E-mail: csa@iscas.ac.cn http://www.c-s-a.org.cn Tel: +86-10-62661041

# 基于自监督学习与多尺度时空特征融合的视频 质量评估<sup>①</sup>

于 莉<sup>1</sup>, 王思拓<sup>1</sup>, 陈亚当<sup>1</sup>, 高 攀<sup>2</sup>, 孙玉宝<sup>1</sup>

<sup>1</sup>(南京信息工程大学 计算机学院、网络空间安全学院,南京 210044) <sup>2</sup>(南京航空航天大学 计算机科学与技术学院,南京 211106) 通信作者:于 莉, E-mail: li.yu@nuist.edu.cn

**摘** 要: 面对视频质量评估领域标记数据不足的问题, 研究者开始转向自监督学习方法, 旨在借助大量未标记数据 来学习视频质量评估模型. 然而现有自监督学习方法主要聚焦于视频的失真类型和视频内容信息, 忽略了视频随时 间变化的动态信息和时空特征, 这导致在复杂动态场景下的评估效果不尽人意. 针对上述问题, 提出了一种新的自 监督学习方法, 通过播放速度预测作为预训练的辅助任务, 使模型能更好地捕捉视频的动态变化和时空特征, 并结 合失真类型预测和对比学习, 增强模型对视频质量差异的敏感性学习. 同时, 为了更全面捕捉视频的时空特征, 进一 步设计了多尺度时空特征提取模块等以加强模型的时空建模能力. 实验结果显示, 所提方法在 LIVE、CSIQ 以及 LIVE-VQC 数据集上, 性能显著优于现有的基于自监督学习的方法, 在 LIVE-VQC 数据集上, 本方法在 *PLCC* 指标 上平均提升 7.90%, 最高提升 17.70%. 同样, 在 KoNViD-1k 数据集上也展现了相当的竞争力. 这些结果表明, 本文 提出的自监督学习框架有效增强视频质量评估模型的动态特征捕捉能力, 并在处理复杂动态视频中显示出独特优势. 关键词: 视频质量评估; 自监督学习; 多任务学习; 播放速度预测; 多尺度

引用格式:于莉,王思拓,陈亚当,高攀,孙玉宝.基于自监督学习与多尺度时空特征融合的视频质量评估.计算机系统应用,2025,34(3):51-61. http:// www.c-s-a.org.cn/1003-3254/9784.html

# Self-supervised Learning and Multi-scale Spatio-temporal Feature Fusion for Video Quality Assessment

YU Li<sup>1</sup>, WANG Si-Tuo<sup>1</sup>, CHEN Ya-Dang<sup>1</sup>, GAO Pan<sup>2</sup>, SUN Yu-Bao<sup>1</sup>

<sup>1</sup>(School of Computer Science & School of Cyber Science and Engineering, Nanjing University of Information Science & Technology, Nanjing 210044, China)

<sup>2</sup>(College of Computer Science and Technology, Nanjing University of Aeronautics and Astronautics, Nanjing 211106, China)

Abstract: Faced with insufficient labeled data in the field of video quality assessment, researchers begin to turn to selfsupervised learning methods, aiming to learn video quality assessment models with the help of large amounts of unlabeled data. However, existing self-supervised learning methods primarily focus on video distortion types and content information, while ignoring dynamic information and spatiotemporal features of videos changing over time. This leads to unsatisfactory evaluation performance in complex dynamic scenes. To address these issues, a new self-supervised learning method is proposed. By taking playback speed prediction as an auxiliary pretraining task, the model can better capture dynamic changes and spatiotemporal features of videos. Combined with distortion type prediction and contrastive learning, the model's sensitivity to video quality differences is enhanced. At the same time, to more comprehensively capture the spatiotemporal features of videos, a multi-scale spatiotemporal feature extraction module is further designed to

① 基金项目: 国家自然科学基金 (62002172, 62276139, U2001211)

收稿时间: 2024-08-23; 修改时间: 2024-09-19; 采用时间: 2024-09-24; csa 在线出版时间: 2024-12-09 CNKI 网络首发时间: 2024-12-09

enhance the model's spatiotemporal modeling capability. Experimental results demonstrate that the proposed method significantly outperforms existing self-supervised learning-based approaches on the LIVE, CSIQ, and LIVE-VQC datasets. On the LIVE-VQC dataset, the proposed method achieves an average improvement of 7.90% and a maximum improvement of 17.70% in the *PLCC* index. Similarly, it also shows considerable competitiveness on the KoNViD-1k dataset. These results indicate that the proposed self-supervised learning framework effectively enhances the dynamic feature capture ability of the video quality assessment model and exhibits unique advantages in processing complex dynamic videos.

Key words: video quality assessment (VQA); self-supervised learning; multi-task learning; playback speed prediction; multi-scale

随着社交媒体和视频分享平台的飞速发展,用户 生成的视频内容呈现出爆炸式增长.这些视频的质量 受到多方面因素的制约,包括存储、传输和播放过程 中可能引发的质量退化等[1].因此,对视频内容进行质 量评估已成为计算机视觉领域的一个重要任务,以确 保用户能够获得良好的观看体验.视频质量评估 (video quality assessment, VQA)可分为主观和客观两种方法. 主观评估基于人类的观察和感知,结果准确但成本高 且难以实时应用.因此,本文主要考虑使用客观质量评 估.这种方法不需要人类评估,而是使用算法自动评估 视频质量.客观质量评估算法按照对参考视频的使用 程度可以分为3类:全参考视频质量评估 (full-reference VQA, FR-VQA)<sup>[2,3]</sup>、半参考视频质量评估 (reducedreference VQA, RR-VQA)<sup>[4]</sup>和无参考视频质量评估 (no-reference VQA, NR-VQA)<sup>[5-15]</sup>. 目前, 许多视频由于 网络传输或者用户拍摄水平等因素的限制,导致无失 真的原始参考视频几乎无法获取,因此不依赖原始参 考视频,直接基于失真视频进行质量评估的无参考视 频质量评估显得尤为重要,它也是目前研究人员研究 的重点.

