# 基于谱图小波变换的图像压缩编码方法①

王 林、宋 星

(西安理工大学自动化与信息工程学院,西安710048) 通讯作者: 宋 星, E-mail: 972218018@qq.com

摘 要:针对小波变换图像压缩编码方法在高压缩比下得到的重构图像质量往往较差的问题,提出了一种基于谱图 小波变换的编码方法. 该方法首先将图像转化成图, 利用谱图小波变换分解图得到谱图小波系数, 这些系数的能量 随着尺度的增加而衰减,然后根据谱图小波系数的特性对 SPECK 算法进行改进,最后对谱图小波系数进行量化, 利用改进的 SPECK 算法对量化后的系数进行压缩编码,并在图像数据量压缩的同时从稀疏系数中恢复原始图像. 实验结果表明,该编码方法对自然图像的压缩具有高效性,相比小波变换的压缩方法,重建图像的 PSNR 有所提高 且变化平稳,与此同时还得到更大的压缩比,

关键词: 压缩编码; 谱图小波; SPECK 编码; 多尺度几何分析; 稀疏表示

引用格式: 王林,宋星.基于谱图小波变换的图像压缩编码方法.计算机系统应用,2018,27(5):176-180. http://www.c-s-a.org.cn/1003-3254/6346.html

# Image Compression Coding Method Based on Spectral Graph Wavelet Transform

WANG Lin, SONG Xing

(College of Automation and Information Engineering, Xi'an University of Technology, Xi'an 710048, China)

Abstract: Wavelet transform image compression coding method in the high compression ratio of the reconstructed image quality is often poor. To solve this issue, a coding algorithm based on spectral graph wavelet transform is proposed. In this method, the image is transformed into a graph, the spectral graph wavelet coefficients are obtained by using the spectral graph wavelet transform to decompose the graph, the energy of these coefficients is attenuated with the increase of the scale. Then, the SPECK algorithm is improved according to the characteristics of the spectral graph wavelet coefficients. Finally, the spectral graph wavelet coefficients are quantized, and the quantized coefficients are compressed by the improved SPECK algorithm, and the original image is restored from the sparse coefficients while the amount of image data is compressed. The experimental results show that the coding method is effective for natural image compression, compared with the compression method based on wavelet transform, the PSNR of the reconstructed image is improved and the change is smooth, and has a larger compression ratio at the same time.

Key words: compression coding; spectral graph wavelet; SPECK encoding; multiscale geometric analysis; sparse representation

图像压缩主要解决的问题是尽量减少用来表示图 像信息的数据量,通常使用某种变换去掉图像中的冗 余信息来达到压缩的目的. 针对图像压缩的图像变换, 使图像在变换域能量集中地表示, 大量的信息集中于

少数的系数上, 而其他的数据很小或几乎为零, 数据进 行压缩编码处理时就能更加有效地压缩数据,这对图 像的高效存储与传输具有十分重要的意义.

目前, 常见的用于图像压缩的变换主要有 K-L 交

① 基金项目: 陕西省科技计划重点项目 (2017ZDCXL-GY-05-03) 收稿时间: 2017-09-05; 采用时间: 2017-09-27; csa 在线出版时间: 2018-04-23

176 软件技术•算法 Software Technique•Algorithm



换、Fourier 变换、离散余弦变换 (DCT)、小波变换以 及近几年出现的以几何多尺度分析[1]为主要工具的新 型变换等. 多年来, 小波变换在图像压缩中已得到了成 功的应用, 但是图像的不连续处的变换系数存在显著 误差导致重建图像质量较差. 图可对复杂的、不规则 区域中定义的信号[2,3]进行有效表示. 因此, 2011年 Hammond 等人提出了谱图小波变换 (Spectral Graph Wavelet Transform, SGWT)[4], 它是一种多尺度几何分 析理论,基于谱图理论[5]和小波变换理论,具有很好的 尺度不变性和局部自适应性,能对不规则区域图像进 行很好的稀疏表示,并具备完备的理论体系从稀疏系 数中恢复原始图像,在图像处理领域得到了迅速的发 展. 2013年, Ortega 等人提出了基于图的小波图像编码 方法<sup>[6]</sup>, 通过设计滤波器, 然后利用 SPIHT 算法对滤波 器系数进行压缩编码.

