# 基于三角基线性拟合算法的后视镜外形优化①

董佳康,段金英,李 楠,苏 鹏

(西京学院,西安 710123) 通讯作者:段金英, E-mail: duanjinying205@163.com

**摘** 要: 针对现有后视镜的缺陷, 采用双曲镜设计, 将视镜分为主视野区和副视野区 (主视野区接近平面镜, 副视野 区是凸面镜), 在满足两个区域镜面平滑过渡的前提下建立曲面拟合模型, 通过三角基线性拟合算法对复杂的曲面 进行拟合, 实现后视镜的曲面外形优化. 该优化主要体现在可视区域变大,盲区减小, 图像失真率小, 在分界示意线 过渡期间图像连贯且车身周围的图像失真率在 3% 以下.

关键词:曲率半径;三角基线性拟合;失真率

引用格式:董佳康,段金英,李楠,苏鹏.基于三角基线性拟合算法的后视镜外形优化.计算机系统应用,2018,27(5):181-185. http://www.c-sa.org.cn/1003-3254/6369.html

# Shape Optimization of Rearview Mirror Based on Trigonometric Baseline Fitting Algorithm

DONG Jia-Kang, DUAN Jin-Ying, LI Nan, SU Peng (Xijing University, Xi'an 710123, China)

**Abstract**: Aiming at the defects of the existing mirror, by using the hyperbolic mirror design, the mirror is divided into the main view area and side view area (the main view area closes to the plane mirror, and the side view area is convex). In order to meet the demand of smooth transition for two regional mirror, a surface fitting model is set up to fit the complex surface by triangle based linear fitting the algorithm, thus the mirror surface shape optimization is realized. The optimization is mainly manifested in perspectives of those the visible area becomes larger, the blind area decreases, and the image distortion rate is small. During the transition of the transition line, the image is coherent and the image distortion rate around the body is below 3%.

Key words: radius of curvature; trigonometric baseline fitting; distortion rate

随着人们生活水平的提高,汽车得到了越来越多 的普及.车辆增多引发的车祸事故驱使消费者对汽车 的安全性越来越重视,后视镜作为提供车辆视野安全 的主要安全工具就显的尤为重要,后视镜使驾驶员在 驾驶中能够观察汽车两侧以及后方的交通状况,是保 障行车安全必不可少的装置.一般来说,汽车的后视镜 需要有良好的视野范围,以便驾驶员能够全面地了解 车后方的道路情况.同时,后视镜也要使图像的畸变尽 可能小,以使驾驶员能够准确地判断距离.正常的驾驶

员在仅转动眼球而不回头的情况下,约可以看到前方 200°左右的范围,换句话说,还有160°是看不见的.虽 然普通的左右后视镜加中央后视镜,还可以提供约 60°左右的可视范围,然而剩下的那些死角盲区却成为 了大多数车祸发生的直接因素.当前市场上有很多不 同规格的后视镜,它们各有优缺点.如何建立相关的数 学模型,对外后视镜的镜面曲面外形和分界示意线的 位置进行优化,使其兼顾平面镜和凸透镜的优点,是当 前需要解决的主要问题.本文通过 Matlab 计算与仿真

① 基金项目: 2017 年西京学院"大学生创新创业训练计划"项目 (127152017039)

收稿时间: 2017-09-06; 修改时间: 2017-09-27; 采用时间: 2017-10-26; csa 在线出版时间: 2018-04-23

Software Technique•Algorithm 软件技术•算法 181

后得知当曲率为 1151 mm 时,可视角度为 80°,可视区 域变大且图像清晰度较高.根据几何光学公式得知当 分界线的位置处于后视镜外侧约 1/3 处时驾驶员能获 得满意的视野.

## 1 后视镜分析

## 1.1 曲面镜外形

通过模型的建立,主要完成对镜面的曲面外形以 及分界示意线的位置的优化.由于双曲面镜有镜面组 合出现变形和平面镜向变曲面镜过渡时造成眩晕的缺 点,所以优化镜面曲面外形时需要考虑以下因素<sup>[1]</sup>:

(1) 如何通过简单、便利、低成本的方式缓解眩晕.

(2) 如何改变凸透镜曲率半径的大小, 实现平面镜 与凸面镜的平滑过渡, 同时降低失真率.

