基于智能手机的血糖监测系统®

李本富

(南方医科大学 生物医学工程学院, 广州 510515)

摘 要: 为了方便患者检测血糖值、长期存储检测数据并及时得到医生的诊断结论,设计了一种基于智能手机 血糖监测系统。系统由无线血糖检测传感器、患者智能手机、医生智能手机组成,可实现远程会诊和远程监护。 基于 MSP430 单片机的无线血糖检测传感器通过蓝牙与患者智能手机连接,不仅完成了检测功能,还可利用手 机的短信功能发送检测值和接收医生的诊断;同时利用智能手机强大的软件平台完成数据的存储、管理、维护 等功能。通过测试,该设计较好地满足了预定要求。

关键词:智能手机: MSP430: 蓝牙: 糖尿病

Blood Glucose Monitoring System Based on the Smart Phone

LI Ben-Fu

(School of Biomedical Engineering, Southern Medical University, Guangzhou 510515, China)

Abstract: A blood glucose monitoring system is designed for diabetics with the convenience of measurement, long-term storage of blood sugar level data and getting diagnosis in time. Tele-consultation and tele-monitoring are implemented via this system, which consists of blood glucose meters based on Android mobile phone. The blood glucose meter based on MSP430 is connected to the mobile phone through the Bluetooth, which not only has the measurement function, but use the SMS to send data and receive experts diagnosis; the Smart phone can easily send/receive short messages and the storage, the management and the maintenance, etc. According to the test, the results show that this system fulfills the predetermined design aims.

Key words: smart phone; MSP430; Bluetooth; diabetes mellitus

血糖监测系统概述

糖尿病是危害人类健康的四大主要疾病之一,目前 没有根治的办法,只能通过血糖监测对糖尿病加以控制。 血糖仪的出现,大大方便了糖尿病患者自行监测血糖。 为了能更好地利用无线网络资源,方便用户随时随地的 测量, 开发了一种基于智能手机的血糖监护系统。

智能手机血糖监测系统由无线血糖检测传感器、 患者 Android 智能手机、医生 Android 智能手机组成。 工作模式如图 1 所示。糖尿病患者利用随身携带的无 线血糖检测传感器可随时检测血糖并通过蓝牙无线发 送,患者智能手机通过蓝牙接收患者的血糖值,利用 手机的键盘和液晶屏控制显示血糖测试结果。即智能

手机是在保留手机原有各项功能的基础上,增加了血 糖测试、显示、数据管理的功能。患者可通过 GSM 网 络发送血糖数据给自己的"私人医生"智能手机并能 获得反馈适当的诊断结论。手机使用 HTC Desire S510, 无线血糖检测传感器是以 MSP430 单片机与酶 电极传感器等为主构成,通过蓝牙连接智能手机。

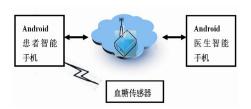


图 1 物联网智能手机血糖监测系统工作模式

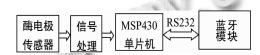
140 实用案例 Application Case

① 基金项目:广东省科技计划项目(2009B03081030) 收稿时间:2012-04-24;收到修改稿时间:2012-05-20

2 系统设计与实现

2.1 无线血糖检测传感器硬件设计

基于 MSP430 单片机的无线血糖检测传感器主要 由酶电极传感器、信号处理、单片机数据采集处理以 及单片机与手机的蓝牙通讯几部分组成,图2所示。 酶电极传感器采用三电极系统, 分为参比电极、对极 和工作电极[1]。前置信号处理采用模拟开关对电极接 入电路情况进行控制,从而为系统提供不同的工作状 态,信号处理采用放大器和低通滤波,将传感器的电 流信号转换放大滤去高频干扰, 为后续电路的数据采 集提供质量较高的信号,血糖浓度的数据采集处理采 用 TI 公司的 MSP430 系列单片机为主控单元完成。 另外, 系统具有温度补偿功能, 能补偿环境温度对系 统测试结果的误差,提高测试结果的精度。