为了改善小波压缩图像重构质量较差的缺点,本 文利用谱图小波变换对图像进行分解,提出一种针对 谱图小波系数的集合分裂嵌入式块编码 (Set Partitioned Embedded Block, SPECK) 算法, 具有较高的编码速度, 是嵌入式图像编码算法中性能较好的一种. 实验结果 表明,该算法对经典图像压缩编码后均取得了不错的 压缩效果, 具有较高的压缩比和峰值信噪比.

# 1 谱图小波

#### 1.1 经典小波变换

连续小波的产生与母小波 $\psi(t) \in L^2(R)$ 的选择有关, 引入尺度因子s,这里令s>0,位置因子a,则小波在不 同的位置和尺度下对应的母小波可表示为:

$$\psi_{s,a}(t) = \frac{1}{s}\psi(\frac{t-a}{s})\tag{1}$$

则函数f(t)在尺度s和位置a处的连续小波变换定义为:

$$W_f(s,a) = \int_{-\infty}^{\infty} \psi^*_{s,a}(t) f(t) dt = \int_{-\infty}^{\infty} \frac{1}{s} \psi^*(\frac{t-a}{s}) f(t) dt$$
 (2)

从傅里叶域角度出发, 假设尺度参数 s 是离散的, 将位置参数 a 作为函数独立的变量, 连续小波在傅里 叶域表示为:

$$\psi_{s,a}(x) = \frac{1}{2\pi} \int_{-\infty}^{\infty} \hat{\psi}(s\omega) e^{-j\omega a} e^{j\omega x} d\omega$$
 (3)

# 1.2 谱图理论

加权图可用 G=(V, E, W) 表示, 其中 V 表示节点

集, E 表示边集, w 为边对应的权值, 讨论|V|=N<∞有 限无向图, 其中 N 为图中节点数,  $A = \{a_{m,n}\} \in \mathbb{R}^{N \times N}$ 表 示图 G 的邻接矩阵, 该矩阵元素  $a_{m,n}$  可表示如下:

$$a_{m,n} = \begin{cases} w(e), & e \in E, m \neq n \\ 0, & \sharp : \succeq \end{cases}$$
 (4)

度 d(m) 定义为 $d(m) = \sum_{n} a_{m,n}, (m, n = v_1, v_2, \dots, v_N),$  $D = diag(d(v_1), d(v_2), \cdots, d(v_N))$ , 称为图 G 的度矩阵.

图拉普拉斯[7]矩阵 L 定义为:

$$L = D - A \tag{5}$$

L 为实对称矩阵,  $L_{\chi\ell} = \lambda_{\ell\chi\ell}$ ,  $\ell = 0, \dots, N-1$ , 该矩 阵具有一组完备的正交向量集,并且 L 对应的特征值 均为非负值. 对应的特征向量 $\chi_\ell$ 相互正交, 特征值 $\chi_\ell$ 满 足:  $0 = \lambda_0 < \lambda_1 \le \lambda_2 \le \cdots \le \lambda_{N-1}$ .

拉普拉斯矩阵的特征空间类似于傅里叶域. 因此, 定义图上傅里叶变换[8]:

$$\hat{f}(\ell) = \langle \chi_{\ell}, f \rangle = \sum_{n=1}^{N} \chi_{\ell}^{*}(n) f(n)$$
 (6)

相应的, 图上傅里叶逆变换定义为:

$$f(n) = \sum_{\ell=0}^{N-1} \hat{f}(\ell) \chi_{\ell}(n) \tag{7}$$

# 1.3 谱图小波变换

类似于图的傅里叶变换,为了定义图上的小波变 换,选择满足g(0) = 0,  $\lim g(x) = 0$ 的小波核函数 g, 使 g(sw)对应于 $\psi^*(sw)$ , 在尺度 t 和节点 n, 图的拉普拉斯 矩阵的特征空间 L, 定义谱图小波 $\psi_{t,n}(m)$ :

$$\psi_{t,n}(m) = \sum_{\ell=0}^{N-1} g(t\lambda_{\ell}) \chi_{\ell}^*(n) \chi_{\ell}(m)$$
 (8)