## 1.2 分界示意线的位置要求

为了保证外后视镜能够扩大可视角,减小盲区,在 确立分界线的位置时,需考虑以下因素<sup>[2]</sup>:

(1) 左后视镜安全区域:至少看到向左宽 2500 mm 区域,并从驾驶员眼点后 10 000 mm 外延伸至地面;

(2) 右后视镜安全区域:至少看到向右宽 4000 mm 区域,并从驾驶员眼点后 20 000 mm 外延伸至地面;

由于后视镜外侧凸透镜(副视野区域)存在部分失 真,所以设计时应该保证凸透镜与平面镜分界处以内 (即平面镜主视野区域)满足上述安全视野区域,以能 够实现视野观察和距离判断<sup>[3]</sup>,保证驾车安全.

## 2 基于三角基线性拟合算法模型的建立与求解

#### 2.1 后视镜曲面外形

1) 盲区的产生

假设人体模型为 H, 测量内后视镜的后视野时<sup>[4]</sup>, 眼相对人的坐标:

$$X = -185.01472 + 10.281641\alpha - 0.032032\alpha^{2}$$
  

$$Y_{\pm} = -72.5$$
(1)  

$$Z = 662.11757 + 0.398747\alpha - 0.059301\alpha^{2}$$

测量外后视镜的后视野时,眼相对人的坐标:

$$X = -185.01472 + 10.281641a^{2}$$
  

$$Y_{\pm} = -1.5, \quad Y_{\pm} = 63.5$$
  

$$Z = 662.11757 + 0.398747\alpha - 0.059301\alpha^{2}$$
  
(2)

式(1)、(2)中*a*为座椅靠背角. 2)后视镜视角的计算

182 软件技术•算法 Software Technique•Algorithm

驾驶盲区示意图如图 1 所示. 驾驶根据反射定理, 可以得知视角表达式<sup>[5]</sup>:

$$\theta = 2(2\alpha + \beta)$$
  

$$\alpha = \tan^{-1}\frac{\omega}{2r}; \ \beta = \tan^{-1}\frac{\omega}{2s}$$
(3)

式(3)中r为曲面镜的曲率半径, ω为镜面宽, s为 像与镜的距离, 即:

$$\theta = 2 \left[ 2 \tan^{-1} \frac{\omega}{2r} + \tan^{-1} \frac{\omega}{2s} \right]$$
(4)

$$\lambda = \frac{1}{2} \tan^{-1} \frac{s_t}{s_1} \tag{5}$$



图1 驾驶盲区示意图

镜面宽度取不同值时,眼睛到后视镜的距离计算 结果如表 1 所示.双目视角的计算结果如表 2 所示.

a.V	表1 眼睛到后视镜距离				
所处位置 ω=203.20	左侧外后视镜 ω=146.05		右侧外后视镜 ω=146.05		
$r = \infty$	$r = \infty$		$r = \infty$		
	<i>s</i> <sub>1</sub>	<i>s</i> <sub>t</sub>	<i>s</i> <sub>1</sub>	s <sub>t</sub>	
前	406.4	457.2	406.4	1219.2	
中	508.0	457.2	508.0	1219.2	
后	609.6	457.2	609.6	1219.2	

	表 2 双目视角	
所处位置	左侧外后视镜	右侧外后视镜
前	18.3	19.1
中	16.6	19.0
后	15.1	18.9

## 3) 模型的建立

使用三角基线性拟合方法建立一种新的曲面拟合 方法<sup>[6]</sup>,即三角基最佳逼近方法,与最小二乘法相比,三 角基线性拟合法有两个较大的改进.  ① 建立的拟合函数由系数向量构成,系数向量是 空间坐标的函数,从而使拟合函数在不同位置有不同 的形式,精度更高.

② 对大量的离散数据,不需要进行分块拟合和平 滑化,某点处的数值只受影响区域内节点影响,影响区 域外的节点对数值没有影响,因而具有紧支性.

4) 模型的求解

实际测量后视镜,测量区域为:

$$\Omega: \{x_1 \le x \le x_m, y_1 \le y \le y_n\}$$
(6)

在测量区域上选取m×n个点:

$$x_i = x_{i-1} + \frac{x_m - x_1}{m}, y_j = y_{j-1} + \frac{y_n - y_i}{n}$$
(7)

i和j的取值范围为{ $1 \le i \le m, 1 \le j \le n$ }.