无线血糖检测传感器框图 图 2

蓝牙模块是蓝牙协议栈的载体,本项目拟使用台 达电子生产的 DFBM-CS120 蓝牙模块,主要面向手机 和移动应用。为减小软件负荷并与手机固件兼容, DFBM-CSI20采用嵌入式蓝牙模型,软件只需使用AT 命令便可操作模块[2]。这样提高了协议的封装程度, 降低软件设计难度。对于嵌入式模型, 蓝牙协议栈位 于蓝牙模块中,应用程序单独运行在智能手机上,通 过适配协议与蓝牙模块通信。嵌入式模型无需软件处 理蓝牙上层协议,减少了软件负荷和代码长度,降低 了开发难度. 对于内存有限的设备及应用命令的手机 终端而言都是不错的选择。具体设计方案原理图如图 2 所示。

2.2 血糖浓度测量原理

血糖浓度值的测定通过生物酶电极传感器, 当血 液滴入, 在葡萄糖酶的催化作用下, 传输电子物质在 碳电极表面被强制性氧化,其氧化还原反应过程中形 成的氧化电流跟葡萄糖浓度成线性关系,通过测定氧 化电流的强度计算血糖浓度值。在电极上加 0.4V 的恒 定工作电压, 当被测血样滴在电极的测试区后, 电极 上固定的葡萄糖氧化酶与血样中的葡萄糖发生化学反 应。经过一定的滞后期, 酶电极的响应电流将与被测 血样中葡萄糖浓度呈线性关系,如图3所示。

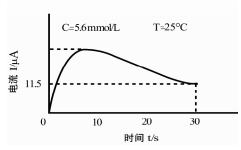


图 3 酶电极电流变化曲线

对应于 2.2-27.8mmol/L 的血糖浓度, 酶电极的响 应电流约为 3-50 µ A。血糖仪就是通过这一对应关系 来计算显示血样葡萄糖浓度值的。根据曲线可知酶电 极上的反应电流在 11s 左右出现峰值, 因此系统设定 前 11s 为酶电极的反应时间,后 5.3s 为酶电极的采集 时间。对 5.3s 的电流面积积分,得到电量 Q,再根据 己知的血糖的浓度 C0 可以由公式求出标准系数 K:Q= ∫I(t)dt=KC0, K=Q/C0。从而求出所测试的血糖浓 度:Cx =Q/K。

温度是影响酶的活性及酶催化反应速度的重要因 素之一。因此要保证测量的精度,必须进行温度补偿。 经系统测试及相关的结果分析得到温度补偿公式如 下: Kt=0.0133t+0.067, 考虑到温度补偿, 因此, 血糖浓 度计算公式如下: Cx= O/(K×Kt)。

2.3 智能手机血糖软件功能实现

软件功能主要分为患者端和医生端。患者端有用 户管理、数据管理、显示曲线、发送报告的模块,而 医生端有接收信息、查看曲线、回复电话的模块。在 确定了系统的主要工作特点和模块组成后, 对这些主 要模块进行了初步的设置实施,具体的软件结构如图 4 所示:

