

Intranet 的规划及设计

杨乔林 李威 饶上荣 张颖 (中科院计算所 100080)

摘要:本文主要介绍在规划一个 Intranet 时所解决的主要问题,这就是网络通信带宽及其规划、系统的高可用性的设计问题、信息安全性问题、网络系统处理能力问题、如何降低系统的总拥有成本等问题。

关键词:Intranet 总拥有成本(TCO) 高可用性 群集系统 MIS系统 软件构件。

1. 引言

Intranet 在全球的普及化发展,引发了政府部门、企业、机关单位的信息系统向 Intranet 迁移。已有的局域网设法改造成 Intranet;没有的在构造信息系统的同时就要建设自己基于 Intranet 的信息系统。那麽究竟在构筑一个 Intranet 时,要考虑那些问题,将那些问题解决好才能建立一个适应自己单位要求的高质量、低成本的 Intranet? 概括起来,我们认为需要解决好以下几个问题:

- * 通信网络带宽的需要及其规划。
- * 网络服务能力及其分配。
- * Intranet 系统的高可用性。
- * 信息安全设计。
- * 降低系统总拥有成本(Total Cost of Ownership)。

下面我们将对这些问题逐一进行讨论。

2. Intranet 网络带宽需求分析及其对策

1995年前,我国绝大多数的网络系统都是低速网络系统,以广泛使用的10M以太网为例,它的理论最高传输速率为10Mbps,其实持续的传输峰值只有3-5Mbps,在一个以太网段中,当网段节点数大于30时,3Mbps的传输率也难以维持。显然网络传输速率必须提高,才能满足传输速率上的客观实际需求。

对于一个网络系统的质量评估,速率并不是唯一的评估标准,所谓服务质量-QoS(Quality of Service)可以说是网络的综合评分标准。显然从事不同工作的用户,对网络系统有不同的要求,也就是说,不同的用户群体对网络具有不同的QoS标准。

不同性质的工作,不同的处理对象,网络带宽的要求差别很大,图1给出了一些常见的处理对象的网络带宽的要求。

在考虑 Intranet 网络带宽的时候,特别是考虑布线时,要兼顾5~10年后,企业业务的发展,对网络布线的

要求。

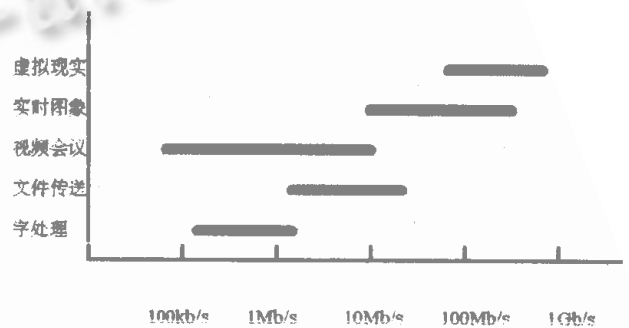


图1 常见处理对象的网络带宽要求

解决网络带宽和 QoS 问题,可以综合地使用如下几种技术:

* 从 10 M 网络提升到 100 M 网络,甚至在网络主干上采用 1 G 网络技术。

根据本单位业务情况,考虑到并发事件的几率,参考图1的数据,可以估计本单位 Intranet 网络带宽的要求。

* 从网络共享技术转向交换技术。

* 网络分割技术。

* 从半双工转为全双工。

* 采用新的传输方式,例如使用 ATM,可将带宽提升到 155 M 或 622 M(根据 OC-48 规范将来带宽提升到 10Gb/s)。

例如,对于拥挤的共享 10M 以太网,利用网络交换和网络分割技术,在主干网安装 10M 或 100M 的交换器,使每个工作组都能共享 10M 或 100M 的带宽;若加上全双工技术,每个工作组便可获得 20M/200M 的带宽。

ATM (Asynchronous Transfer Mode) 是一种以信元

(长度为53个字节)为单位,在设备间进行信息传输的一种网络通信方式,它有如下特点:

* 信元载体可携带各种类型的信息,例如数据、视频、语音。

* 面向连接,通过ATM交换器,建立起源设备与目标设备的连接,可高速进行设备间的信元传输,具有较高的传输效率。

* 具有良好的可迁展性,网络支持不同速度设备的混合使用(从1.5M到622M)。

* 可对ATM交换设备的传输时迟加以限制,因而对视频、语音等多媒体传送,具有较高的QoS。

* 从LAN到WAN采用单一的技术,是一种可扩充网络技术。

虽然ATM的一些标准还在制定之中,但现有的ATM论坛标准在功能和互操作性等方面,已达到使用水平。

总之,ATM是近年来发展起来的、能达QoS要求、扩展潜力较强、风险较低的组网技术[4]。

3. Intranet 服务需求及其对策

在Intranet网络中,一般应提供如下的各项服务:

