

VB6.0 自由式对话框开发方法和实例分析

王春燕 杨英俊 (交通部公路科学研究所 100088)

摘要:本文给出了在 VB6.0 集成开发环境中,设计自由式对话框的方法,并进行了实例分析。

关键词:VB6.0 集成开发环境 自由式对话框 代码段编辑窗口

1. 引言

在 VB6.0 集成开发环境中,用户可以使用的对话框共有 3 种。第一种对话框是内置式的消息框和输入框,它们的优点是使用起来灵活简便,不足之外是输出内容和输出格式几乎固定,用户能做的选择余地很小;第二种对话框是 CommonDialog 控件提供的诸如打开和保存文件对话框、设置打印选项对话框、选择颜色对话框、设置字体对话框和联机帮助对话框。这组标准对话框的优点是当需要开发这 5 种特定功能对话框时,使用起来比较方便,但是除此之外再也没有什么用处;第三种对话框即是自由式对话框。顾名思义,自由式对话框即是用户可以根据自己的需求和喜好,任意设计可以完成自己所需功能的对话框。这种对话框的优点是使用灵活,几乎可以完成用户需要的任何功能。因为目前在各种参考书上关于这类对话框应用的介绍很少,所以作者把自己开发使用该类对话框过程中的一些体会介绍给大家。

2. 自由式对话框的设计开发步骤

自由式对话框实际上是一些经过特殊处理的窗体(Form),用户可以通过以下步骤来设计使用它:

(1)象设计一般窗体(Form)那样,在一个窗体(Form1)上添加自己所需要的控件;

(2)当该窗体(Form1)界面设计好后,再把该窗体(Form1)的大小尺寸拖放到自己想要的理想尺寸;

(3)根据用户想让该窗体(Form1)出现在屏幕上的具体位置,来设置该窗体(Form1)的位置属性 Form1.left 和 Form1.top 数值,或者通过设置 Form1.StartupPosition = 1 -- Manual 和工具条上的 FormLayoutWindow 按钮来给该窗体定位。

(4)因为对话框一般不给最终用户提供最大化按钮和最小化按钮,所以把该窗体的三个相关按钮属性数值改动如下:Form1.ControlBox = True, Form1.MinButton = False, Form1.MaxButton = False;

(5)设置 Form1.WindowState = 0 -- Normal, 这样在

程序运行之后,设计的对话框窗体就以设计的大小出现在屏幕上;

(6)为了使对话框的外观好看一些,还可以把 Form1.BorderStyle 属性值设置为 3 -- Fixed Dialog;

(7)最后在调用该窗体(Form1)的控件代码段中添加相应的代码:Form1.Show。以这样代码调用的对话框是无模式对话框;如果想让对话框以模式对话框的形式出现,则需用 Form1.Show 1 的代码调用。

经过以上处理之后的窗体(Form1)就变成了一个自由式对话框。

3. 实例分析

在我们开发的工程文件里,有这么一个主窗体 Form1 如图 1 所示,其中的前 10 个选项都可以通过或向其中填写相应内容,或从列表框中选择相应内容来给它们赋数值,只有第 11 个选项必须从一个如图 2 所示的对话框(即窗体 Form2)中选择任意多个检测项目来作为它的选择内容。在这个对话框里,当选择了滑行距离选项后,又需弹出如图 3 所示的另一个对话框(即 Form3)向滑行距离选项输入相应的滑行速度值及 6 个检测点值。在这个工程文件里,Form1 是主窗体,两个对话框都只有在需要时才调用,当完成任务后又都消隐。现综合使用前面介绍的 7 个步骤来完成以上的程序设计任务。

·在图 1 所示位置给 Form1 窗体添加一个命令按钮,并把其 Caption 属性改为“选项按钮”,Name 属性改为“Form1Cmd1”;

·点击工具条上的 AddNewForm 按钮,设计 Form2 窗体。把 Form2 的 Caption 属性改为“检测项目选择对话框”,确认其 Name 属性为“Form2”,确认其 ControlBox 属性数值为“True”,MinButton 和 MaxButton 属性数值为“False”,BorderStyle 属性数值为“FixedDialog”,StartupPosition 属性数值为“Center Screen”,WindowState 属性数值改为“Normal”。接着把 Form2 拖放到用户想让它最终显示的尺寸大小,再在其上添加所需要的控件,如图 2 所