传统的 NR-VQA 依赖有监督学习方法, 通过标记 数据集训练模型. 然而, 标记数据集的获取费时又昂贵, 且难以全面覆盖多样化的视频质量问题. 自监督学习 因能利用大量未标记数据而日益受到关注. 自监督学 习的核心思想在于设定辅助任务生成伪训练标签, 这 使得模型能在无需人工标注的情况下进行训练<sup>[16]</sup>. 这 种方法的优势在于, 研究人员可以使用大量的公开视 频数据对模型进行训练和优化. 近年来, 基于自监督学 习的 VQA 的方法<sup>[17-20]</sup>取得了一定的进展. 文献[17]提 出使用对比学习的方式对视频质量评估任务进行自监 估模型 CONTRIQUE<sup>[21]</sup>的启发,将失真类型识别和失 真程度确定作为其训练的辅助任务来预训练 VQA 模 型. 文献[20]通过结合失真程度、失真类型和帧率的自 监督信息来捕捉视频的特征. 然而,这些方法忽略了视 频的时空特性和动态特征,这限制了它们在处理复杂 动态场景时的表现. 尽管一些工作<sup>[18,20]</sup>尝试整合更多信 息以改善这种局限性,但仍然难以全面捕捉视频的所 有关键动态特征.

督预训练, 文献[20]的模型则受到了自监督图像质量评

在此背景之下,本项研究创新地提出了基于自监 督学习与多尺度时空特征融合的视频质量评估方法. 首次将播放速度这一新维度作为自监督信号,以探索 视频的深层时空信息.具体而言,本文通过对视频帧间 隔采样以模拟不同播放速度,并自动生成对应的播放 速度标签. 通过构造不同播放速度的视频丰富了视频 内容随时间变化的细节,强制模型识别和理解视频在 不同速度下的表现,极大地丰富了模型对视频时空结 构的理解,使其能够识别复杂的时空特性.相较而言, 传统的帧率预测方法主要关注视频的整体流畅性,难 以捕捉细微的动态变化. 除此之外, 本文还通过融合对 比学习策略以进一步强化视频特征的表示能力. 通过 结合播放速度预测任务和对比学习充分挖掘视频的时 空特征,突破了传统自监督学习仅关注于视频的失真 类型、失真程度或帧率等单一属性的局限,为视频质 量评估任务提供了更加全面、可靠的视频特征表示. 同时,为了提高 VQA 模型在感知范围和时空建模方面 的性能,本文设计了多尺度时空特征提取模块提取时 空特征,并通过 SimAM 注意力机制<sup>[22]</sup>提高模型对关键 特征的关注度.此外,本文还引入了 Swin Transformer<sup>[23]</sup> 进一步提升空间特征的编码效率和准确性,以全面提 高模型的时空特征处理能力,从而提高视频质量评估 的准确性和鲁棒性.在两个真实失真数据集和两个合 成失真数据集上的实验结果验证了本文自监督学习策 略的有效性,也展示了本文所提方法在动态视频质量 评估上的潜力.

### 1 本文方法

本文所提方法的整体框架如图 1 所示.首先将原 始样本和失真样本分别输入到 VQA 模型, 然后通过 3 个自监督辅助任务对 VQA 模型进行预训练.该方法 旨在通过自监督学习提高 VQA 模型在捕捉视频质量 相关特征方面的能力, 以便更准确地判断视频内容的 质量.为了实现这个目的,本文首先构建了一个大规模 的数据集,并生成自注意标签,作为自监督学习的基础. 在模型的自监督预训练阶段, VQA 模型通过预测播放 速度、预测失真类型以及对比学习这 3 个自监督任务 进行预训练. 自监督数据集的构建方法将在第 1.1 节介 绍. 本文所使用的 3 个自监督任务将在第 1.2 节中详细 阐述. 继预训练之后, 再使用公共 VQA 数据集对模型 进行微调, 使模型能够提供更准确的视频质量评分. 整 体模型将在第 2 节中进行详细说明.

## 1.1 自监督数据集准备

在视频质量评估任务中,获取大量精确标注的数据既昂贵又耗时,尤其是在手动标注视频的平均意见得分 (mean opinion score, MOS)时,人力和时间成本极高.为解决这一问题,本文研究采用自监督学习,通过自动生成标签以减少对人工标注的依赖.首先,从YouTube-8M数据库中筛选出 310 个视频,并对这些视频应用 5 种失真处理,包括高斯模糊、对比度调整、H.264 压缩、运动模糊和高斯噪声.这些失真类型将在模型预训练阶段将作为自监督标签,用于失真预测任务.





考虑到播放速度预测对深入探索视频深层时空信息的重要性,该研究通过视频帧间隔采样的方法自动 生成播放速度标签以模拟不同的播放速度.具体实现 方式如下:首先,定义一个变量 sample\_rate,取值为{1, 2,3,4}. 然后,从中随机取一个数字代表播放速度,如 果我们选择的播放速度为1,那么就代表是正常的播放 速度,训练片段从原始样本中连续采样即可;如果 sample rate>1,则训练片段每隔 sample rate 帧采样

1次.最后,播放速度标签通过 sample\_rate-1得到,将 范围映射到[0, max\_sr-1], max\_sr 代表随机生成的播放 速度的最大值.这样,播放速度标签即表示播放速度用 于预训练模型.

最终,将得到一个完整的自监督数据集用于预训 练 VQA 模型. 该数据集包含了失真类型和播放速度在 内的标签,提供了必要的监督信息,为后续模型的有效 训练提供了数据基础.

