

开源交换机 Asterisk 的应用

The Research of Asterisk—A Open Source PBX

芦伟 曾文华 (厦门大学软件学院智能信息技术福建省重点实验室 361005)

摘要: Asterisk 是由美国 Digium 公司开发的开放源代码交换机系统。本文介绍了 Asterisk 的特点、功能、体系结构,并给出了 Asterisk 应用的一个具体实例。

关键词: Asterisk 开源 Linux 拨号计划

1 引言

NGN (Next Generation Net) 提供了开放的业务模式,具有提供综合业务的能力。对企业来讲,将各种通信网络整合,最大的发挥网络的潜力,已成为一个热门课题。Asterisk 是由 Digium 公司开发的开放源代码 VoIP PBX (Private Branch Exchange) 系统,它是一个运行在 Linux 环境下的纯软件实施方案。Asterisk 是一组功能非常齐全的应用程序,既支持传统的模拟电话设备和数字电话设备,也支持新兴的 VoIP 语音系统,能够把 x86 机器变成一台企业级的商业交换机,而且能够和企业服务器整合到一起,并向第三方提供可编程接口。Asterisk 在小企业预算可承受的范围内提供了商业交换机的功能和可伸缩性,让小企业享受同大企业一样的电信服务。

实际上, Asterisk 已成为开源项目中语音和 PBX 的标准,基于 Asterisk 的通信解决方案已成为欧美许多中小企业的首选方案。开源项目的发展,打破了传统电信设备制造商对电信技术的垄断,为 NGN 注入了无限活力。

2 Asterisk 的功能和特点

2.1 Asterisk 的功能

Asterisk 不仅能实现 PBX 的功能,还是一个软交换系统。除了完成传统的语音服务功能,如标准拨号、呼叫等待、主叫显示、呼叫转接等,还能够提供一些高级服务,如附有目录的语音邮件服务、电话会议、互动语音回应和电话排序、自动呼叫分配 (ACD) 等。

Asterisk 能够支持传统的线路,包括: TDM (Time

Division Multiplexing)、T1/ E1 PRI/ PRA & RBS (Robbed Bit Signal) 模式、POTS (Plain Old Telephone System)、ISDN (Integrated Services Digital Network)、BRI (Basic Rate) 和 PRI (Primary Rate)。

Asterisk 支持的协议包括: SIP (Session Initiation Protocol)、H. 323 (ITU standard, contributed support)、IAX (Inter - Asterisk eXchange)、MGCP (Media Gateway Control Protocol)。

2.2 Asterisk 的特点

与传统的电信硬件设备比较, Asterisk 有以下优势:

(1) Asterisk 能够支持多媒体,具有可编程功能。

(2) Asterisk 有友好的管理界面。

(3) Asterisk 需要的带宽,一般为 32KB/ 线路。也就是说每支持一条线路,只需要增 32KB 的带宽,但是需要网络质量良好。

(4) Asterisk 可支持成千的客户端(需要板卡与带宽支持)。

(5) Asterisk 能与企业的其它 IT 资源整合到一起。

3 Asterisk 的体系结构

3.1 Asterisk 的模块层次

Asterisk 是基于模块化设计的,大部分模块可以通过模块加载器加载并初始化,用户可以通过需要加载或卸载模块。

Asterisk 软件系统有三个主要的包: Asterisk 主程序 (asterisk)、Zapata 电话驱动 (zaptel) 和 PRI 库 (libpri)。当使用模拟或数字硬件时,需要 Zapata 电话驱

动;当使用 ISDN PRI 接口时,需要 PRI 库。还有一个 `asterisk-sound` 安装包,它给 Asterisk 系统提供更多的声音资源。此外, Digium 公司还为 Asterisk 开发了许多外围功能包,如数据库连接包、java 接口等,这些功能包给用户提供二次开发的接口。

