

LH FILE24A 1SFHK

ZF24 3

KEY

LH KWB

LH WBZX

LH INT10H

SMARTDRV

PATH = C:\,C:\DOS;C:\213

CD\

说明:

1. 因硬盘分为二个区: C、D, 故虚盘为 E.

2. SMARTDRV 是 IBM DOS V6.1 中的高速磁盘缓冲器, 安装它的目的可以提高 2.13H 系统的运行速度, 并且还可减少对硬盘打印字库的频繁读取, 从而延长硬盘的使用寿命。

3. 以上批处理命令的顺序不可随意调换, 否则可能会出现系统模块不能全部驻留于高位内存。

编辑好前面的 213.BAT 文件, 将其放置在 C 盘的根目录下, 运行此批命令后, 进入 2.13H 汉字系统获得成功, 然后在 DOS 提示符下键入“MEM / C”命令查看内存使用情况(如图二)可知: 进入中文环境之后, 2.13H 系统的内存驻留模块均放置在高位内存中, 完全实现了零内存占用的目的, 且运行一切正常。这样可为用户节省常规内存 131K, 还有 600K 以上的空闲常规内存可供用户使用。在此环境下, 一般来说可以运行其它较大型的中文应用系统, 如数据库管理信息系统等等。

以上安装及使用 2.13H 汉字系统的方法, 在 IBM PS / VP 433 / D 计算机、IBM DOSV6.1 下执行通过。

速成五笔字型汉字输入技术

庄卫华 (河南大学)

深受广大用户欢迎的汉字输入法—五笔字型输入法, 以其重码少, 录入速度快的优点, 吸引着为数众多的人想学五笔字型输入技术。但对初学者来说, 会遇到字根难记, 键位难找, 拆字规则和识别码不易掌握等困难, 觉得不易快速入门。笔者通过几年的教学实践, 摸索出一些学习规律, 可以帮助初学者快速入门。

一、熟悉键盘区位, 掌握字根分布规律

五笔字型中, 将汉字的笔划分为五类: 横、竖、撇、捺、

折(其中: “提”归为“横”类, “点”归为“捺”类, 除竖左钩外的一切带钩折的笔划都归为“折”类), 并以数字代号 1, 2, 3, 4, 5 分别代替; 把基本字根按其第一笔的笔形代号分成五个区, 每个区又分为五个位, 共 25 个键位, 并以区位号 11~55 命名为 25 个代码表字, 一一对应于标准键盘上 25 个字母键(“Z”键除外)。即: 一区以字母键“G”打头, 向左划区; 二区以“H”打头, 向右划区; 三区、四区分别以“T”和“Y”打头划区; 五区以“N”打头, 对应的代码为: 一区: 11(G), 12(F), 13(D), 14(S), 15(A), 其余代码以此类推。这种字根区位的安排, 恰好与英文打字的指法规则图相吻合。因此, 熟悉英文打字的人, 不要训练就能熟悉键盘区位, 不会英文打字的人, 通过指法训练, 很快就能熟悉键盘区位。

五笔字型方案中有 130 种基本字根, 安排在 25 个键位上, 尽管每个键上的字根数量不同, 但其分布规律相同, 只要掌握好以下四点规律, 就能快速记住字根, 并准确地定位各字根之所在键位。

1. 字根的首笔笔形代号与区号一致, 约有 2/3 以上字根的第二笔的笔形代号与位号一致。例如字根: 言、文、方、广, 它们的首笔为点, 代号为“4”, 与区号一致, 次笔为横, 代号为“1”, 与位号一致, 所以它们的字根码为 41(Y)。

2. 字根的第一笔的笔形代号与区号一致, 并且字根笔划数目多少决定位号。例如: 一横“一”, 两横“二”, 三横“三”, 分别在一区的 11(G), 12(F), 13(D) 上。又如: 一点“, ”, 两点“フ、ノ、ヽ”, 三点“ミシ”, 四点“ヽ”, 分别在四区的 41(Y), 42(U), 43(I), 44(O) 上。

3. 每个键位上有一个主要字根“键名”, 把与这些主要字根形态相近或者渊源一致的字根安排在同一个键位之上。如禾字键上有“禾”, 水字键上有“水”, 丂字键上有“耳”等。

4. 特例. 有几个字根与所在键位的主要字根缺乏联想关系, 首两笔笔形又不符合区位号, 这些字根可作特殊记忆。如“力、车”在 L 键上, “心”在 N 键上。

掌握了字根的分布规律之后, 可以配合操作“WBLX”(五笔练习)程序, 进行找字根练习, 按字根分布规律输入字根, 这样既练习了指法, 又实习了字根, 很快就可以熟记全部字根及字根所在键位。