## 1.2 自监督辅助任务

该研究引入了一种创新的自监督学习框架,使用 播放速度预测、失真类型预测以及对比学习作为辅助 任务.具体地,播放速度预测任务迫使模型注意视频内 容随时间的变化,提高模型捕捉视频动态变化和时空 特征的能力,失真类型预测和对比学习任务则加强了 模型在不同失真条件下的特征区分能力,增强了模型 对视频差异的敏感性学习.这3个任务各自解决特定 问题的同时也相互补充,共同构成一个强大的多任务 自监督学习框架,显著提升了 VQA 模型在各种场景下 的性能和泛化能力.

#### 1.2.1 预测失真类型

在视频质量评估任务中,识别和预测失真类型是 至关重要的,因为它直接关联到视频质量的感知和 评价.虽然在原始视频上添加的失真类型是确定的,但 原始视频是从 YouTube-8M 中随机提取的,可能存在 未知失真.因此,为了避免未知失真影响失真预测的准 确性,该研究聚焦于原始视频*Video*ori与其失真版本 *Video*dis之间的时空信息差异,并利用这些差异以预测 失真视频的失真类型,从而提高 VQA 模型对失真类型 的预测能力.基于此,本文使用暹罗网络*Siamese*(·)处 理失真样本和原始样本.该方法的优势在于可以利用 原始样本和失真样本之间的差异信息*Fea*diff预测失真类 型,使得模型能够较好地适应其他类型的失真,而不仅 依赖于单独的原始样本或失真样本的特征,如式(1)所示:

 $\begin{cases} Fea_{\rm diff} = Siamese(Video_{\rm ori}) - Siamese(Video_{\rm dis}) \\ d' = FC(Fea_{\rm diff}) \end{cases}$ (1)

其中, Siamese(Video<sub>ori</sub>)和Siamese(Video<sub>dis</sub>)代表通过 暹罗网络提取的特征,将得到的差异信息输入到全连 接层中,得到预测的失真类型的概率d'.

1.2.2 预测播放速度

本文选择播放速度预测作为预训练阶段的自监督 任务,旨在促进模型对视频内容信息及其时空特性的

54 专论•综述 Special Issue

深入理解.本文认为只有模型理解了视频内容并且学 到了整体的时空特征表示才能够准确地预测播放速度. 由于播放速度预测任务不需要考虑原始样本和失真样 本之间的差异.因此,在预测播放速度时,本文仅使用 原始样本Video<sub>ori</sub>作为输入:

$$p' = FC_{\text{pace}}(Siamese(Video_{\text{ori}}))$$
(2)

其中, p'代表通过本文的模型预测得到的播放速度的 概率, FC pace 代表用于预测播放速度的全连接网络.

预测失真类型和预测播放速度这两个辅助任务都 采用交叉熵损失函数.

$$l_{\rm dis} = -\sum_{i=0}^{N-1} d_i \left( \ln \frac{e^{\hat{d}_i}}{\sum_{i=0}^{N-1} e^{\hat{d}_j}} \right)$$
(3)

$$l_{\text{pace}} = -\sum_{i=0}^{M-1} p_i \left( \ln \frac{e^{\hat{p}_i}}{\sum_{j=0}^{M-1} e^{\hat{p}_j}} \right)$$
(4)

其中, *d*是失真类型标签, *d*是失真类型预测值, *N* 是所 有失真类型的数量, *p*代表播放速度标签, *p*是播放速 度预测值, *M* 是所有播放速度类型的数量. *l*<sub>dis</sub>是用于 进行失真类型预测的损失函数, *l*<sub>pace</sub>是用于进行播放速 度预测的损失函数.

1.2.3 对比学习

为了有效提取原始样本与失真样本中的信息,并确保模型能清晰区分二者,本文采用了一种结合对比 学习和余弦相似度的方法.通过对这两类样本分别实 施对比学习,模型能够学习各自的独特特征,同时引入 余弦相似度增强对二者差异的识别能力.

在原始样本的对比学习中,本文采用数据增强技术,如裁剪、翻转等,获取原始样本的两个不同增强版本,并将其定义为正样本对,不同原始样本定义为负样本对,其目标是使模型能够将原始样本的正样本对的特征拉近,负样本对的特征拉远.与先前工作<sup>[17]</sup>类似,该研究采用了 InfoNCE 损失函数<sup>[24]</sup>,该函数已被证明能有效地在表示学习中增强正样本之间的相似性,并将负样本分开,具体的损失函数定义如式(5):

$$l_{\text{con_org}} = -\ln \frac{\exp(sim(z_o, z_{o'})/T)}{\sum_{k=1}^{2N} 1_{[k \neq o]} \exp(sim(z_o, z_k)/T)}$$
(5)

其中,  $z_o n z_{o'}$ 分别代表同一原始样本不同增强版本的特征表示.  $sim(\cdot)$ 用来计算两者的相似性. T 是温度参数,此外1<sub>[k≠o]</sub>是指示函数,当k ≠ o时,取值为 1,否则为 0. 这确保了在求和时不会考虑与自身的相似度.

接着,本文对失真样本进行对比学习,旨在帮助模型更好的理解失真样本的特征.与处理原始样本的方法类似,将失真样本的正样本对拉近,负样本对推远.因此,对于失真样本本文定义了如式(6)的损失函数:

$$u_{\text{con_dis}} = -\ln \frac{\exp(sim(z_d, z_{d'})/T)}{\sum_{k=1}^{2N} 1_{[k \neq d]} \exp(sim(z_d, z_k)/T)}$$
(6)

其中,  $z_d 和 z_{d'}$ 分别代表同一失真样本不同增强版本的特征表示.  $sim(\cdot)$ 用来计算两者的相似性.  $1_{[k \neq d]}$ 代表指示函数, 当 $k \neq d$ 时, 取值为 1, 否则为 0.

通过最小化上述的两个损失函数,可以促使模型 更加准确地识别并区分原始样本与失真样本中的特征. 这样的优化策略不仅增强了模型在原始数据上的表现, 而且提高了其对失真数据的稳健性.