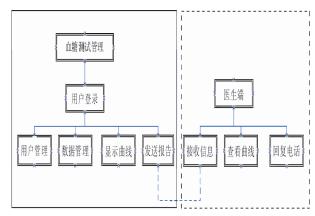


图 4 系统总体架构

Application Case 实用案例 141

曲线显示是本系统最主要的一个模块。通过对目标用户数据的查找,获得最近的数据,将数据存储到一个数组里面,再调用自己编写的画折线类,将数组作为参数,把曲线展现出来。

让系统能自动生成曲线的方法有很多。第一种,可以调用 google 的 api^[3]来实现,虽然相对比较美观,效果比较好,但各个函数的调用和曲线显示都要有各自规定的格式,不是很灵活,使用起来也不是很方便。第二种方法利用的是导入第三方 jar 包^[4]的方式,画折线需要导入的包是 achartengine-0.7.0.jar,导入后可以对其中已经封装的类和函数进行调用,比如有XYMultipleSerieDataset,chart 等类,buildDataset,XYSerious 等函数。该方法有一个优点,那就是图片可以沿X轴和Y轴方向拖拉,无论数值范围多大都可以实现。然而,即使有这种效果,却只是固定对某个范围的显示,对峰值的体现不明显,会有不真实的感觉。另外,由于测量数据的值一般不会超出某个范围,所以这样设计意义也不大。

鉴于此,还是考虑采用最古老的办法,逐一画线,通过自己定义了一个类来画出自己的曲线,坐标上的刻度值大小、个数,以及坐标注释等都可以自己定义。虽然这种方法做出来的效果没有第一种那么美观,也不能实现第二种方法那种拖拉的效果,但却能让用户对数据的波动更加显而易见,可以更加灵活地适应不同的要求,同时具备前两种方法的优点。画折线的类的实现,代码大致如下:

```
protected void onDraw(Canvas canvas) {
    super.onDraw(canvas); //重写 onDraw 方法
    Paint paint= new Paint();
    paint.setStyle(Paint.Style.STROKE);
    paint.setAntiAlias(true); //去锯齿
    paint.setColor(Color.YELLOW); //颜色
    paint.setTextSize(12); //设置轴文字大小
    canvas.drawLine(Xpoint, Ypoint-Ylength, Xpoint,
Ypoint, paint); //设置 Y 轴
    for(int i=0;i*Yscale<Ylength;i++) //轴线
    {canvas.drawLine(Xpoint,Ypoint-i*Yscale ,
Xpoint+5, Ypoint-i*Yscale, paint); //刻度
```

{canvas.drawText(Ylabel[i],Xpoint-22,Ypoint-i* Yscale+5, paint); //文字}

142 实用案例 Application Case

Try

```
catch(Exception e){}
    }
    canvas.drawLine(Xpoint, Ypoint-Ylength, Xpoint-3, Y
point-Ylengt h+6,paint); //箭头
    canvas.drawLine(Xpoint,Ypoint-Ylength,Xpoint+3,
Ypoint-Ylength+6,paint);
    canvas.drawLine(Xpoint, Ypoint, Xpoint+Xlength, Yp
oint,paint); //设置 X 轴
      for(int i=0;i*Xscale<Xlength;i++)
                                          //轴线
         {canvas.drawLine(Xpoint+i*Xscale, Ypoint, Xp
oint+i*Xscale, Ypoint-5, paint); //刻度
 Try
   {canvas.drawText(Xlabel[i],Xpoint+i*Xscale-10,
Ypoint+20, paint); //文字
      //数据值
    if(i>0&&Ycoord(Data[i-1])!=-999&&Ycoord(Data[
i])!=-999) //保证有效数据
    canvas.drawLine(Xpoint+(i-1)*Xscale,Ycoord(Data
[i-1]), Xpoint+i*Xscale, Ycoord(Data[i]), paint);
    canvas.drawCircle(Xpoint+i*Xscale,Ycoord(Data[i]
), 2, paint);
    catch(Exception e){}
```

canvas.drawLine(Xpoint+Xlength, Ypoint, Xpoint+X length-6, Ypoint-3, paint); //箭头

canvas.drawLine(Xpoint+Xlength,Ypoint,Xpoint+X
length-6,Ypoint+3,paint);

```
paint.setTextSize(16);
  canvas.drawText(Title, 150, 50, paint);
}
```

软件另外一个关键技术就是实现代码建库,主要是在一个 java 包里声明数据库的版本、名称、以及数据表,可以在文件受到调用的时候自动创建数据库,并且还可以根据版本号等的不同自动更新。如果利用手动建库,也完全可以实现系统的功能,但是在第一次创建数据库时,是从 DDMS^[5]向模拟器手动地导入,并且每次安装到新的模拟器或真机之前,必须先导入才能使用,可移植性比较差。使用代码建库后,上面出现的问题完全可以忽略,还可以减少出现错误的情况。