示,保证“滑行距离”选项控件的 Name 属性为“Check8”。这时对话框 1 就设计好了。

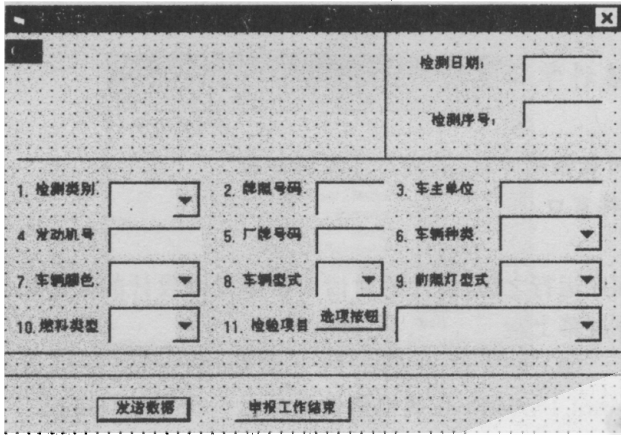


图 1 主窗体示意图

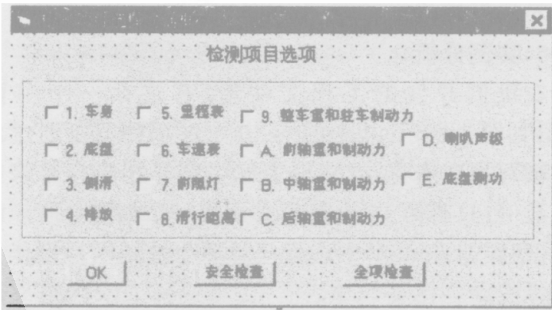


图 2 检测项目选择对话框示意图

```

ElseIf Check8. Value = 1 Then
Form2. Combo7. AddNew "8"
Form3. Show 1
ElseIf Check9. Value = 1 Then
Form2. Combo7. AddNew "9".
ElseIf Check14. Value = 1 Then
Form1. Combo7. AddNew "D"
EndIf
Form1. Show 1
End Sub

```

```

Private Sub Cmd - Cancel - Click()
Form2. Hide
Form2. Check1. Value = 0
Form2. Check2. Value = 0
.
Form2. Check14. Value = 0
Form1. shou 1
End Sub

```

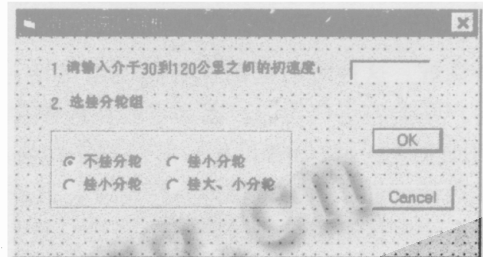


图 3 滑行距离对话框示意图

·依照上一步的方法,设计 Form3 窗体,如图 3 所示。

·打开 Form1 的代码段编辑窗口,添加如下代码:

```

Private Sub Cmd1 - Click()
Form1. Hide
Form2. Shou 1
End Sub

```

·打开 Form2 的代码段编辑窗口,添加如下代码:

```

Private Sub Cmd - Ok - Click()
Form2. Hide
If Check1. Value = 1 Then
Form1. Combo7. AddNew "1"
ElseIf Check2. Value = 1 Then
Form2. Combo7. AddNew "2"

```

·打开 Form3 的代码段编辑窗口,添加如下代码:

```

Private Sub Cmd - Ok - Click()
Form3. Hide
End Sub

Private Sub Cmd - Cancel - Click()
Form3. Hide
Text1. Text = ""
Option1. Value = 1
Option2. Value = 0
Option3. Value = 0
Option4. Value = 0
End Sub

```

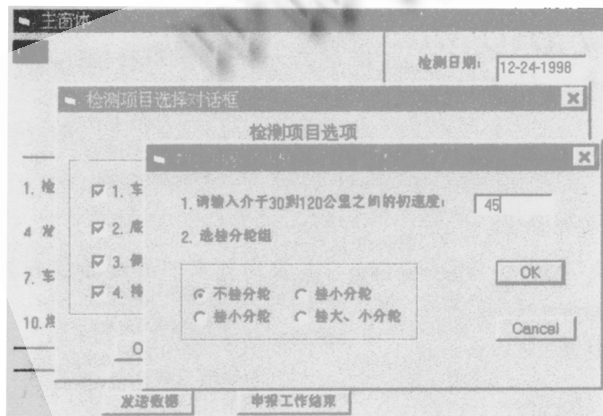


图4 程序运行结果示意图

“选项按钮”命令按钮,系统即弹出检测项目选择对话框(即 Form2),在选择完包括“滑行距离”在内的选项后,单击 OK 按钮,系统又弹出“滑行距离对话框”(即 Form3)如图 4 所示,当“滑行距离对话框”的工作完成以后,单击 OK 按钮,就又回到了主窗体。这时整个程序设计任务就完成了。

参考文献

- [1] Mike Mekeluy, Rauald Martiusen 著,杨继平等译, Visual Basic 5 开发使用手册,机械工业出版社,1998年8月
- [2] Microsoft Corporation 著,微软(中国)有限公司译, Microsoft Visual Basic 6.0 programmer's Guide 中文版程序员指南,北京希望电脑公司,1998年9月。