随后,本文添加了一个新的损失函数,以进一步加 强模型对原始和失真样本的区分能力,该损失函数的 目标是最小化原始样本和其对应的失真样本之间的余 弦相似度,拉远它们在特征空间中的距离.具体而言, 原始样本和失真样本之间的新损失*l*distance定义如式(7):



# $l_{\text{distance}} = \frac{z_o \cdot z_d}{\|z_o\|\| \|z_d\|} \tag{7}$

其中, *z*<sub>o</sub>和*z*<sub>d</sub>分别表示经过编码后的原始样本及其对 应失真样本的特征向量.

本文自监督预训练的最终任务就是最小化整体目标函数*L*total:

 $L_{\text{total}} = l_{\text{dis}} + l_{\text{pace}} + \alpha \cdot l_{\text{con org}} + \beta \cdot l_{\text{con dis}} + \gamma \cdot l_{\text{distance}}$ (8)

使用失真类型预测、对比学习和播放速度预测作 为辅助任务为模型提供了丰富和多样性的学习目标, 这种多任务学习策略允许模型从不同角度捕获数据的 内在结构,从而更全面地理解其背后的模式.预测失真 类型这一辅助任务指导模型学习到不同类型失真的特 征表示,对比学习使模型充分学习了样本之间的相似 性和差异性,预测播放速度这一辅助任务使模型能够 捕捉视频中的动态变化和时序特征.这些优势有助于 提高模型的性能,使其更加适应实际应用中的挑战.

# 2 基于多尺度时空融合的视频质量评估模型

本文提出的整体模型如图 2 所示. 整体模型由经 过自监督预训练的 VQA 模型以及线性回归层组成. 首 先, 通过多尺度时空特征提取模块提取视频的时空特 征. 随后, 引入 SimAM 注意力机制<sup>[22]</sup>来提高模型对关 键特征的关注度. 接着, 使用 Swin Transformer 的编码 器部分对视频帧内的空间特征进行更深层次的建模. 最后, 通过线性回归模型, 将提取的高级特征映射为视 频质量评分.



在本文提出的视频质量评估模型中,首先设计了 一个多尺度时空特征提取模块,该模块首先利用 3D-CNN 对视频输入进行处理,以有效地捕获视频的时空 特征*F*ts. 3D-CNN 通过在时间维度上进行卷积操作,能 够同时处理视频帧的空间信息和时间序列信息,从而 帮助模型更好地理解视频的动态变化和时序关系.在

此基础上,我们使用 ResNet50<sup>[25]</sup>作为多尺度时空特征 提取模块的一部分,进一步提取时空特征.具体而言, 从 ResNet50 的最后 4 层提取特征后, 这些特征通过 1×1 卷积操作进行处理,以统一不同特征层级的通道 数,随后通过上采样操作将低分辨率的深层特征图尺 寸增大,并与高分辨率的浅层特征图逐元素相加进行 融合.经过上采样后,各层特征通过自适应平均池化操 作映射到相同的尺度,最后,将这些经过自适应池化的 各层特征进行拼接,从而得到最终的多尺度时空特征 表示. 该多尺度时空特征提取模块通过结合 3D-CNN 和多尺度架构,不仅能够提取视频的动态时序特征,还 能在不同空间尺度上捕捉细节信息,为模型提供了丰 富的时空特征表示.此外,模型引入了 SimAM 注意力 机制<sup>[22]</sup>以有选择性的关注视频中的关键信息,进一步 增强特征的代表性和区分性. 经过多尺度时空特征提 取模块和 SimAM 注意力机制的处理后,得到了增强后 的特征Fen,该特征充分考虑了视频中各个尺度和关键 帧的信息.

此外,为了进一步提高空间特征编码的效率和准确 性,本文在模型中集成了 Swin Transformer. 该模块主要 用于对多尺度时空特征提取模块输出的时空特征进行 深层建模. Swin Transformer 通过其分层和窗口化的架 构,不仅提高了处理视频帧空间特征的效率,还增强了 模型对帧内复杂结构的识别能力. 这种架构特别适合处 理大规模视频数据,既提高了计算效率,又全面捕捉了 视频的时空特征. 随后将增强后的特征*F*en输入到 Swin Transformer 编码器中,以提取出深层次的特征*F*final. 通 过多尺度时空特征提取模块、注意力机制等模块结合 使用,最终得到的特征*F*final能够更全面地理解视频的时 空特性,从而提高视频质量评估的整体准确性.

在整个特征提取模块得到最终特征 F<sub>final</sub> 后, 需要 将这些特征映射到具体的质量分数.为了实现这一映 射, 本文选择了线性回归模型, 这是因为它的简单性和 对于此任务的有效性.本文使用一个单层全连接网络 作为回归模型, 其具有单个输出神经元, 用于直接预测 视频的质量分数. 视频质量分数计算如下:

$$Q_{\text{pred}} = FC(F_{\text{final}}) \tag{9}$$

在模型微调阶段,首先加载预训练好的模型权重, 然后使用公共数据集进行微调,以使模型能够更好地 适应具体任务和数据集.微调过程中,采用可微分的

56 专论•综述 Special Issue

PLCC 损失函数<sup>[26]</sup>来调整模型参数,以提高模型在预测视频质量方面的精确性和一致性,从而在最终的测试中获得更优的结果.微调的损失函数如式(10)所示:

$$loss = \frac{\left(1 - PLCC\left(Q_{\text{pred}}, Q_{\text{gt}}\right)\right)}{2} \tag{10}$$

其中, *Q*<sub>pred</sub>和*Q*<sub>gt</sub>分别代表预测的质量分数和对应的主观质量分数.

## 3 实验结果与分析

# 3.1 测试数据集与评价指标

为了全面评估本文方法在处理真实失真和合成失 真上的能力,选择了4个关键的VQA数据集进行测 试.在真实失真类别中,选取了KoNViD-1k和LIVQ-VQC这两个数据集.KoNViD-1k由1200个从多种设 备和分辨率中捕获的用户生成内容视频组成,而LIVQ-VQC由80名移动相机用户拍摄的585个视频场景构 成.在合成失真类别中,选用了LIVE和CSIQ这两个 数据集.LIVE数据库,由德克萨斯州奥斯汀分校提供, 包含160个视频,覆盖了4种主要的失真类型.与此同 时,CSIQ数据库则包括了6种不同失真类型的228个 视频.这4个数据库的选择旨在确保模型能够在真实 和合成失真条件下进行全面验证和评估,数据集的详 细内容如表1所示.