二、汉字结构与拆字规律

五笔字型方案中对方块汉字采用字根拼形组合成汉字的输入方式, 认为一切汉字都是由基本字根拼写而成的

,即使是非基本字根的单体结构(注:这些单体结构不一定都是汉字),也全部是由基本字根与基本字根或基本字根与单笔划按照一定的关系组成的。这种组成可以按其位置关系将汉字分为四种类型:单、散、连、交结构。掌握汉字的基本结构,对于输入汉字,进行字根拆分就较容易了。拆字是输入汉字的关键,它有以下三点规律。

1.连笔结构的字:这种结构的汉字在组合时,是由基本字根+单笔划(或孤立点)组成,拆分时一定要拆成单笔和一个基本字根,它不能运用“取大优先”的原则。如:天:应拆成“一、大”,而不能拆成“二、人”;生:应拆成“丨、主”不能拆成“丨-、土”。

2.交叉结构或交连混合结构的字:拆字时按书写顺序,运用“取大优先”的序列。如:失:拆成“乚、人”,未:拆成“二、小”。

3.散字根结构的字:拆字时运用取大优先的原则,同时兼顾其直观性。

(1)直观性强的散根结构的字:拆字时主要兼顾直观性。例如:矢应拆成“丨-、大”,不能拆成“二、人”;

(2)直观性不强的字:拆字时运用“取大优先”的原则。如:兰,拆成“丶、二”;气,拆成“二、乙”。

总之在拆字时要灵活运用“能散不连,兼顾直观,能连不交,取大优先”四句拆字口诀,在拆字过程中做到“散”比“连”优先,“连”比“交”优先,并在可能的几种拆法中字根数目少的优先。

三、判断字型和末笔识别

五笔字型规定:当一个字不足四码时,要加一个识别码,这是减少重码的有力措施。怎样正确地找出识别码,关键是弄清汉字的字型和取末笔的规则。一般来说,汉字的三种字型中,一型字(左右型)和二型字(上下型)比较容易区分,而三型字比较难以判断字型,要判断一个字是否是三型字(复合型),有以下几个要点。

1.基本字根单独成汉字的虽然属于三型字,但却不需判断字型。因为它们有专门的取码规则:“键名代码十首笔代码十次笔代码十末笔代码。”例如:寸、又、雨、马等字。

2.连笔结构(包括带点结构)的汉字属于三型字。如:天、主、太、产、斗、头等。但要注意,如果单笔划与字根之间有明显间距的字不属于连笔结构。例如:个、旧、么、幻、鱼等。

3.交叉结构的汉字属于三型字,如:农、电、丙、来等。

4.包围型汉字(全包围和半包围)属于三型字。例如:国、区、匱、冈、这等。总之,除了连与交的字外,其余不分上下左右的汉字也都是三型字。

取识别码中末笔的方法有几点规定:

1.包围型字取被包围部分的笔划结构:例如:“因”字的末笔取“;”远”的末笔取“L”。

2.汉字的右部含“斜钩,点,撇”的字。如:咸、茂、成、伐、藏等字,书写时按“斜钩,点,撇”的顺序书写,末笔取撇”。

3.字根“刀、九、力、匕”等右下角为折的字,末笔取折。(注:这几个字根处于末结构时)

四、积累记忆简码

为了提高汉字的录入速度,五笔字型中提供了大量的简码输入方式。简码分为一级简码,二级简码和三级简码。一级简码的实用频率很高,只有 25 个,应熟记。二级简码和三级简码的数量很多,不需死记硬背,只需在汉字输入中积累记忆。其方法为:两个字根的汉字,就先认为是二级简码,把两个字根输入完后,直接按空格键结束。发现该字是二级简码,就记住;如不是二级简码(即该字调不出)再加识别码。同理,三级简码也采取同样方法输入、记忆。当输入的字多了,简码也就记住了。另外,当识别码不熟悉或字根拆不出时,还可借助于“Z”功能键,有意重码一些字,按相应数字键加以选择即可。

掌握以上几点以后,按汉字的编码规则输入汉字,五笔字型输入技术就入门了。

图形方式下汉字的平滑移动方法

陈永红 穆大明

实现汉字移动的程序并不少见,但效果大都不理想,或有闪烁、或有跳跃。本文介绍了一个用 Turbo C 2.0 实现的、在图形方式下汉字平滑移动显示程序。我们知道,在图形方式下显示汉字比较困难,本文中用的汉字是从 24 × 24 点阵字库中取出的,所以,这个程序不论在西文或是在中文方式下,汉字均可平滑移动显示。同时也给出了一种在西文状态下显示 24 × 24 点阵汉字的方法。

实现汉字平滑移动显示的基本原理是先定出汉字在起始和到位时的行、列的位置,然后通过改变显示汉字的