

摘要: 本文通过对 CSP 结构的剖析, 详细说明了在 WINDOWS 操作系统下建立

特定的 CSP 所需要的步骤和开发方法, 对 CSP 开发者有很好的帮助。

关键词: CSP CRYPTOAPI CYRPTOSPI

The Method to Create A CSP Program

加密服务程序 **CSP** 的建立方法

姚世军 (郑州解放军信息工程大学测绘学院 450052)

1 CSP 简介

CSP (cryptographic service provider) 是微软提供的加密应用程序接口 CryptoAPI 所需的独立软件模块, 它完成加密算法的具体实现。CSP 是由实现 CryptoSPI (系统程序接口) 中的函数的动态链接库组成。大多数 CSP 包括了所有函数的实现, 也有些 CSP 主要实现在由 WINDOWS 服务控制管理程序管理的基于 WINDOWS 服务程序的功能, 也有用硬件实现的, 如智能卡和安全协处理器。

本文定义了 CSP 接口, 描述了 CSP 编制者必须要采用的步骤和要建立自己的 CSP 必须满足的需求, 并通过一个 CSP 模板例子介绍了 CSP 程序的结构。

2 CSP 的结构

虽然每个 CSP 的结构不完全相同, 但下面的内容适用于所有 CSP。应用程序并不直接与 CSP 通信, 而是调用操作系统动态连接库 (Advapi32.dll 和 Crypt32.dll) 中的 CryptoAPI 函数; 操作系统分析这些函数调用并通过 CryptoSPI 将这些调用传递给相应的 CSP, 其关系如图 1。

CSP 的编程者必须知道操作系统传给 CSP 函数的参数顺序、特性和意义, 并返回操作系统所希望的值。

应用程序通过句柄来引用 CSP 中的数据对象。被句柄引用的对象包括密钥容器、散列对象、会话密钥对和公钥密钥对等。应用程序用来访问数据对象的句柄与 CSP 中使用的句柄是不同的。CSP 要实现所有与 CryptoAPI 中函数相对应的 CryptoSPI 函数, 所有这些函数都必须用关键字 WINAPI 说明。

完全用软件实现的 CSP 以加密方式把密钥对存储在注册表中, 硬件 CSP 将密钥对存储在永久的硬件中。密钥对以逻辑数据对象(密钥容器)存储。CSP 为每个使用该 CSP 的客户维护一个密钥容器。每个密钥容器可以存储 CSP 支持的每种类型的密钥对。任何时间可以有多个密钥容器是打开的。对 CryptoSPI 函数的调用是通过参数来指定所用的密钥容器。

3 编写 CSP

在编写 CSP 之前首先选择加密算法和相应的数据格式及它们的实现方法, 然后才能建立 CSP。建立的过程如下:



图 1

3.1 建立 CSP 动态链接库

可以像建立任何其他 DLL 一样建立 CSP 的 DLL。对于硬件 CSP，DLL 中包括写智能卡的设备驱动程序或能在卡上运行的嵌入式代码。

每个自定义 CSP 的 DLL 必须包括所有 CryptoSPI 函数。如果 CSP 不支持特定的函数，对该函数的调用会返回 E_NOTIMPL 错误代码。自定义的 CSP 可以有多个 DLL。

3.2 写 CSP 注册程序以建立适当的注册项

建立 CSP 要提供安装程序。CSP 的安装程序至少有下列内容：将 CSP DLL 拷贝到 PATH 环境变量指定的目录；建立适当的注册项等。

3.2.1 注册 CSP

用下列注册键注册 CSP。

HKEY_LOCAL_MACHINE>SOFTWARE>Microsoft>Cryptography>Defaults>Provider

在 Provider 键下有每个 CSP 的名字。其结构类似如下：

<CSP name>

Image Path:REG_SZ:<CSP DLL name>

Signature:REG_BINARY:<digital signature>

Type:REG_DWORD:<CSP type>

<CSP name>是 CSP 的名字，<CSP DLL name>是 CSP 动态链接库的名字，<digital signature>是 CSP DLL 的数字签名文件。它可以是由 SIGN.EXE 生成的测试签字，也可以是从微软发布的得到。<CSP type>是十进制的三位数。例如：如果 CSP 类型是 25，密钥的类型是 025。

3.2.2 设置缺省的 CSP

为每个类型的 CSP 指定缺省 CSP。当程序调用 CryptAcquireContext 只提供 CSP 类型，将使用缺省的 CSP。如果必须用自定义的 CSP，设置程序可以将它的 CSP 安装成机器缺省 CSP。