表1 所用数据集详细参数说明

		74		
数据集	类型	视频个数	分辨率	时长(s)
LIVE	合成失真数据集	160	768×432	10
CSIQ	合成失真数据集	228	832×480	10
KoNViD-1k	真实失真数据集	1 2 0 0	540p	8
LIVE-VQC	真实失真数据集	585	240p-1080p	10

为了确保模型性能的准确评估,本文选取了两种 关键的评价标准:皮尔逊线性相关系数 (Pearson linear correlation coefficient, *PLCC*)和斯皮尔曼秩相关系数 (Spearman rank order correlation coefficient, *SROCC*). *PLCC*考量的是预测值与真实值之间的线性关系,其公 式表示为式 (11):

$$PLCC = \frac{\sum_{i} (S_{i} - \mu_{S}) (S'_{i} - \mu'_{S})}{\sqrt{\sum_{i} (S_{i} - \mu_{S})^{2} \sum_{i} (S'_{i} - \mu'_{S})^{2}}}$$
(11)

其中,  $S_i n S'_i \beta$ 别代表第 i 个视频的真实质量评分和 预测评分,  $m_{\mu s} n \mu'_s 是真实评分和预测评分的均值.$ 

而 *SROCC* 则对预测值的单调趋势进行描述,其公式表示为式 (12):

$$SROCC = 1 - \frac{6\sum_{i} d_i^2}{n(n^2 - 1)}$$
(12)

其中, *d*<sub>i</sub>是第 *i* 个视频真实评分和预测评分之间的排名 差距, 而 *n* 是视频的总数.理论上, 如果 *SROCC* 和 *PLCC* 的值接近于 1, 那么这表示模型具有出色的预测 能力.在进行 *PLCC* 的计算前, 本文按照文献[27]中的 方法, 利用四参数逻辑函数对客观评分进行非线性映 射, 使其与主观评分对应.

## 3.2 实验设置

本文的实验在配备有两块 GeForce RTX 3090 显 卡的服务器上进行, 网络是在 PyTorch 框架内实现. 模 型训练分为自监督预训练和微调两个阶段. 自监督预 训练使用随机梯度下降优化器, 初始学习率为 0.001, 动量为 0.9, 权重衰减为 0.005, 并通过步长学习率调度 器每 6 个训练周期衰减学习率 0.1. 微调阶段使用初始 学习率为 0.0003, 训练周期为 100, 损失函数权重系数 *α、β、γ*分别为 1、1 和 0.5, 温度参数 *T* 设定为 0.07. 本文将公共数据集 80% 用于微调, 20% 用于测试, 为 了保证结果的鲁棒性, 这种微调测试过程重复 5 次, 然 后使用评估指标的平均值, 作为最终的评估结果.

#### 3.3 性能比较

为了全面评估本文方法在各种场景中的表现,选 择了一系列流行的质量评估模型作为基准进行比较, 包括:SIONR<sup>[5]</sup>、RIRNet<sup>[6]</sup>、BVQI<sup>[9]</sup>、Q-Boost<sup>[14]</sup>、 VIDEVAL<sup>[15]</sup>.考虑到近年来自监督学习方法在许多领 域都取得了令人瞩目的成果,本文特意挑选了一些采 用自监督策略的模型,包括:CSPT<sup>[17]</sup>、VISION<sup>[18]</sup>、 CONVIQT<sup>[19]</sup>、SelfVQA<sup>[20]</sup>确保了比较的公正性和全 面性,这不仅有助于深入了解自监督方法在此类任务 中的优势,还能证明本文方法在与其他先进技术进行 比较时具有竞争力.

表 2 最好结果加粗显示,次优结果加下划线显示, 可以看出,在合成失真数据库 LIVE 和 CSIQ 上,本文提 出的模型在 SROCC 和 PLCC 两个指标上均达到了最 高的分数,显示出了卓越的性能.与目前最好的自监督 学习方法 SelfVQA 相比,在 SROCC 上分别提高了 2.91% 和 0.39%,在 PLCC 上分别提高了 2.68% 和 1.41%.这 得益于将失真类型和对比学习作为辅助任务,因为合成 失真数据集通常包含固定的失真类型,如模糊、噪声、 压缩等.当模型在训练时使用失真类型作为一个辅助任 务,它可以更有效地学习到这些特定失真的特征,从而 在测试阶段具有更好的鉴别和预测能力,对比学习也可 以帮助模型提高对视频质量的敏感性.

表 2 在合成失真数据集上的性能比较

米刑	<b>枯</b> 刑	LIVE對	故据集	CSIQ数据集			
天空	医空	SROCC	PLCC	SROCC	PLCC		
有监督方法	RIRNet	0.7516	0.6877	0.7957	0.7715		
	VIDEVAL	0.6716	0.6739	0.6498	0.6592		
	SIONR	0.5977	0.6585	0.6567	0.7009		
	Q-Boost		_	—	_		
自监督方法	CSPT	0.7276	0.8196	0.7398	0.7093		
	CONVIQT	0.6220	0.5950	0.7660	0.7490		
	SelfVQA	<u>0.8699</u>	<u>0.8850</u>	<u>0.9069</u>	<u>0.8949</u>		
	Ours	0.8952	0.9087	0.9105	0.9075		

为了深入评估模型在不同失真类型上的性能,本 文对各个单一失真类型进行了单独训练和测试,并与 其他 VQA 方法在 LIVE 和 CSIQ 数据集上进行了对 比,实验结果如表 3 所示,其中最好结果加粗显示,次 优结果加下划线显示.可以观察到本文方法在 LIVE 数 据集上对所有失真类型均显著优于其他 VQA 方法,在 CSIQ 数据集的大部分失真类型上也取得了最佳结果. 这验证了失真类型预测和对比学习作为自监督辅助任 务的有效性. 然而,在 MJPEG 和 SNOW 失真上取得了 次优的结果,与预训练数据集对这两种失真类型的样 本覆盖不足有关.