选择满足h(0) = 0,  $\lim h(x) = 0$ 的低通滤波核函数 h, 定义图上的尺度函数 $\phi_n(m)$ :

$$\phi_n(m) = \sum_{\ell=0}^{N-1} h(t_J \lambda_\ell) \chi_\ell^*(n) \chi_\ell(m)$$
 (9)

小波系数和尺度系数如式 (10) 和式 (11) 所示:

$$W_f(t,n) = \langle \psi_{t,n}, f \rangle = \sum_{m=1}^{N} \psi_{t,n}^*(m) f(m)$$
 (10)

$$S_f(n) = \langle \phi_n, f \rangle = \sum_{m=1}^N \phi_n^*(m) f(m)$$
 (11)

因为对于大图不能明确的计算拉普拉斯矩阵的特

Software Technique•Algorithm 软件技术•算法 177

征空间, 文献[6]提出一种快速谱图小波变换算法, 它用 切比雪夫多项式逼近<sup>[9]</sup>小波核函数 g 和 h.

$$g(t_j x) = \frac{1}{2} c_{j,0} + \sum_{k=1}^{M_j} c_{j,k} T_a^k(x)$$
 (12)

 $c_{i,k}$ 表示切比雪夫系数,  $M_i$  是多项式逼近的阶数,  $T_a^k(x) = T_a^k((x-a)/a), T_a^k(x)$ 表示阶数是 k 的移位切比雪 夫多项式,给出快速的近似谱图小波变换:

$$\tilde{W}_f(t_j, n) = \frac{1}{2}c_{j,0}f + \sum_{k=1}^{M_j} c_{j,k}T_a^k(L)f$$
 (13)

$$\tilde{S}_f(t_j, n) = \frac{1}{2}c_{0,0}f + \sum_{k=1}^{M_0} c_{0,k}T_a^k(L)f$$
 (14)

根据公式 (13) 和 (14) 给出的快速小波系数和尺 度系数计算公式, 当尺度 Nscales = 4, 256×256 的 lena. bmp 谱图小波变换得到一个低频系数和 4 个高频系数, 如图 1 所示.







(b) 尺度函数系数



(c) 尺度=1小波系数









(d) 尺度=2小波系数 (e) 尺度=3小波系数

(f) 尺度=4小波系数

图 1 谱图小波分解示意图

尺度系数也称为低频系数,如图 1(a) 所示,可以看 出它集中了原始图像的主要能量. 小波系数也称为高 频系数, 如图 1(b~f) 所示, 显示了图像边缘、轮廓的纹 理特征, 其数值远小于尺度系数值. 所以说在谱图小波 系数中存在许多不重要的系数,具有能量聚集性以及 能量随尺度增加而衰减的特性.

从一组给定的谱图小波系数 c=wf 中恢复一个图 信号, 合并所有的小波变换, 框架算子 $W: \mathbb{R}^N \to \mathbb{R}^{N(J+1)}$ 将信号f映射成框架系数, 即 $c = Wf = (c_0^T, c_1^T, \dots, c_I^T)^T$ , 其中  $c_0=T_h f$  是尺度系数,  $c_i=T_g^J f$  是尺度为  $s_i$  的小波系 数, $1 \le i \le J$ . 使用伪逆算子 $W^{+} \stackrel{\triangle}{=} (W^*W)^{-1}W^*$ 从逼近系

178 软件技术•算法 Software Technique•Algorithm

数和小波系数重构信号、 $(W^*W)^{-1}$ 的计算本文采用共轭 梯度方法, 而 $W^*W$ 和 $W^*$ 的计算采用快速切比雪夫多 项式逼近方法.