3.2.3 定义用户缺省 CSP

可以为每个 CSP 类型指定一个用户缺省 CSP。应用程序调用 CRYPTOAPI 中的函数 CryptAcquireContext 时只提供 CSP 类型时，就使用用户缺省 CSP。

3.3 对 CSP 签名

每次建立 CSP DLL 时，必须进行签名。这包括为测试而建立的每个 CSP 模块。在 Windows 2000 以前，签名是放在注册表中。Windows 2000 以后引进了在 CSP DLL 的资源表中的数字签名。为了支持同一个 CSP 二进制在各种 Windows 上运行，CSP 用注册表和资源表两种方式签名。

为了支持新的签名格式，CSP 必须提供 144 字节的空间。签名将放在该位置。签名应用程序 (Sign.exe) 对 CSP DLL 进行签名。给定 DLL 文件，该程序将产生一个签名文件。它的内容将在建立缺省 CSP 时放在注册表中。Sign.exe 有三个参数：

Sign {slv} <文件名> <签名文件>

如果要生成签名文件，第一个参数必须是 S；如果签名文件已经存在，只是对 DLL 文件进行验证时第一个参数用 V。第二个参数必须是 DLL 文件的绝对路径名。第三个参数必须是签名文件的绝对路径名。

3.4 测试 CSP

为了与商业出口限制一致，Microsoft 公司必须数字签名 CSP，以便它能运行在微软的操作系统中。用微软的 CSPDK 来帮助进行 CSP 的测试。CSP 测试包括下列步骤：

- (1) 用 SIGN.EXE 程序对 CSP 进行签名，以产生调试文件 .SIG。
- (2) 用为 CSP 写的安装程序安装 CSP。
- (3) 运行调用 CryptoAPI 的测试代码，以测试 CSP 对这些函数的实现。

4 CSP 程序结构框架

如上所述，CSP 程序是一个实现加密算法的动态链接库。这个 DLL 中通常要实现 CryptoSPI 中的所有或部分函数。现在有许多 CSP 提供商，微软也提供了几个基本的 CSP，CSP 程序的结构框架如下所示。

```
#ifndef WIN32_LEAN_AND_MEAN
#define WIN32_LEAN_AND_MEAN
#endif

#undef UNICODE
#include <windows.h>
#include <wincrypt.h>
#include <cryptui.h>

HINSTANCE g_hModule = NULL;
BOOL WINAPI
DllMain(
    HINSTANCE hinstDLL, // DLL 模块句柄
    DWORD fdwReason,
    LPVOID lpvReserved)
{ if (fdwReason == DLL_PROCESS_
ATTACH)
    { DisableThreadLibraryCalls(hinstDLL);
      g_hModule = hinstDLL;
    }
    return TRUE;
}
/* CPACquireContext 函数定义--获得 CSP 的
环境句柄 */
BOOL WINAPI
CPACquireContext(OUT HCRYPTPROV
*phProv, IN LPCSTR szContainer,
    IN DWORD dwFlags, IN PVTableProvStruc
pVTable)
{
    *phProv = (HCRYPTPROV) NULL; // 用自
定义结构替换 NULL
    return TRUE;
}
/* CPReleaseContext -- 释放句柄 */
BOOL WINAPI
CPReleaseContext(IN HCRYPTPROV hProv,
    IN DWORD dwFlags)
```

```

    { return TRUE;
    }
    /* CPGenKey 生成加密密钥 */
    BOOL WINAPI
    CPGenKey(IN HCRYPTPROV hProv,IN
    ALG_ID AlgId,
    IN DWORD dwFlags, OUT HCRYPTKEY
    *phKey)
    { *phKey=(HCRYPTKEY)NULL; //用自
    定义结构替换 NULL
    return TRUE;
    }
    /* CPDeriveKey 从基数据中生成密钥 */
    BOOL WINAPI
    CPDeriveKey(IN HCRYPTPROV hProv,IN
    ALG_ID AlgId,
    IN HCRYPTHASH hHash, IN DWORD
    dwFlags, OUT HCRYPTKEY *phKey)
    { *phKey=(HCRYPTKEY)NULL; //用自
    定义结构替换 NULL
    return TRUE;
    }
    /* CPDestroyKey 删除密钥 */
    BOOL WINAPI
    CPDestroyKey(IN HCRYPTPROV hProv,IN
    HCRYPTKEY hKey)
    /* CPSetKeyParam 设置密钥参数 */
    BOOL WINAPI
    CPSetKeyParam(IN HCRYPTPROV hProv,
    IN HCRYPTKEY hKey,
    IN DWORD dwParam,IN CONST BYTE
    *pbData, IN DWORD dwFlags)
    /* CPGetKeyParam 得到密钥参数 */
    BOOL WINAPI
    CPGetKeyParam(IN HCRYPTPROV hProv,
    IN HCRYPTKEY hKey,
    IN DWORD dwParam, OUT LPBYTE
    pbData,IN OUT LPDWORD pcbDataLen,
    IN DWORD dwFlags)
    /* CPSetProvParam 设置 CSP 参数 */
    BOOL WINAPI
    CPSetProvParam(IN HCRYPTPROV hProv,
    IN DWORD dwParam,