枯刑	LIVE数据集			CSIQ数据集						
快生	WL	IP	H264	MPEG2	H264	WLPL	MJPEG	SNOW	AWGN	HEVC
TLVQM	0.6071	0.4857	0.7167	0.8571	0.8667	0.6333	0.8929	0.8286	0.8	0.75
VIDEVAL	0.5394	0.6429	0.7	0.85	0.8061	0.3019	0.8818	0.8214	0.7857	0.8
SIONR	0.6777	0.76	<u>0.8714</u>	0.7952	0.7943	0.6914	0.4857	0.5249	0.4572	0.6457
RIRNet	0.5809	0.76	0.519	0.8986	0.8742	0.6685	0.8971	0.8742	<u>0.9086</u>	0.8628
CSPT	<u>0.7619</u>	<u>0.8285</u>	0.8304	0.7763	0.8736	0.7143	0.7191	0.8857	0.8743	0.8476
CONVIQT	0.595	0.486	0.738	0.81	0.817	0.533	0.8	0.867	0.8	0.717
SelfVQA	0.7074	0.8051	0.8285	<u>0.9095</u>	<u>0.92</u>	<u>0.897</u>	0.9429	0.9428	0.8857	<u>0.9543</u>
Ours	0.8146	0.8429	0.9048	0.9424	0.9581	0.9152	<u>0.9321</u>	<u>0.9381</u>	0.9111	0.9717

表3 不同 VQA 方法针对单一失真类型的 SROCC 值对比

表 4 最好结果加粗显示,次优结果加下划线显示. 可以看出,在真实失真数据集 LIVE-VQC 上,本文方法 领先于其他所有方法,与自监督学习方法 SelfVQA 相 比,在 *SROCC* 上提高了 6.3%,在 *PLCC* 上提高了 4.52%, 这得益于本文在预训练阶段采用的预测播放速度方法 能够很好捕获视频的动态特征,这些特征在移动相机 拍摄的视频中尤为重要.但是在 KoNViD-1k 数据集上, 结果低于 CONVIQT,造成这种性能差异的原因在于本 文使用的预训练数据远少于 CONVIQT. CONVIQT 使 用了 6 万个视频进行预训练,大量的数据量提高了其 模型对不同内容的适应性和鲁棒性.此外,KoNViD-1k 数据集包含多种不同的内容,这些内容与模型的训 练数据有很大的差异,进而就会导致模型在此数据集 上的泛化能力下降.

图 3 展示了模型在 LIVE、CSIQ、KoNViD-1k 和 LIVE-VQC 数据集上的可视化表现. 这些散点图直观 地展示了模型预测的质量分数与各数据集的主观质量 评分之间的关系.为了更加清晰地展示这种关系,本文 使用了一条拟合曲线以描绘客观预测值和主观评分值 之间的趋势.从散点图中可以看出,预测值围绕着拟合 曲线分布,这表明本文所提方法在不同数据集上都能 够与主观评分保持较好的一致性,进一步说明了本文 所提方法性能的准确性和可靠性.

表 4 在真实失真数据集上的性能比较

米団	模型 -	KoNViD-	1k数据集	LIVE-VQC数据集	
矢加		SROCC	PLCC	SROCC	PLCC
	RIRNet	0.7475	0.7388	0.7056	0.7108
	VIDEVAL	0.7830	0.7790	0.7416	0.7493
有监督方法	SIONR	0.82	0.8146	0.7613	0.7769
$\mathcal{J}^{-}$	Q-Boost	0.8010	0.8030	0.7410	0.7930
	BVQI	0.7600	0.7600	0.7840	0.7940
	CSPT	0.8145	0.8104	0.7604	0.7628
自监督方法	VISION	0.5980	0.5970	0.6760	0.7010
	CONVIQT	0.8510	0.8490	<u>0.808.0</u>	<u>0.8170</u>
	SelfVQA	0.8179	0.8160	0.7647	0.7894
	Ours	<u>0.8389</u>	<u>0.8489</u>	0.8133	0.8251



图 3 不同数据集的主观质量分数与所提模型预测值的散点图

### 3.4 跨数据集实验

理想的视频质量评估模型应当具备良好的泛化性, 能够在面对从未接触过的数据样本时,依旧保持稳定 的评估效能.为了验证该研究所提模型的这一能力,本 文采取了跨数据集的测试方法,具体而言从一个数据 集上进行训练,然后在另外3个数据集上进行测试,以 检验模型在未经训练的数据集上的表现.

跨数据集的实验结果如表 5 所示. 总体而言, 本文

58 专论•综述 Special Issue

的模型展现了卓越的竞争力.例如,当模型在 KoNViD-1k上训练并在 LIVE-VQC 上测试时,该模型性能相比 于基线模型提升了 2.29%. 然而,由于 CSIQ 数据集包 含 6 种复杂多样的失真类型,当模型在其他数据集 (如 LIVE 或 KoNViD-1k)上训练并在 CSIQ 数据集上 测试时,可能未充分学习到这些复杂失真的特征,导致 性能不佳.尽管在某些特定测试条件下表现有所下降, 但是整体来看,该模型在所有测试条件下的平均性能 提升了 4.14%.