# 2 基于谱图小波系数的 SPECK 算法

在完成图像的谱图小波变换后, 得到多个一维的 小波系数向量. 由于小波系数中存在许多不重要的系 数, 具有能量聚集性以及能量随尺度增加而衰减的特 性, 而基于块集合划分思想的 SPECK(集合分裂嵌 入式块编码) 算法[10]是一种针对小波系数的编码算法, 该算法是近期嵌入式分级图像编码算法中性能较好的

为了消除分量系数之间的冗余性,本文使用改进 后的 SPECK 编码算法[11,12]进行位平面编码, 具体算法 为编码时将所有分量系数视为一个整体,对各个分量 进行交叉位平面编码,生成一个混合的位流,

设 $c_{i,n}$ 表示在尺度下 $s_i$ 的第n个谱小波变换系数. 算法的实现过程中,采用逐次逼近量化,定义了非重要 集合链表 (LIS) 和重要系数链表 (LSC) 两个链表. 具体 的算法流程如下所示。

# 算法. 基于改进的 SPECK 算法的谱图小波系数编码

#### 1) 算法初始化

计算 $k_{\text{max}} = \left[ \log_2 \left( \max_{0 \le j \le l, 1 \le n \le N} \{ |c_{j,n}| \} \right) \right]$ . 将变换系数 c 分成根集合  $S=c_0$  和剩余集合 $I=\left((c_0)^T,\cdots,(c_I)^T\right)^T$ . 置 LSC 为空表, 并将 S 放入 LIS 中.

#### 2) 分类扫描过程

按S大小升序排列集合 S, 对每个 $S \in LIS$ 执行子过程ProcessS(S). 如果I≠Ø, 执行子过程ProcessI(I).

对上次分类扫描过程中己是显著的系数,输出该系数的第 k 个显

#### 4) 量化步长更新

如果位平面索引 k>0, k=k-1, 返回第 2) 步; 否则停止.

其中,各个子过程描述如下:

#### ProcessS(S):

输出集合 S 的第 k 个显著位 $B_k(S)$ 

如果 $B_k(S)=1$ 

如果 S 是单个系数, 输出系数的符号位, 然后放入 LSC 中;

否则执行子过程CodeS(S)

如果S∈LIS,从LIS中删除S

如果 $B_k(S)=0$ 

如果S∉LIS, 把S放入LIS中

### CodeS(S):

将 S 分裂成  $S_1$ ,  $S_2$ , 其中 $|S_1|=\lfloor |S|/2\rfloor$ ,  $|S_2|=\lceil |S|/2\rceil$ 

对集合 $S_i(i=1,2)$ 

输出集合  $S_i$  的第 k 个显著位  $B_k(S_i)$ 

如果 $B_k(S_i)=1$ 

如果  $S_i$  是单个系数,输出系数的符号位,然后放入 LIS 中否则执行子过程 $CodeS(S_i)$ 

如果 $B_k(S_i)=0$ , 把S放入LIS中

#### ProcessI(I):

输出集合 I 的第 k 个显著位  $B_k(I)$ 

如果 $B_k(I)=1$ 

执行子过程CodeI(I)

#### CodeI(I):

将 I 分裂成  $S^*$ 和  $I^*$ , 其中 $|S^*|=|S|$ ,  $|I^*|=|I|-|S^*|$ 

对集合  $S^*$ , 执行子过程 $ProcessS(S^*)$ 

对集合  $I^*$ , 执行子过程 $ProcessI(I^*)$ 

# 3 实验结果与分析

对该算法整体分析可知,算法中全部可变参数有尺度参数 Nscales,切比雪夫多项式阶数 m,设计参数 k=200 以及扫描次数 sm. 由于切比雪夫多项式阶数 m 影响重构图像的质量,因此实验中以 m 值作为变量,得到不同质量的重构图像.

# 3.1 图像数据压缩

对图像压缩性能的评价则可以用压缩比  $C_r$  来表示如下:

$$C_r = \frac{M \times N \times n}{C} \tag{15}$$

由于不同码率下恢复图像的质量不同,因此压缩率并不是一个独立的指标,必须与图像恢复质量统一进行比较.