根据三角基线拟合法,对二次曲面进行网格化,得 到网点的模型为:

$$z = f(x,y) = (a_0 + a_1x + a_2x^2 + a_3x^3) \times (b_0 + b_1y + b_2y^2 + b_3y^3)$$
(8)

式(8)中 *a<sub>i</sub>*, *b<sub>j</sub>*为系数, *i*, *j*=0, 1, 2, 3. 实际计算时为防止溢出, *x<sub>i</sub>*, *y<sub>j</sub>*分别为:

$$\begin{cases} x'_i = x_i - \bar{x} \\ y'_j = y_j - \bar{y} \end{cases}$$
(9)

式中, 
$$\bar{x} = \frac{1}{m} \sum_{i=1}^{m} x_i, \bar{y} = \frac{1}{n} \sum_{j=1}^{n} y_j.$$
此时拟合多项式为:  

$$f(x,y) = \begin{bmatrix} a_0 + a_1 (x - \bar{x}) + a_2 (x - \bar{x})^2 + a_3 (x - \bar{x})^3 \\ \cdot \begin{bmatrix} b_0 + b_1 (y - \bar{y}) + b_2 (y - \bar{y})^2 + b_3 (y - \bar{y})^3 \end{bmatrix}$$
(10)

为验证本文方法的有效性,对某后视镜进行了拟 合.网格化得测量区域**Ω**选为:

$$\{10 \le x \le 250, 6.5 \le y \le 246.5\},\$$

在其测量区域上选取50×50个点,则得到后视镜的拟合方程为:

$$f(x,y) = 47.582 - \left(1281.61 + 0.052855 \times (x - \bar{x})^2 + 0.088453 \times (y - \bar{y})^2\right)^{1/2}$$
(11)

在拟合曲面上通过数值实验的办法确定主视野区, 使从眼点出发的光线通过主视野区镜面反射后,在测 试屏上能照射到国标规定的区域<sup>[7]</sup>.

以主视野区曲面的边界为边界约束,用运自适应 普适无网络格法解特征方程:

$$\frac{\left(1+{z'}_{x}^{2}\right)^{3/2}}{|z''_{xx}|} + \frac{\left(1+{z'}_{y}^{2}\right)^{3/2}}{|z''_{yy}|} = 2r$$
(12)

式 (12) 中, r≥500.

可得副视野区的曲面方程,它和主视野区的曲面 是分片光滑的连续曲面(在连续接线处连续但无连续 偏导数).

5) 曲率半径的计算

R用mm表示,计算公式如式(13)、(14)所示.

$$\frac{r_{pi} = \frac{r_i + r'}{2}}{r_{p1} + r_{p2}}$$
(13)

$$r = \frac{p_1 + p_2}{2} \tag{14}$$

式中,  $r_{p1}$ 、 $r_{p2}$ 、 $r_{p3}$ 、 $r_{p4}$ 分别为第一, 第二, 第三, 第四 测点的曲率半径.

选取 *P*<sub>1</sub>-*P*<sub>8</sub> 8 个测试点,测试结果如表 3 所示. 计 算出 8 个点处的曲率半径如表 4 所示.

表 3 测试结果数据显示

		•
测试的8个点	X轴方向r	Y轴方向r'
$P_1$	1128.01	1115.06
$P_2$	1136.37	1129.14
$P_3$	1149.25	1135.51
$P_4$	1122.97	1201.94
$P_5$	1118.32	1154.15
$P_6$	1201.18	1122.36
$P_7$	1207.09	1194.59
P <sub>8</sub>	1169.28	1143.62
(10) M	-	

(P)	U	表4 8	个点处的曲	率半径	
<i>r</i> 1	1128.01	$r_1'$	1115.06	$r_{p1}$	1121.535
$r_2$	1136.37	$r_2'$	1129.14	$r_{p2}$	1132.755
$r_3$	1149.25	$r_{3}'$	1135.51	$r_{p3}$	1142.38
$r_4$	1122.97	$r_4'$	1201.94	$r_{p4}$	1162.455
$r_5$	1118.32	$r_5'$	1154.15	$r_{p5}$	1136.235
$r_6$	1201.18	$, r_{6}'$	1122.36	$r_{p6}$	1161.77
$r_7$	1207.09	$r_7'$	1194.59	$r_{p7}$	1200.84
<i>r</i> <sub>8</sub>	1169.28	<i>r</i> <sub>7</sub> ′	1143.62	<i>r</i> <sub><i>p</i>8</sub>	1156.45