图 1 说明了 Asterisk、Linux 内核和硬件的层次关系。Asterisk 用 Zapata 信道模块与 Linux 内核进行通信。

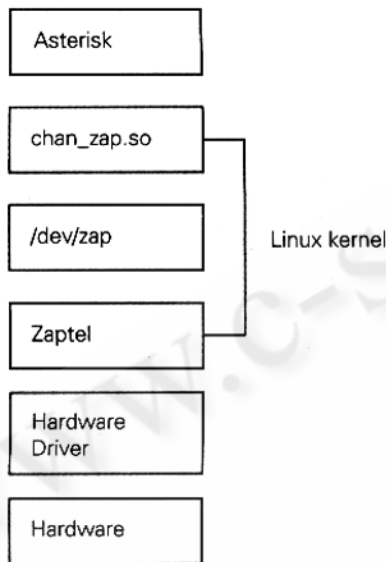


图 1 Asterisk 层次图

3.2 Asterisk 的接口

Asterisk 系统提供了四个基本的 API 接口:

(1) 信道 API。信道 API 使得 Asterisk 交换内核可以与不同的时分复用(TDM)或包语音源进行交互。

(2) Codec 转换器 API。Codec 转化器 API 提供了一种灵活的方法,使 Asterisk 内核可以处理经过编码的各种格式的语音。

(3) 文件格式 API。文件格式 API 使 Asterisk 可以读取不同格式的语音文件,如 WAV, AU 以及 MP3 格式的文件。

(4) 应用程序 API。应用程序 API 允许第三方厂商开发基于 Asterisk 的应用程序,如电话会议以及语音邮件系统等。通过这些接口,开发人员可以在电话呼叫的任意阶段与 Asterisk 交互,甚至可以编写全新的电话应用程序。

4 构建 Asterisk

目前企业中电脑普及程度很高,电子网络办公已成为大趋势。通过开发 Asterisk 语音系统,在企业局域网内部提供基于 IP 网的电话服务和语音信箱服务,也可以将企业内部网与 PSTN、Internet 整合在一起,从而大幅节约企业电话费用,提高工作效率。

构建 Asterisk 系统分为以下几步:

(1) 接入一条或者多条电话线,把这些电话线连接到装有 Linux 的计算机的电话卡上。Asterisk 能够处理 POTS(Plain Old Telephone System) 线路或者在接入方处理数字线路。

(2) 根据需要设置 Asterisk,可以根据主叫方拨打的电话分配电话号码。另外的选择包括设置电话组,为每一个 Asterisk 用户和电话组设置语音邮件,这个选择类似于告诉电话“要销售请按 1”。

(3) 设置内部电话网络,Asterisk 是非常灵活的,允许使用模拟信号的电话或者 VOIP 电话,而且两种电话可以混合使用。如果办公区有电话线网络,模拟电话是有意义的。如果缺少电话线基础设施,可以使用以太网基础设施,然后把 IP 电话挂在以太网基础设施上,并且把 Asterisk 集成到计算基础设置中。

Asterisk 作为一个中间件层将底层的网络与电话技术(如 SIP、H. 323、IAX 以及传统的时分复用)、高端的网络和电话应用程序(如 VoIP)联系起来。例如,当一个模拟电话打进来时,可以将其路由到指定的软电话(X-lite)、IP 电话或模拟电话。其系统结构如图 2 所示。

另外,Asterisk 有开源数据库 Mysql 和开源编程语言 PHP、Perl 的接口,所有经过 Asterisk 服务器的呼叫详细记录(Call Detail Record)都被记录在数据库中,如双方的号码、ID、通话时间等。根据产生的呼叫详细记录信息,可以监控通信流量,进行流量统计和通话计费,而且 Asterisk 的数据库能和企业的现有数据库整合到一起。用户还可以通过 PHP 语言开发的 Web 程序对 Mysql 进行维护。