在进行算法测试时,选取  $512 \times 512$  像素的经典图像,利用文中提出的算法,设置 Nscales=5,在保证图像重构质量良好的情况下,得到压缩后数据量与原数据的压缩比  $(C_r)$  及峰值信噪比 (PSNR),压缩结果如表 1 所示.

表 1 512×512 像素图像压缩结果

图像	压缩比(C <sub>r</sub> )	峰值信噪比(PSNR)
baboon	3.051	18.38
peppers	6.679	25.65
barbara	6.756	20.46
lena	13.829	25.93

分析表 1 中的数据, 将谱图小波压缩后得到的图像与原图像进行对比, 可以看出文中提出的压缩算法在一定程度上减少了数据量, 总体得到了不错的压缩效果, 证明了本文提出的谱小波压缩方案的可行性. 这是由于选取了合适的参数, 突出了图像重构中较大小波系数的重要性, 而且基于块编码的算法较大程度地减少了较小的小波系数, 从而提高了压缩比.

# 3.2 重构误差衡量

峰值信噪比 (*PSNR*) 表示峰值信号与噪声的比值, 它是表征图像重构效果的重要指标<sup>[13]</sup>, *PSNR* 评价模型 定义如下:

$$PSNR = 10\lg \frac{l^2}{MES}$$
 (16)

式中, MES 为均方误差, 是原始图像与重构图像之间的灰度差, M和N为图像矩阵维度数 (图像像素), l为图像最大灰度值, 通常8 bit 的图像 l为 255. PSNR 值越大, 表示重构误差越小, 两幅图像相似度越高.

为验证算法的有效性,设置不同的切比雪夫多项式阶数 *m*,得到图像重构结果如表 2 所示,在相同条件下 *m* 越小,相应的图像的 *PSNR* 也越高,重构误差就相对较小.

表 2 不同 m 下的图像重构结果

- 1 1 1 1 H 1 H 1	四欧王门和	1710
图像类别	m	PSNR
aamaraman	3	21.27
cameraman	5	19.73
acumla	3	22.79
couple	5	20.51
lena	3	23.66
iena	5	21.54
tammlata	3	26.37
template	5	24.05

分别以  $256 \times 256$  和  $512 \times 512$  像素的 lena 图像为例进行相关实验. 选取扫描次数 sm=6,尺度参数 Nscales=5,切比雪夫多项式阶数 m 分别取 3 和 5,得到结果如图 2 所示. 对比不同 m 下的重构图像,可以看出,图 2(b) 的重构图像与图 2(c) 相比更接近原始图像,也就是说,重构误差就相对较小.







(a) 原始图像

(b) m=3, PSNR=23.66 (c) m=5, PSNR=21.54

图 2 256×256 像素的 lena 重构图像







(a) 原始图像

(b) m=3, PSNR=25.93 (c) m=5, PSNR=24.03

图 3 512×512 像素的 lena 重构图像

Software Technique•Algorithm 软件技术•算法 179

# 3.3 相关算法的分析比较

选取 256×256 的 lena 和 template 图像, 利用上述 压缩比  $C_r$  和峰值信噪比 PSNR 的定义式, 我们可以在 相同条件下, 利用本文的算法与基于小波变换的 SPECK 编码算法计算得到不同尺度下的 C, 值和 PSNR 值, 结果如表 3 所示.

表 3 基于不同变换的编码算法的图像压缩重构结果

图像类别	尺度	小波变换		谱图小波变换	
		$C_r$	PSNR	$C_r$	PSNR
lena	3	2.3673	24.03	8.4732	22.97
	4	3.7018	20.55	8.4720	23.65
	5	6.1992	17.15	8.4707	23.58
template	3	2.3341	24.43	9.1737	25.94
	4	3.7652	20.71	9.1728	26.37
	5	7.4531	17.71	9.1723	26.38

表 3 中的数据显示, 本文提出的压缩算法与基于 小波变换的压缩算法相比较, 有更大的压缩比, 这说明 谱图小波压缩的压缩效果更为明显. 并且随着尺度的 改变压缩比变化很小,图像重构质量也相对稳定.