```

```

    IN CONST BYTE *pbData,IN DWORD
    dwFlags)
    /* CPGetProvParam 获得 CSP 参数 */
    BOOL WINAPI
    CPGetProvParam(IN HCRYPTPROV hProv,
    IN DWORD dwParam, OUT LPBYTE pbData,
    IN OUT LPDWORD pcbDataLen, IN DWORD
    dwFlags)
    /* CPEncrypt 加密数据
    * 参数: IN hProv - CSP 用户的句柄; IN
    hKey - 密钥句柄
    * IN hHash - 散列句柄; IN Final -
    数据块结束标志
    * IN dwFlags - 标志值; IN OUT pbData
    - 加密的数据
    * IN OUT pdwDataLen - 加密数据长度的
    指针; IN dwBufLen - 数据缓冲区大小 *
    / BOOL WINAPI
    CPEncrypt(IN HCRYPTPROV hProv,IN
    HCRYPTKEY hKey,
    IN HCRYPTHASH hHash, IN BOOL fFinal,
    IN DWORD dwFlags,
    IN OUT LPBYTE pbData,IN OUT
    LPDWORD pcbDataLen,IN DWORD cbBufLen)
    {
    /* 具体加密算法的实现 */
    }
    /* CPDecrypt 数据解密 参数同加密函数 */
    BOOL WINAPI
    CPDecrypt(IN HCRYPTPROV hProv,IN
    HCRYPTKEY hKey,IN HCRYPTHASH hHash,
    IN BOOL fFinal,IN DWORD dwFlags,IN
    OUT LPBYTE pbData,
    IN OUT LPDWORD pcbDataLen)
    {
    /* 解密算法的实现 */
    }
    /* */
    BOOL WINAPI
    CPCreateHash(IN HCRYPTPROV hProv, IN
    ALG_ID AlgId,IN HCRYPTKEY hKey,
    IN DWORD dwFlags,OUT HCRYPTHASH
    *phHash)

```

```

    {
    *phHash=(HCRYPTHASH)NULL; //用
    散列结束替换 NULL.
    return TRUE;
    }
    BOOL WINAPI
    CPHashData(IN HCRYPTPROV hProv,IN
    HCRYPTHASH hHash,
    IN CONST BYTE *pbData,IN DWORD
    cbDataLen,IN DWORD dwFlags)
    {
    /* 散列算法的具体实现 */
    }

```

下面各函数也是CSP中应实现的,因篇幅所限,仅列出它们的名称及功能,读者可根据其功能编制相应的程序:CPHashData(数据进行散列)、CPCreateHash(建立散列算法)、CPImportKey(倒入密钥到CSP中)、CPExportKey(从CSP导出密钥)、CPGetHashParam(获得散列算法参数)、CPSetHashParam(置散列算法参数)、CPHashSessionKey(散列密钥)、CPSignHash(散列建立数字签名)、CPDestroyHash(删除散列对象)、CPVerifySignature(验证数字签名)、CPGenRandom(填充缓冲区)、CPGetUserKey(获得永久用户密钥)、CPDuplicateHash(复制散列句柄)、CPDuplicateKey(复制密钥)。

加密服务程序CSP是通过微软CryptoAPI进行加密的关键,它支持对称密钥、公开密钥、散列算法等多种加密算法。编写一个通用灵活的CSP,将会为电子商务的安全或数据传输提供重要保证。■

参 考 文 献

- 1 Ben Forla等著,杜大鹏等译,《WINDOW2000开发人员指南》,水利水电出版社,2001年12月。
- 2 Ian Mclean著,吴世忠等译,《WINDOWS 2000安全技术》,机械工业出版社,2001年6月。
- 3 Microsoft CPSDK