在第一测点的曲率半径:

 $R_1 = \frac{r_{p1} + r_{p2}}{2} = \frac{1121.535 + 1132.755}{2} = 1127.145$ (15) 在第二测点的曲率半径:

$$R_2 = \frac{r_{p3} + r_{p4}}{2} = \frac{1142.38 + 1162.455}{2} = 1152.4175$$
(16)  
在第三测点的曲率半径:

Software Technique•Algorithm 软件技术•算法 183

$$R_3 = \frac{r_{p5} + r_{p6}}{2} = \frac{1136.235 + 1161.77}{2} = 1149.0025 \quad (17)$$

在第四测点的曲率半径:

$$R_4 = \frac{r_{p7} + r_{p8}}{2} = \frac{1200.84 + 1156.45}{2} = 1178.645 \quad (18)$$

最终得到这种后视镜的曲率半径:

$$R = \frac{R_1 + R_2 + R_3 + R_4}{4} = 1151.8025 \tag{19}$$

所 以 :  $|r_i - r_i'| < 0.3r \cdot |r_{pi} - r_i| < 0.15r \cdot |r_{pi} - r_i'|$ <br/>< 0.1 $r \cdot |r_{pi} - r_i'| < 0.15r$ , 是满足条件的.

在主视野区域在安全视野的条件下,通过减小副 视野区镜面的曲率半径,从而使得可视角度增大.通过 Matlab 计算与仿真后得知当曲率为1151 mm 时,可视 角度为 80°,可视区域变大且图像清晰度较高,使用前 和使用后广角范围对比如图 2 所示.



#### 2.2 分界示意线

针对四种曲率半径不同的后视镜分成像清晰, 一般可选取实用的最佳角β<sub>bf</sub> = 40′.因此, 在已知物体的映像高度*A*′*B*′和相距V的条件下<sup>[8]</sup>,从视点到镜面的最佳距离为:

$$L_{af} = \frac{A'B'}{2tg\beta_{af}/2} - V = \frac{A'B'}{2tg20'} - V$$
(20)

由式 (20) 可知, 当物体的高度和物距一定时, 镜面的曲率半径越小, 映像的高度也就越小, 为了看清映像, 就要相应地减小L的值.因此, 曲率半径小的后视镜, 应距驾驶员近些; 对于安装在汽车翼子板上的后视镜, 应选取较大的曲率半径.

根据光在凸透镜上折射和反射的原理,以及光经 过凸面镜反射后空间成像的原理,可由方程组(21)计 算后视镜曲率半径*R*.

$$\begin{cases} m = V/u \\ 1/u + 1/V = 2/R \end{cases}$$
(21)

184 软件技术•算法 Software Technique•Algorithm

确定镜面长度时, 应考虑车体高度和镜面到后轮 胎前缘的距离, 这主要因为后轮是肇事的危险区, 因此 必须清晰可见. 后轮到镜面的距离一般为 3~7 米<sup>[9]</sup>, 如 果此处的景物在镜面里可以完全看到, 再考虑车体的 高度, 整个镜面里就能得到 30 米处景物的映像. 在选 定镜面得曲率半径 R 之后, 可利用几何光学原理求出 镜面的长度a.

$$a = AB \cdot R/(R+u) \tag{22}$$

在确定镜面的宽度时,也可以利用式 (22) 计算.此时的*AB*由视野的宽度决定, u由垂直视野的长度确定.

根据成像原理来确定*θ*和*d*、*R*的关系,其相应的几 何光学公式为:

$$\frac{1}{u} + \frac{1}{v} = \frac{1}{f} = \frac{2}{r}, \ \frac{h'}{h} = \frac{R - v}{R + u}$$
(23)

式(23)中: u表示为物距, v表示为相距, f表示为焦距, d表示为目距.

设W为视角,则W为:

$$W = \operatorname{arctg} \frac{h'}{d+v} \tag{24}$$

对曲率半径 *R*=1151 mm 的凸面镜的数据测试结 果如表 5 所示. 另外, 根据镜面的面积进行逆运算, 求 出能够满足视野要求的分界线位置. 也就是说, 镜面分 界线的位置一定要与它的曲率半径保持一定比例的匹 配关系<sup>[10]</sup>. 由于驾驶员的身材、坐姿及驾驶习惯存在 差异, 为保证驾驶员能获得满意的视野, 将分界线的位 置处于后视镜外侧约 1/3 处是最优比例, 此比例下呈现 的映像稍小.