综上所述,本文提出的压缩算法在对几个经典图 像进行压缩编码后, 均取得了较好的压缩比. 且与基于 小波变换的编码算法进行对比, 在减少占用内存空间 和重构误差方面都有了一定的改进.

# 4 结论与展望

本文采用基于谱图理论和经典小波变换理论的谱 图小波变换,提出了一种针对谱小波系数利用 SPECK 编码进行压缩编码的新方法. 文中对几个经典的图像 进行了性能测试,均取得了不错的压缩效果,并从压缩 比和峰值信噪比两个方面讨论了图像压缩及重构的质 量,该算法在减少数据存储空间和重构误差方面都有 了一定的改进. 但是对于大图来讲, 编解码的速度相对 较慢,这也是未来继续研究的方向.

# 参考文献

- 1 Jansen M, Nason GP, on, Silverman BW, et al. Multiscale methods for data on graphs and irregular multidimensional situations. Journal of the Royal Statistical Society, 2009, 71(1): 97–125. [doi: 10.1111/rssb.2008.71.issue-1]
- 2 Shuman DI, Narang SK, Frossard P, et al. The emerging field of signal processing on graphs: Extending highdimensional data analysis to networks and other irregular domains. IEEE Signal Processing Magazine, 2013, 30(3):

83-98. [doi: 10.1109/MSP.2012.2235192]

- 3 Narang SK, Gadde A, Ortega A. Signal processing techniques for interpolation of graph structured data. Proceedings of 2013 IEEE International Conference on Acoustics, Speech and Signal Processing. Vancouver, BC, Canada. 2013. 5445-5449.
- 4 Hammond DK, Vandergheynst P, Gribonval R. Wavelets on graphs via spectral graph theory. Applied and Computational Harmonic Analysis, 2011, 30(2): 129-150. [doi: 10.1016/j. acha.2010.04.005]
- 5 Narang SK, Ortega A. Downsampling graphs using spectral theory. Proceedings of 2011 IEEE International Conference on Acoustics, Speech and Signal Processing (ICASSP). Prague, Czech Republic. 2011. 4208–4211.
- 6 Narang SK, Chao YH, Ortega A. Critically sampled graphbased wavelet transforms for image coding. Proceedings of 2013 Asia-Pacific Signal and Information Processing Association Annual Summit and Conference. Kaohsiung, China. 2013. 1-4.
- 7 Sakiyama A, Tanaka Y. Edge-aware image graph expansion methods for oversampled graph Laplacian matrix. Proceedings of 2014 IEEE International Conference on Image Processing (ICIP). Paris, France. 2014. 2958–2962.
- 8 Sandryhaila A, Moura JMF. Discrete signal processing on graphs: Graph fourier transform. Proceedings of 2013 IEEE International Conference on Acoustics, Speech and Signal Processing. Vancouver, BC, Canada. 2013. 6167-6170.
- 9 Sakiyama A, Watanabe K, Tanaka Y. Spectral graph wavelets and filter banks with low approximation error. IEEE Transactions on Signal and Information Processing over Networks, 2016, 2(3): 230-245. [doi: 10.1109/TSIPN.2016. 25813031
- 10 Pearlman WA, Islam A, Nagaraj N, et al. Efficient, lowcomplexity image coding with a set-partitioning embedded block coder. IEEE Transactions on Circuits and Systems for Video Technology, 2004, 14(11): 1219-1235. [doi: 10.1109/ TCSVT.2004.835150]
- 11 张红萍. SPECK 图像编码算法的研究与改进[硕士学位论 文]. 西安: 西安电子科技大学, 2008.
- 12 陈思佳. 一种改进的嵌入式小波图像编码算法. 现代计算 机, 2013, (8): 20-24.
- 13 佟雨兵, 张其善, 祁云平. 基于 PSNR 与 SSIM 联合的图像 质量评价模型. 中国图象图形学报, 2006, 11(12): 1758–1763. [doi: 10.11834/jig.2006012307]

180 软件技术•算法 Software Technique•Algorithm