

# 在 VC++ 中利用“浏览文件夹”对话框选择路径

**摘要:** 本文讲述了 VC++ 中定制“浏览文件夹”对话框的技术, 并通过一个实例, 说明了通过定制的“浏览文件夹”对话框选择路径的具体实现方法。

**关键词:** 浏览文件夹 路径

宋燕红 章小莉 (北京电子科技学院 100070)

设计用户界面程序时, 经常会遇到让用户选取路径的问题, 即允许用户动态获得某一目录树中的路径。通常可以通过定制的“浏览文件夹”对话框来选择路径, 就像使用资源管理器那样, 用户可以方便、快捷地选取所需路径。本文针对这个问题提供一种实现方法。

## 1 问题的提出

“浏览文件夹”对话框是系统提供的供用户浏览系统资源的对话框, 用户可以像浏览资源管理器的文件夹列表那样浏览系统的资源。用户在自己的程序中选择路径时, 只关心“浏览文件夹”对话框中的某些内容, 而诸如“打印机”、“控制面板”等信息是没有必要列出来的。此外, 如果用户只想选择某个指定的目录或其子目录时, 只需在“浏览文件夹”对话框中给相应目录及其子目录即可, 而无需将所有无关的目录全部列出, 要想做到这一点, 都必须通过定制“浏览文件夹”对话框来实现。本文针对这个问题在 VC++ 中设计一个“浏览文件夹”对话框通用类, 它具有极强的通用性, 可以嵌入 VC++ 开发的任何一个应用程序中。

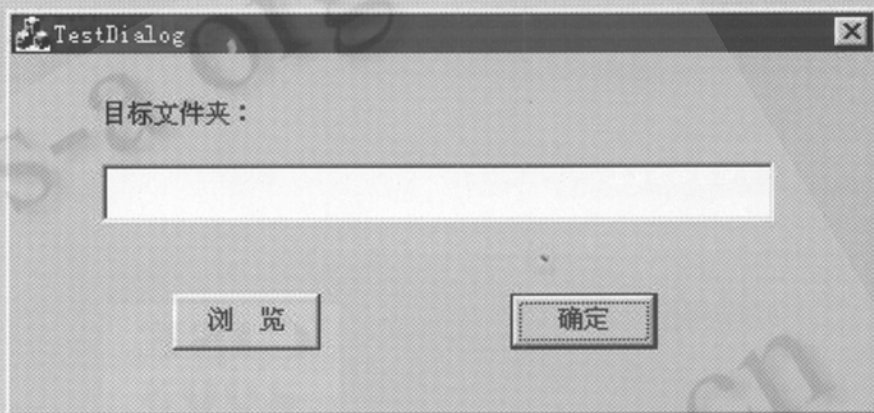


图 1

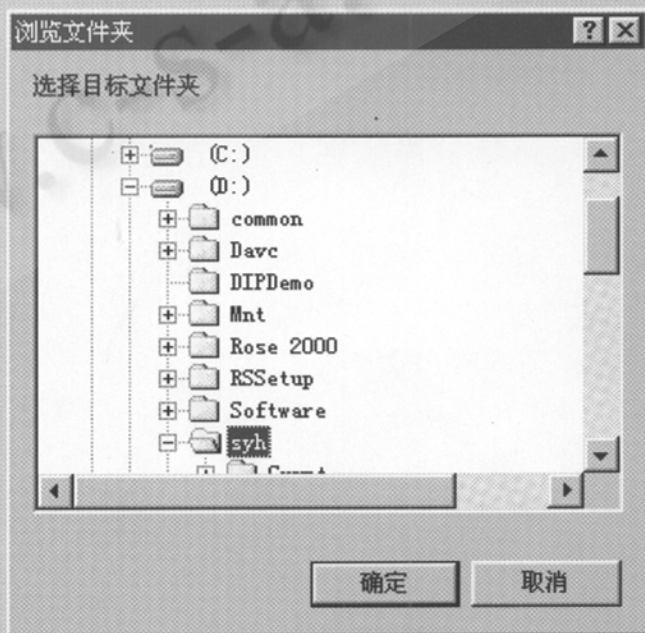


图 2

# Using "Browse Folder" Dialog to Select Path in Visual C++

## 2 设计思路

将“浏览文件夹”对话框设计为一个 CDirDialog 类。它封装了“浏览文件夹”对话框的两个属性和浏览文件夹的函数 (Browse ())。其中 m\_strSelDir 属性用来控制“浏览文件夹”对话框弹出时的初始选择路径；m\_strInitDir 属性用来控制用户只能选择某一指定的目录或其子目录。Browse () 函数是实现“浏览文件夹”对话框的定制。

## 3 实现方法

(1) 在 CDirDialog 类的构造函数中主要完成对成员的初始化：

m\_strWindowTitle=\_T(“选择目标文件夹”)；设置“浏览文件夹”对话框提示信息：

m\_strSelDir 是根据用户的需要设置的初始路径选择，例如：m\_strSelDir=“d:\\syh\\”；将把“d:\\syh”文件夹作为初始选择。

m\_strInitDir 是根据用户的需要指定的选择文件夹及其子文件夹，例如：m\_strInitDir=“d:\\syh\\”；将只能选择“d:\\syh”文件夹及其子文件夹。

(2) 定制“浏览文件夹”对话框的 Browse () 函数实现代码略。

## 4 实例

下面这段程序实现对以上定制的类的测试，并提供使用该类的一种具体操作方法。首先建立一个基于对话框的应用程序 TestDialog，在对话框资源模板上放置以下控件：

一个 static 控件，其 Caption 属性为“目标文件夹”；

一个 Edit Box 控件，为其设置相应的 CString 类型的变量 m\_DirName；

一个 Button 按钮，其 Caption 属性为“浏览”。

如图 1 所示：

将前面设计的 CDirDialog 类相应的头文件 DirDialog.h 和实现文件 DirDialog.cpp 插入本程序。

接下来编写“浏览”按钮的消息处理函数 OnBrowse ()：

```
void CTestDialog::OnBrowse()
```

```
{  
  
    CDirDialog dlg;  
  
    if (dlg.Browse(this) == IDOK)  
  
    {
```

```
        //得到目标文件夹,并将它显示到对话框
```

的编辑框中：

```
        m_DirName=dlg.m_strPath;  
        UpdateData(false);  
    }  
}
```

当用户单击“浏览”按钮时，弹出如图 2 所示的“浏览文件夹”对话框：

用户选择所需路径后，单击“确定”按钮即可。

## 5 结束语

将定制的“浏览文件夹”对话框设计为一个类后，可以将其嵌入到任何调用它的应用程序中，只要调用“浏览文件夹”对话框对象的 Browse() 函数，即可很容易地获得选择的路径。 ■

## 参考文献

- 1 王育坚等，Visual C++ 编程基础教程，北京邮电大学出版社，2001。
- 2 MSDN Library July 2001。