- DSN 域名服务
- Web 服务
- E-mail 服务
- 工作流服务
- 电子新闻服务
- FTP 服务
- Gopher 服务
- Telnet 服务
- 数据库服务
- Transaction 服务
- 远程访问服务(RAS)
- Proxy 服务
- 特殊用途应用服务

对于这么多的服务进程,统统运行在一台计算机上,从投资和效果来考虑都是不好的。应该从网络服务的特点出发,分析各种服务计算机的计算能力,将这些服务适当地组合,分配在若干台计算机上。例如将数据库服务器、工作流服务器加上E-mail服务器,安置在二台计算机上,而剩下的其他服务器,安装在第三台机器上。对于工作繁琐的远程通信服务器,一般也配置一台低档的服务器或使用专门的远程访问服务器。对于一些使用

CAD/CAM工具的企业,经常运行一些计算量很大的应用程序。在这类企业的Intranet网络中,配置一台大型的主机或高性能的工作站,专门地负责全企业高强度运算,并使整个企业共享它的处理能力,这也是一种非常经济的网络服务配置方法。

目前,前述的各种服务都可以安装在UNIX, Windows NT, OS2 Wrap等服务器平台上。由于UNIX发展历史较长,经过千锤百炼,在可伸缩性(多CPU),服务器群集性能,容错与恢复性能以及I/O性能等方面,还具有一定的优势,因此,关键任务计算、高强度计算、高安全性系统等,还较多地选用UNIX服务器。但近年来Windows NT发展较快,在使用方便、低价位、用户熟悉等方面,具有较大的优势。而在可伸缩性(多CPU),群集性能等方面,也在积极追赶UNIX系统,因而使其越来越多地占据更大的市场分额。

4. Intranet 的信息安全问题

实际上Intranet不可能是一个信息孤岛,为了信息的沟通,不可避免地连通Internet网,另外还可能通过电话交换网接入远程用户。这样信息安全也是一个十分重要的问题。要解决信息安全应该从三方面着手:

- 选择满足安全需求的服务器平台
- 建立防火墙等安全措施
- 严格执行安全的规章制度

为了建立一个信息安全的Intranet系统,对外、对内都应该有达标的安全措施。首先服务器平台、网络操作系统应选择都能满足需求的安全措施,这是最根本的一条安全措施。目前UNIX, Windows NT等都达到C2级的安全标准;而不能选择Windows 95等没有安全控制的操作系统,作为信息安全的服务器平台。同样,即使选用了Windows NT作为服务器操作系统,但在安装时,不选用NTFS而使用FAT作为它的文件管理系统,由于文件系统缺乏保护措施,也将是信息安全的大漏洞。

在Intranet与Internet连通时,为了保护企业信息的安全,必须设置硬件/软件相结合的防火墙。目前一般防火墙采用如下二种保护措施:

- 包过滤
- 代理服务

包过滤是对于进进出出的信息包都要进行适当的检查,将那些来自认为不可信的地址的信息过滤掉,不予以处理,而达到信息安全的目的。

代理服务是指对于企业内部与外部间要处理的事

物,都采取代理制的方式进行,而不是在 Intranet 内部,运行由外部直接控制的命令或程序。

即使对于一个在信息安全方面设计与实施比较完善的 Intranet,如果没有制定和严格执行相应的信息安全规章制度,信息安全的目标也是不能达到的。对口令长度的规定、口令文件的保存、口令更新频率等规定以及规定是否严格执行,都对 Intranet 信息安全性有重大的影响。

5. 高可用性 Intranet 系统规划

在一个 Intranet 系统中,包含了数量众多的网卡、接插件、电缆、Hub、路由器、交换器等网络器件,数量众多的工作站以及数量不多但属全局性的各种服务器。经验告诉我们,网络器件一般可靠性都比较高(著名厂家产品可用性可达 99.999%),很少发生故障;工作站的数量很大,很容易出现故障,但其故障是局部性的,不会引起整个网络的瘫痪,而服务器则不同,当某个服务器出现故障时,整个网络都丧失它所提供的功能;尤其是数据库服务器出现故障时,可能引发数据丢失,使数据的正确性、完整性遭受破坏,因而其可靠性是很重要的。

通过长期观察,人们发现服务器故障主要来源是:

- 系统挂起(一般是由硬件、软件故障引发服务器操作系统或网络操作停机)

- 交流电源(电源掉电、电流波动等引起的故障)
- 磁盘驱动器故障
- 内存错误

为了提高系统的可用性,对于这四类故障;应分别采用相应的解决方法,例如利用服务器自动启动程序,当检测到服务器/网络停机时,自动重新启动网络系统或服务器系统;为了消除电源方面的故障,内部采用冗余电源,外部使用 UPS,并对电源进行有效的管理。对于最后两种故障来源,使用 RAID 和 ECC 内存,是行之有效的解决方法。但即使是使用了上述的多种措施,一台服务器的可用时间也只能达到 99.90%—99.94% 的水平。