# 3 仿真结果

采用三角基线性拟合法对后视镜仿真曲面拟合后, 结果如图 3 所示,可以看到拟合之后后视镜图形拟合 曲面的峰谷的个数不随节点值变化,凹凸性相对稳定, 比用最小二乘法拟合的曲面相对平滑.针对后视镜的 缺陷,分别取 5 m 到 10 m 的客车,10 m 到 15 m,15 m 到 20 m 的 3 种类型客车,根据几何光学公式对镜面 的面积进行逆运算,可以求知不同的车型的合适镜片 尺寸.然后对后视镜建立曲面拟合模型,通过三角基线 性拟合算法对复杂的曲面进行拟合,在副视野区域图 像的失真率不大于且主视野区域在安全视野的条件下, 通过减小副视野区镜面的曲率半径,从而使得可视角 度增大,进而实现后视镜的曲面外形优化.

物体高度AB(m)	物距u (m)	成像高度 A' B' (m)	观察者距镜面的距离L(m)	视角β (m)	分界线比例	对印象的确认程度
1.5 30			1.23	50	1/3	映像清晰,很好
			1.67	40	2/5	映像一般, 较好
	0.02535	2.3	30	5/12	映像稍小,确认没问题	
		3.8	20	4/9	映像小, 但可以确认	
			8.2	10	3/7	映像小,很难确认
			16.9	5	1/2	映像甚小,无法确认

曲率半径 R=1151 mm 时的测量数据 表 5



#### 4 结束语

本文根据几何光学公式对镜面的面积进行逆运算, 可以求知不同的车型的合适镜片尺寸. 然后对后视镜 建立曲面拟合模型,通过三角基线性拟合算法对复杂 的曲面进行拟合, 在副视野区域图像的失真率不大于 且主视野区域在安全视野的条件下,通过减小副视野 区镜面的曲率半径,从而使得可视角度增大.进而实现 后视镜的曲面外形优化.

本文所建立的模型,使用范围相对较广,曲面拟合 法可以解决很多实际的工程问题,比如采用曲面拟合 法来检测高温区域的边缘,根据获取的目标表面温度 图像,进行高温域检测.曲面拟合法可克服插值法的不 足之处,近似地求出变量与目标函数关系,用于设备在 线检测及故障诊断中的应用则集中于传感器、信息融 合技术等方面的分析.

### 参考文献

- 1 曹竞辉, 孙贵斌, 王耀, 等. 汽车后视镜盲区的解决方案及 控制策略. 机电技术, 2016, (4): 80-82.
- 2周博. 汽车外后视镜镜片尺寸及位置设计. 上海汽车, 2015, (12): 41-44.
- 3 牛慧超, 王卫华, 白洁. 汽车后视镜视野检测的智能仿真算 法. 地理与地理信息科学, 2009, 25(6): 110-111.
- 4 李莉莉. 汽车后视镜曲率半径测控系统的设计与实现[硕 士学位论文]. 武汉: 武汉理工大学, 2014.
- 5 李海燕, 谭光宇, 李海宝, 等. 基于逆向工程的汽车后视镜 再设计研究. 机床与液压, 2009, 37(6): 29-31.
- 6 王卫华,李昆.曲面拟合技术在汽车后视镜理论建模中的 应用. 武汉理工大学学报, 2005, 27(11): 106-109. [doi: 10.3321/j.issn:1671-4431.2005.11.032]
- 7 熊玉洁. 后视镜布置与设计. 轻型汽车技术, 2004, (11): 8-12.
- 8 陈浩,马艳,郝亮,等.汽车驾驶员视野拓展系统的设计与 实现. 汽车工程师, 2016, (6): 19-23.
- 9 欧春烃. 汽车后视镜稳健设计及有限元分析[硕士学位论 文]. 重庆: 重庆大学, 2016.
- 10 许晓杰, 潘秋菱, 王昌银, 等. 汽车后视镜反射率测量系统 的研究. 光电子•激光, 2005, 16(5): 634-636.

Software Technique•Algorithm 软件技术•算法 185