在发送报告模块中,是将数据库里取出的数据存入一个字符串中并加入分隔符",",以字符串作为发送短信的内容。

医生手机软件根据电话号码或姓名查找相应病人 的最新一条短信记录,关键代码如下:

Uri uri=Uri.parse("content://sms/inbox");

Cursor cur=this.managedQuery(uri, "body", "where address=? Or person like %?%", null, "date DESC");

在这里,是要将上一步所读到的短信内容重新转 化成所需要的数组。利用字符串处理函数 split,将分 隔符","去掉^[6]。

如果医生在查看曲线图的时候发现异常,需通知病人上门诊断或者作出特别嘱咐的话,可以直接点击拨号键或"回复电话"按钮给病人拨打电话。与发送短信一样,程序要拨打电话,需授予程序拨打电话的权限,只需在 AndroidMenifest.xml 中插入如下代码^[7]:

<!-- 注册使用拨打电话功能的权限 -->

<uses-permission

android:name="android.permission.CALL_PHONE"/> 功能代码如下:

Intent intent=new Intent();

intent.setAction(Intent.ACTION_CALL);

intent.setData(Uri.parse("tel:"+ss));

startActivity(intent);

3 结果与讨论

智能手机血糖监测系统操作简单,测试时,用户进入血糖测试界面,点击菜单,显示血糖浓度测试结果,测试结果可以直接点击发送短信键,通过 GSM 网络发送,很快就能获得医生的反馈结果。系统实现截图如图 5、图 6 所示。



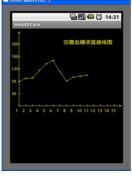


图 5 患者端主界面

图 6 医生端曲线图

目前,最为准确地测量方式还是医院的静脉采血测试,但需要患者抽取大量的静脉血,所以比对本系统的血糖仪选择了相对测量较准确的强生血糖仪,表1中给出了绝对误差值与最大相对误差值。

从测试结果可以看出,智能手机血糖监测系统重复性误差最大值为 1.01%,浓度最大相对误差为5.98%,在医疗器械规则的误差范围内,因此认为自行研制的物联网智能手机血糖监测系统符合标准。

经过收发短信的测试,系统运行正常;测量的数据与知识库中的相比对,按照简单的规则,可自动给出诊断结论,也可由医生修改或加入建议。后期要继续完善本系统,并在并系统的基础上,继续进行人体其他生理参数的监测研究,如血压、脉搏、心电等,利用无线和有线连接,将数据存储至远程医疗中心服务器,并使用人工神经网络等技术进行个体发病预测及疾病分类。

表 1 测量结果与误差值

	强生血糖 仪标定 mg/dL	基于手机的血糖仪 标定 mg/dL			重复误差 %(Cy)	最大相对误 差 %(△)
	8.4	8.5	8.4	8.5	0.31	1.32
	7.9	8.1	8.1	8.1	0.56	2.10
	6.5	6.9	6.8	6.9	0.00	5.98
	6.3	6.7	6.7	6.6	0.69	5.31
	5.9	6.1	6.1	6.1	0.71	3.78
	5.7	5.9	5.8	5.9	0.00	3.88
	5.3	5.5	5.6	5.6	0.80	5.21
	5.0	5.2	5.2	5.2	0.85	4.44
d	4.4	4.5	4.6	4.6	0.00	3.80
	4.2	4.4	4.4	4.4	1.03	5.26
	3.6	3.8	3.7	3.8	0.00	4.62