表 5 跨数据集实验结果					
训练	测试	SelfVQA	Ours		
	CSIQ	0.3315	0.3159		
LIVE	KoNViD-1k	0.3088	0.3835		
	LIVE-VQC	0.4077	0.5397		
	LIVE	0.4049	0.4104		
CSIQ	KoNViD-1k	0.6243	0.6316		
	LIVE-VQC	0.578	0.5851		
	LIVE	0.1504	0.1591		
KoNViD-1k	CSIQ	0.4896	0.4468		
	LIVE-VQC	0.6584	0.6735		
	LIVE	0.2165	0.2419		
LIVE-VQC	CSIQ	0.3733	0.3702		
	KoNViD-1k	0.7052	0.7088		
平	均结果	0.4374	0.4555		

这一结果表明该模型能够将从一个数据集中学习 到的特征,有效迁移到其他数据集.跨数据集的实验结 果不仅突显了自监督预训练对于增强模型鲁棒性的重 要性,也验证了该模型捕捉到的特征具有较强的泛化 能力.

#### 3.5 消融实验

3.5.1 自监督辅助任务消融实验

为了验证本文提出的自监督学习方法中各辅助任务的有效性,探究失真类型、播放速度以及对比学习 作为辅助任务对模型性能的影响,本节将展示一系列 消融实验结果.具体而言,按照辅助任务的不同组合进 行了6组实验,并在LIVE数据集上进行测试,以观察 模型在不同配置下的性能变化.

表 6 结果显示, 当单独移除播放速度预测任务时 (对比第 5 行和第 7 行), *SROCC*下降了 4.59%, *PLCC* 下降了 6.16%. 这一发现证明了播放速度预测在捕捉 视频的动态变化和时序特征方面发挥了关键作用, 对 提高模型的整体性能至关重要. 其次, 当单独去除失真 类型任务时 (对比第 6 行和第 7 行), 模型的 *SROCC* 下降了 3.90%, *PLCC*下降了 4.20%, 这说明失真类型 预测同样对模型的评估能力有显著影响.而当去除对 比学习任务时(对比第4行和第7行),尽管模型性能 的下降幅度相对较小,但它在辅助失真类型的特征区 分上起着积极作用,这一点从表6中第1行和第5行 的比较中得以显现.

表6 自监督辅助任务消融实验结果

皮見	失真类型	播放速度	对比学习结合	gpogg	DI CC
庁丂	预测	预测	余弦相似度	SROCC	PLCC
1	$\checkmark$	_	_	0.8405	0.8376
2	_	$\checkmark$		0.8584	0.8488
3	_	_	V	0.8276	0.8272
4	$\checkmark$	V	-	0.8809	0.8786
5	$\checkmark$	1 -	$\checkmark$	0.8541	0.8527
6		$\checkmark$	$\checkmark$	0.8602	0.8705
7			$\checkmark$	0.8952	0.9087

同时本文使用 t-SNE 图更加直观展示对比学习对特征分布的影响,可视化结果如图 4 所示,不同颜色的 点代表不同的失真类型.图 4(a)展示了未使用对比学 习时的特征空间分布,而图 4(b)则显示了对比学习引 入后,不同失真类型的特征在一定程度上被模型区分 并聚集.这一结果不仅体现了对比学习促使模型更加 准确地区分不同失真样本特征,也说明了其对于整体 模型性能提升的贡献.



图4 t-SNE 可视化

表 6 还显示,单一辅助任务的效果不如完整的多 任务框架 (对比第 1 行和第 7 行、第 2 行和第 7 行、 第 3 行和第 7 行),但仅使用播放速度预测任务的性能 表现优于仅使用其他两种辅助任务的情形 (对比第 1 行、第 2 行和第 3 行).这进一步证实了播放速度预 测在提升视频质量评估准确性方面的重要性.上述消 融实验结果不仅验证了各辅助任务的有效性,也证实 了本文所用的多任务自监督学习框架的有效性.

3.5.2 多尺度时空特征提取模块消融实验

为了深入理解本文所提多尺度时空特征提取模块

在模型中的作用,该研究对所提出的 VQA 模型中的多 尺度时空特征提取模块进行了单独的消融分析.

实验结果如表 7 中所示,使用多尺度时空特征提 取模块的模型在性能上与不使用多尺度时空特征提取 模块相比,前者在 *SROCC* 上比后者提高了 7.09%,在 *PLCC* 上提高了 5.93%.这一显著的性能提升证明了多 尺度时空特征提取模块引入了更丰富的、更多层次的 语义信息,增强了 VQA 模型的时空建模能力,从而提 高了模型在视频质量评估方面的有效性.

表 7 多尺度时空特征提取模块消融实验结果
-----------------------

多尺度时空特征提取模块	SROCC	PLCC
×	0.8359	0.8578
√	0.8952	0.9087
		1

# 4 结论

本文针对视频质量评估任务中的整体时空特征捕 捉不足的问题,提出了一个综合利用播放速度预测、 失真类型识别和对比学习的自监督学习框架,该框架 通过引入多个辅助任务以预训练 VQA 模型,旨在更准 确地捕获视频的动态变化和时序特征.此外,本文采用 了多尺度时空特征提取模块、SimAM 注意力机制和 Swin Transformer 以增强时空建模能力. 实验结果表明, 该方法在 4 个数据集上的性能显著优于现有的自监督 方法,尤其在处理复杂动态场景时展现了卓越的性能. 这些结果不仅证明了自监督学习在视频质量评估任务 中的有效性,也显示了该方法在捕捉动态视频质量关 键特征方面的潜力.在接下来的工作中,计划探索更多 种类的自监督辅助任务,以提高模型对于各种失真类 型和视频内容的适应性.同时,进一步优化模型的参数 量和帧率性能,以在计算效率和准确性之间实现更好 的平衡.

#### 参考文献

- Wang Z, Rehman A. Begin with the end in mind: A unified end-to-end quality-of-experience monitoring, optimization and management framework. Proceedings of the 2017 SMPTE Annual Technical Conference and Exhibition. SMPTE, 2017. 1–11.
- 2 Kim W, Kim J, Ahn S, et al. Deep video quality assessor: From spatio-temporal visual sensitivity to a convolutional neural aggregation network. Proceedings of the 15th European Conference on Computer Vision. Munich:

60 专论•综述 Special Issue

Springer, 2018. 219-234.