5 操作实例

本文所用的系统环境为 Redhat9 linux 操作系统(内核版本是 2.4.20),软件安装包为 `asterisk-1.2.1.tar.gz`、`asterisk-sounds-1.2.1.tar`。

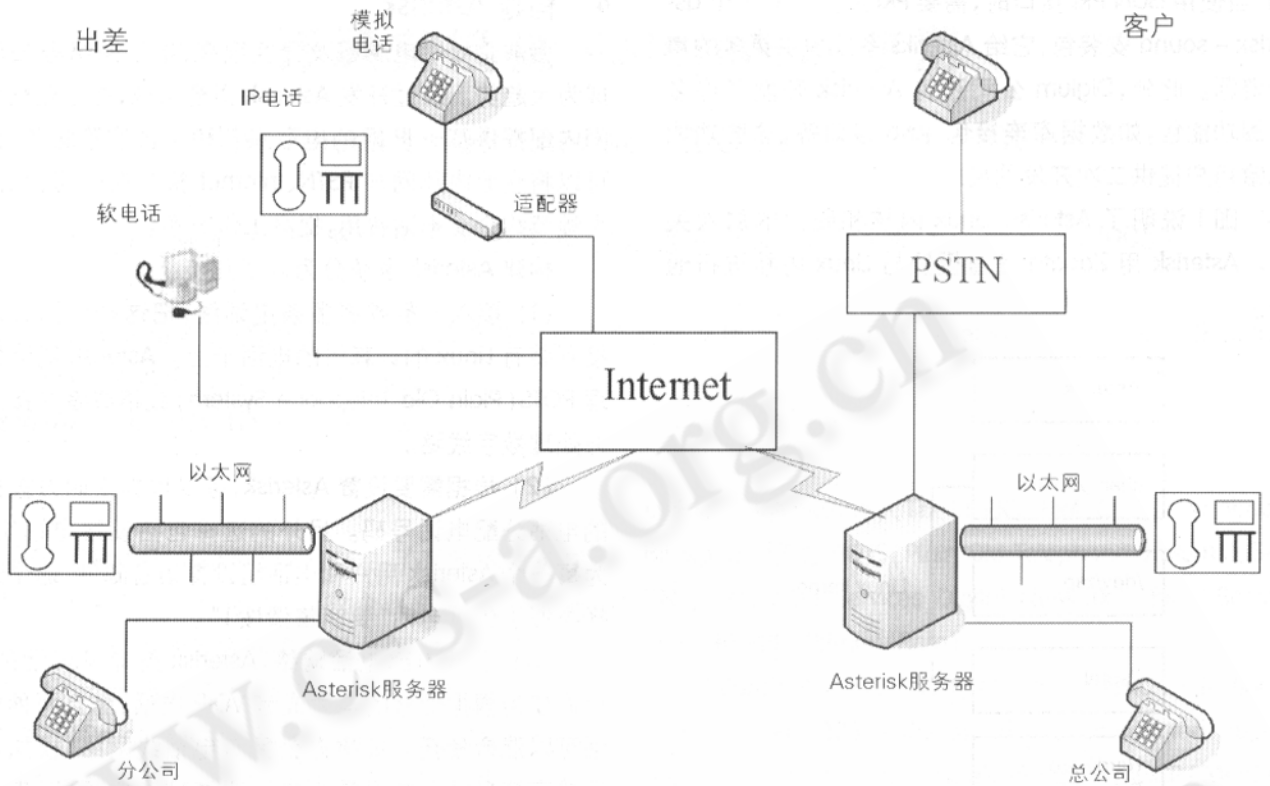


图 2 Asterisk 架构图

gz、libpri - 1.2.1.tar.gz、zaptel - 1.2.1.tar.gz。

一个拨叫计划由四部分组成：环境、扩展、优先级和应用。拨叫计划通过配置 extensions.conf 实现。

拨叫计划按环境分成不同的段，每个环境段中有成组的扩展、各个环境段中的扩展是绝对独立的。在每一个环境中，可以定义一个或多个扩展。一个扩展相当于 Asterisk 要遵循的指令，由一个具体的呼叫触发。一个完整的扩展有三个要素：