4 结语

在移动设备与现代医学高速发展的天,操作简单,方便,便携的移动监测设备是医疗仪器的发展趋势。本文智能手机血糖监测系统,利用手机显示存储测量的结果,并且以短信的形式发送至医生智能手机,从而得到专家的建议与治疗方案。系统的应用不但将方便患者就医,而且将极大的改变当前趋于紧张的医患关系。今后随着嵌入式技术、无线网络技术的继续快速发展,移动式的医疗仪器会拥有更广阔的应用和市场前景。

(下转第228页)

Application Case 实用案例 143

行配置。定制方式,当设计者认为默认设置不满足设计产品的要求,如:需要更高级的功能时;需要改变外部音频接口的形式时,比如原本音频接口是 I2s,现在要以 I2C 作为音频传输接口;降低设备功耗,关闭在默认设置中不需要的功能。

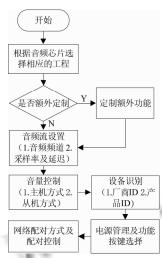


图 6 设计配置流程图

4 网络拓补及设备识别

在建立网络配对时,由发送端的 CC8520 建立网络,作为该网络主机,如图 7 所示。这里需要注意到的是,该片 CC8520 的设备 ID 号就是所建立网络的 ID 号,因此需要自动固定配对时,需在 PurePath 无线适配器 "Netwok pairing"中 "Default network ID"选项里将设备 ID 号输入。设备 ID 号是独一无二的,不能改变,这点与厂商 ID 和产品 ID 可自行定义不同。

本设计中音频发射端(主机)可挂接多个接收端(从机),其音频数据流向、旁路数据通道、建立网络信号流如图 7 所示。

PurePath 无线适配器提供两种自定义设备识别方

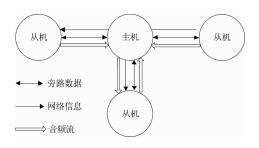


图 7 网络拓补结构

式: 1)厂商 ID 2)产品 ID。厂商 ID 作用是设备自动识别同一厂商生产的设备并进行网络配对,当其他厂商也采用 CC8520 系列产品时,进行过滤,不与之进行网络配对。产品 ID 是同一家厂商有不同的 "CC8520"的产品时,比如:该厂商同时有无线耳机和无线话筒等产品时,防止不同产品间产生配对串扰。

5 结束语

本文提出了基于 TI 最新芯片 CC8520 无线音频传输系统的设计方案,采用当今热门的 2.4GHz 无线技术,无需进行软件开发,提高了系统的可靠性。经实际测试表明:可以有效地提高音质,降低功耗,可持续使用 22 小时,传输距离 130 米,满足设计要求,为设计无线音频传输系统提供了一种新的思路。

参考文献

- 1 李蛟,杨仁锟,肖峻.2.4GHz 无线技术标准及 ZigBee 抗干扰性能.电信工程技术与标准化,2006,3:31-35.
- 2 张鹏,王颖,杨军.无线音频技术综述.电声技术,2011,35(3): 54-56.
- 3 Hoel R, Motos T. Challenges in 2.4 GHz Wireless Audio Streaming. Audio Engineering Society, 2011, 131:8549.

(上接第 143 页)

参考文献

- 1 莫昌俐.纳米Ag在电流型葡萄糖氧化酶生物传感器中的应用研究[硕士学位论文].成都:西南师范大学,2003.
- 2 Siemens. AT command set. Siemens AG, 2002, 2.
- 3 张利国,代闻,龚海平.Android 移动开发安全详解.北京:人 民邮电出版社,2010.119-138.
- 4 佘志龙,陈昱勋,郑名杰,等.Android SDK 开发范例大全.北

京:人民邮电出版社,2011.156-165.

- 5 王珊,萨师煊.数据库系统概论.北京:高等教育出版社,2006. 78-128.
- 6 Ortiz CE. The Wireless Messaging API. http://developrs.sun. com/techtopics/mobility/midp/articles/wma.2002.
- 7 魏永红.基于 J2ME 技术的手机信息查询系统的设计与实现.微计算机信息.2006.12:280-28.

228 产品应用 Product Applied