- 3 Xu MN, Chen JM, Wang HQ, *et al.* C3DVQA: Fullreference video quality assessment with 3D convolutional neural network. Proceedings of the 2020 IEEE International Conference on Acoustics, Speech and Signal Processing (ICASSP). Barcelona: IEEE, 2020. 4447–4451.
- 4 Soundararajan R, Bovik AC. Video quality assessment by reduced reference spatio-temporal entropic differencing. IEEE Transactions on Circuits and Systems for Video Technology, 2013, 23(4): 684–694. [doi: 10.1109/TCSVT. 2012.2214933]
- 5 Wu W, Li QY, Chen ZZ, et al. Semantic information oriented no-reference video quality assessment. IEEE Signal Processing Letters, 2021, 28: 204–208. [doi: 10.1109/LSP. 2020.3048607]
- 6 Chen P, Li L, Ma L, *et al.* RIRNet: Recurrent-in-recurrent network for video quality assessment. Proceedings of the 28th ACM International Conference on Multimedia. Seattle: ACM, 2020. 834–842.
- 7 Huang DJ, Kao YT, Chuang TH, et al. SB-VQA: A stackbased video quality assessment framework for video enhancement. Proceedings of the 2023 IEEE/CVF Conference on Computer Vision and Pattern Recognition Workshops. Vancouver: IEEE, 2023. 1613–1622.
- 8 You JY, Lin Y. Efficient Transformer with locally shared attention for video quality assessment. Proceedings of the 2022 IEEE International Conference on Image Processing (ICIP). Bordeaux: IEEE, 2022. 356–360.
- 9 Wu HN, Liao L, Wang AN, *et al.* Towards robust textprompted semantic criterion for in-the-wild video quality assessment. arXiv:2304.14672, 2023.
- Lin LQ, Wang Z, He JC, *et al.* Deep quality assessment of compressed videos: A subjective and objective study. IEEE Transactions on Circuits and Systems for Video Technology, 2023, 33(6): 2616–2626. [doi: 10.1109/TCSVT.2022. 3227039]
- 11 Kou TC, Liu XH, Sun W, et al. StableVQA: A deep noreference quality assessment model for video stability. Proceedings of the 31st ACM International Conference on Multimedia. Ottawa: ACM, 2023. 1066–1076.
- 12 施文娟, 孙彦景, 左海维, 等. 基于视频自然统计特性的无 参考移动终端视频质量评价. 电子与信息学报, 2018, 40(1): 143–150. [doi: 10.11999/JEIT170165]
- 13 姚军财, 申静, 黄陈蓉. 基于多层 BP 神经网络的无参考视频质量客观评价. 自动化学报, 2022, 48(2): 594-607.
- 14 Zhang Z, Wu H, Ji Z, et al. Q-Boost: On visual quality

assessment ability of low-level multi-modality foundation models. Proceedings of the 2024 IEEE International Conference on Multimedia and Expo Workshops. Niagara Falls: IEEE, 2023. 1-6.

- 15 Tu ZZ, Wang YL, Birkbeck N, et al. UGC-VQA: Benchmarking blind video quality assessment for user generated content. IEEE Transactions on Image Processing, 2021, 30: 4449-4464. [doi: 10.1109/TIP.2021.3072221]
- 16 Wang JL, Jiao JB, Liu YH. Self-supervised video representation learning by pace prediction. Proceedings of the 16th European Conference on Computer Vision. Glasgow: Springer, 2020. 504-521.
- 17 Chen PF, Li LD, Wu JJ, et al. Contrastive self-supervised pre-training for video quality assessment. IEEE Transactions on Image Processing, 2022, 31: 458-471. [doi: 10.1109/TIP. 2021.3130536]
- 18 Mitra S, Soundararajan R. Multiview contrastive learning for completely blind video quality assessment of user generated content. Proceedings of the 30th ACM International Conference on Multimedia. Lisboa: Association for Computing Machinery, 2022. 1914–1924.
- 19 Madhusudana PC, Birkbeck N, Wang YL, et al. CONVIQT: Contrastive video quality estimator. IEEE Transactions on Image Processing, 2023, 32: 5138-5152. [doi: 10.1109/TIP. 2023.3310344]
- 20 Jiang SJ, Sang QB, Hu ZY, et al. Self-supervised representation learning for video quality assessment. IEEE Transactions on Broadcasting, 2023, 69(1): 118-129. [doi:

#### 10.1109/TBC.2022.3197904]

- 21 Madhusudana PC, Birkbeck N, Wang YL, et al. Image quality assessment using contrastive learning. IEEE Transactions on Image Processing, 2022, 31: 4149-4161. [doi: 10.1109/TIP.2022.3181496]
- 22 Yang L, Zhang R Y, Li L, et al. SimAM: A simple, parameter-free attention module for convolutional neural networks. Proceedings of the 38th International Conference on Machine Learning. PMLR, 2021.
- 23 Liu Z, Lin YT, Cao Y, et al. Swin Transformer: Hierarchical vision Transformer using shifted windows. Proceedings of the 2021 IEEE/CVF International Conference on Computer Vision. Montreal: IEEE, 2021. 9992-10002.
- 24 van den Oord A, Li YZ, Vinyals O. Representation learning with contrastive predictive coding. arXiv:1807.03748, 2018.
- 25 He KM, Zhang XY, Ren SQ, et al. Deep residual learning for image recognition. Proceedings of the 2016 IEEE Conference on Computer Vision and Pattern Recognition. Las Vegas: IEEE, 2016. 770-778.
- 26 Wu HN, Chen CF, Hou JW, et al. FAST-VQA: Efficient end-to-end video quality assessment with fragment sampling. Proceedings of the 17th European Conference on Computer Vision. Tel Aviv: Springer, 2022. 538-554.
- 27 Video Quality Experts Group. Final report from the video quality experts group on the validation of objective models of