- (1) 扩展名。
- (2) 优先级，每个扩展可以包括多个步骤，步骤号叫作“优先级”。
- (3) 应用，执行特定的动作。

格式为：exten => 扩展名, 优先级, 应用

下面给出一个扩展的实例：

```
exten => 123,1,Answer( )
```

在此例中，扩展名为 123，优先级为 1，应用是 Answer()。

下面我们来说明一个具体的拨叫计划，在 extensions.conf 中写入：

[incoming]

```

exten => s,1,Answer( )
exten => s,2,Background( enter - ext - of - person )
exten => 101,1,Dial( Zap/1/2580888,10 )
exten => 101,2,Playback( vm - nobodyavail )
exten => 101,3,Hangup( )
exten => 101,102,Playback( tt - allbusy )
exten => 101,103,Hangup( )
exten => 102,1,Dial( SIP/1234,10 )
exten => 102,2,Playback( vm - nobodyavail )
exten => 102,3,Hangup( )
exten => 102,102,Playback( tt - allbusy )
exten => 102,103,Hangup( )

```

[internal]

```

exten => 101,1,Dial( Zap/1,r )
exten => 102,1,Dial( SIP/jane,r )

```

其中，[incoming]、[internal] 是环境设置，[incoming] 表示从外线拨入的呼叫处理部分，[internal]

表示内部呼叫处理部分。

当拨入一个电话时,会听到欢迎信息“请输入您要接入的号码”。如果拨打 101,就会将电话接到模拟电话信道 1 上(Zap/1 表示模拟电话信道 1),若无人接听,系统会回馈 vm - nobodyavail 的声音,vm - nobodyavail 是表示无人接听的声音,存放在前面提到的 asterisk - sound 包中。若电话占线,系统会回馈 tt - allbusy 的声音,tt - allbusy 是表示占线的声音。10 秒钟无任何动作,线路会自行挂断。如果拨打 102,就会将电话接到号码为 1234 的 SIP 软电话上,后继过程同上。

最后来介绍一下 Asterisk 中几个常用的配置文件:

- (1) zaptel.conf: 用于模拟线路的配置。
- (2) zapata.conf: 用于 Asterisk 的硬件接口的配置。
- (3) sip.conf: 用于 SIP 终端的配置。
- (4) iax.conf: 用于呼入和呼出的 IAX 信道的配置。

6 结束语

随着 IP 技术的发展,传统电信网络将逐步向 IP 网络发展,NGN 是融合多业务的 IP 网,是电信网络的发展方向。Asterisk 与 Linux 等开源项目结合,可以在原

有网络基础上为企业提供 IP 语音解决方案,具有广阔的应用前景。Asterisk 以其独特的优势获得越来越多企业的青睐。IBM 和 Intel 也认识到了它的潜力,现在两家公司都在设法增强 Asterisk 的功能,以满足用户更高的应用要求。开源项目在通信行业的不断发展,会给通信业注入无限的活力。

参考文献

- 1 汤非凡,基于 Asterisk 的 VoIP 解决方案 [J],计算机系统应用,2005,(7):79-81.
- 2 Mark Spencer, Mack Allison, and Christopher Rhodes. The Asterisk Handbook [OL]. <http://www.digium.com>. 2005.
- 3 Jim Van Meggelen, Jared Smith, and Leif Madsen. The Future of Telephony Asterisk [M]. USA. O'Reilly Media. 2005.
- 4 Mark Spencer. Asterisk developer's documentation [OL]. <http://www.asterisk.org/doxygen/>. May 11 2006.
- 5 Andy Powell. Getting Started With Asterisk [OL]. <http://www.automated.it/guidetoasterisk.htm>
©《计算机系统应用》编辑部 <http://www.c-s-a.org.cn>