所谓可用性一般的定义是:

$$\text{可用性} = (\text{可用时间}) / (\text{可用时间} + \text{不可用时间})$$

对于一个具有 4 台服务器的 Intranet,假定每台服务器的可用时间是 99.93%。因而四台同时可用的几率为:99.72%。对于 24 小时开机的企业,平均全年不可用时间将达 25 小时。由此可知,平均每天不可用时间将为 4 分钟。根据企业业务的要求,可能还需要采用其他措施,将系统的可用时间进一步提高。

这里可以选用下列两种不同系统,一种是完全冗余系统,另一种是高可用系统。对于完全冗余系统,由于它在器件级进行冗余,这样经济上的代价特别大,如果不是绝对不能间断的系统,都不会利用这种系统。高可用性系统是在系统级进行冗余,因而成本相对较低。但系统需要花费一定切换和恢复时间,因而在微观上看来,它不是不间断的,但间断的时间不长,一般也在 3 到 5 分钟之内,对于一般企业的业务,不会造成很大的影响。

群集(Clustering)技术,是目前实现高可用性系统采用最多的方法。无论在 UNIX 或在 Windows NT 中都使用它。不过在 UNIX 系统中,它已研究开发多年,在伸缩性和可用性方面比 NT 来得更好些。

在几台服务器之间,实施群集技术时,一般都让它们两两共享一定相同的 RAID 磁盘。而通过网络或专线联结,检测是否出现工作异常的服务器,一旦这种情况出现时,群集中另一台服务器将替代它,为 Intranet 提供相应的服务。利用这种群集技术,服务器的可用性可提高到 99.95% 以上,即平均每天停机时间降至 1 分钟以下。

6. 降低 Intranet 系统总拥有成本(TCO)

对于台式机的总拥有成本,在国外已有较多的讨论,并取得了很大的进展。总拥有成本(Total Cost of Ownership)主要除了系统初始硬件、软件费用外,还需要加上其他额外的费用,如维修费、支持费等。其中支持费种包括了升级费、培训费和网络管理等项费用。

对于不同的顾问公司,对于 TCO 估算差别较大,一般认为每年额外的费用在初始硬件、软件投资的 0.3 到 1 之间,是一个相当可观的开销。NC(Network Computer)、NetPC 以及各种瘦型客户机的倡导,零管理视窗(Zero Administration Windows)和远程管理/远程引导系统的设计,都是围绕降低台式系统 TCO 而展开的。

这里我们强调的是利用软件构件,在 Intranet 环境中,通过统一的客户图形界面,软件构件的可复用性和特殊的软件部署配置方式,以达到降低总拥有成本的目的[2][3],这种方式有如下的特点:

(1)这些软件构件符合 DCOM 和 ActiveX 规范。

(2)利用这些软件构件,构成一种分布的网络信息系统:在客户机上运行客户图形界面也就是 Internet 浏览器的界面;在工作流服务器上接收或分派任务;通过 Web 服务器或应用服务器获取数据库服务器上的相关信息;委托应用服务器上进行高强度运算任务等等。

(下转第 17 页)

(上接第 7 页)

(3)在整个网络系统中各种软件构件只需一份拷贝,保存在它运行的服务器中,而不是象现行的系统那样,同一软件需要安装在所有的机器中。

(4)软件缺陷的改正,软件的升级只需在运行该软件的服务器中运行,无需象现行的系统那样,在客户机中重新安装,因而降低系统的软件支持费用和提高了系统的利用率。

显而易见,利用这种结构的软件构件来构筑 Intranet 应用软件,不但可以降低软件开发费和支持费、用户培训等项费用,而且也提高了 Intranet 系统的利用效率。

采用具有代理功能和缓存功能的服务(例如 Proxy 服务),作为 Intranet 与 Internet 之间的统一通路,使用合

理的安全配置,便可大大提高 Intranet 的安全性;利用它的缓存功能,将访问过的网页保存下来,当 Intranet 中另一个用户再次访问同一网页时,只需从 Proxy 的缓存区中取出,从而减少通信量,降低 Intranet 出口带宽的要求,节约了 Intranet 的建设和运行成本。

参考文献

- [1] Cisco System: "Networkers' 97" 1997
- [2] 李威、杨乔林: "Intranet 中基于软件构件的企业分布计算", 计算机系统应用 1998.2
- [3] 李威、杨乔林: "用于 Intranet 分布计算的 ActiveX 构件特性", 计算机系统应用 1998.2

(来稿时间:1997 年 11 月)