

# 智能Agent在行车记录分析系统上的应用

## Using Agent in Mobile Track Data Analyzing

陈红英 毛革非 (广州华南师范大学计算机系 510631)

**摘要:** 本文介绍了行车记录仪关键组成技术, 以及智能Agent行车记录仪系统轨迹处理上的优化作用。为智能Agent在行车记录领域上的应用提供了思路, 是智能交通的一个组成部分。

**关键词:** 行车记录仪、GIS、GPS、智能Agent

### 1 前言

本系统介绍的综合管理型记录行车记录仪, 通过GPS数据采集、报警界限设定、GIS数据拟合、位置计算、司机车辆等基本信息查询、行驶记录查询、分析预测、报表输出等一系列步骤, 实现了对车辆的全程记录、自动报警、后台管理分析预测等功能。

目前, 采用以GPS获得定位信息、以flash为存储介质的行车记录仪, 通常要记录一周以上的数据。以0.1秒记录一条状态数据, 保存10分钟(用于事故分析), 和5秒记录一个轨迹点, 保存一周(用于轨迹分析)来算, 一辆车行驶一周要处理12.68万条数据。而一个中等城市至少要划分100个区域, 每个区域平均用200组坐标表示边界, 那么, 一辆车行驶一周要计算 $100 \times 200 \times 12.68 = 25.36$ 亿次。一个拥有1000台机动车的车队每周要分析全部车辆的运行情况需要计算2.5万亿次。如何采取有效的技术手段, 针对不同车辆运行的“脾气”, 自动制订出可自适应的算法, 使得的行车记录仪轨迹处理速度的瓶颈问题得到改善, 以达到整体处理分析的优化呢? 采用智能Agent技术就是最好的解决办法。

### 2 系统涉及的关键技术

本系统主要涉及四个关键技术: GPS技术、智能Agent、行车记录仪、地理信息技术(GIS)。

#### 2.1 GPS技术

GPS源于20世纪初美国的“地基电子导航系统”。GPS全球卫星定位技术是通过距地球2万多公里的24颗人造卫星向地球不断发射定位信号, 由地球上的GPS接收机收到卫星信号并进行计算后就可以得到GPS接收机的经纬度、高度等地理信息及运动的速度和方向。是高

精度、全天候、全球性的无线导航、定位系统。

#### 2.2 Agent特性

- (1) 代理性: “代理”用户或软件完成某些任务。
- (2) 主动性: 可根据用户需求或当前环境状态触发其主动服务。
- (3) 自主性: 可根据当前动态变化的环境状态, 无需外界干扰, 独立地发现和利用完成任务所需的资源和服务, 独立制订完成任务的方案, 并独立完成任务。
- (4) 智能性: 当用户需求不太明确时, 智能Agent可推测用户意图、爱好或兴趣、规律, 并为其代劳, 从经验中不断学习, 以提高自身处理问题的能力。

#### 2.3 记录分析系统

本系统采用综合管理型记录仪, 通过GPS数据采集、报警界限设定、GIS数据拟合、位置计算、司机车辆等基本信息查询、行驶记录查询、分析预测、报表输出等一系列步骤, 实现了对车辆的全程记录、自动报警、后台管理等功能。

#### 2.4 地理信息技术(GIS)

本系统的电子地图平台采用的是MapInfo, 可视化软件开发使用的是MapInfo公司的MapX。本系统中, 用于轨迹再现的可视化图层共有水塘、水系、街区、主要道路、次要道路、河流等28个, 用于轨迹计算的主要有三个图层: 边界、街区、道路。

### 3 行车记录分析系统的实现

#### 3.1 系统流程

如图1所示, 本系统主要由数据采集、实时报警、轨迹处理、数据挖掘四个部分组成。

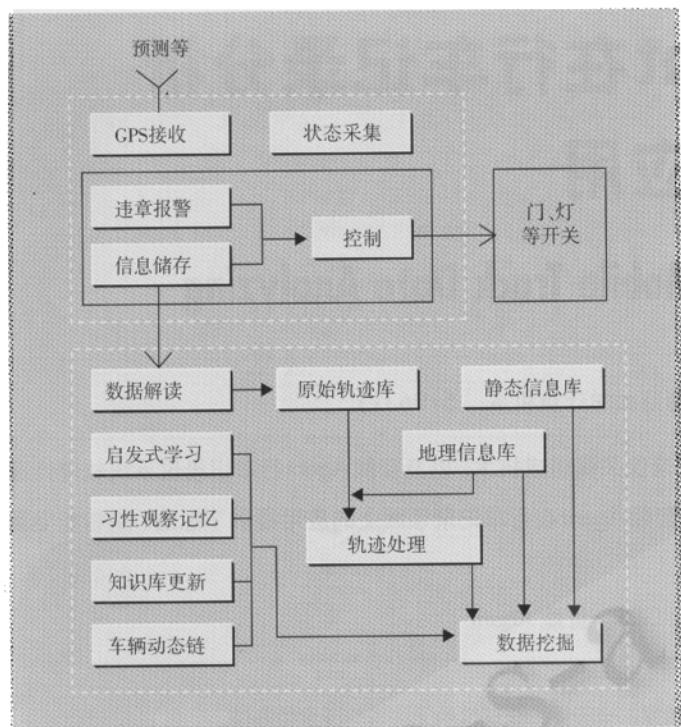


图 1 系统流程图

(1) 数据采集包括：经度、纬度、速度、方向、时间等基本信息，通过gps定位系统采集。点火、熄火等状态信息，左右灯、温度等控制信息，通过传感器采集。

(2) 实时报警包括：超速、超时、怠速等报警。报警界限设定：超速、超时、怠速。

(3) 轨迹处理包括：每个轨迹点的位置判断、超速超时等违章判断、事故前10分钟的数据分类等。

(4) 数据挖掘包括：行驶区域分析、常规路线分析、物流匹配分析、运营重点。

### 3.2 采用的 Agent 技术

整个系统中，时间开销关键由轨迹计算部分决定。对此，我们采用了知识库技术，建立了常规形势路线库、行驶区域频率库、节假日动态库等，利用智能Agent的代理性、自主性、智能性、机动性等功能，自动搜集、整理、学习、感知各个车辆用户的兴趣和规律。从而使得行车记录的每个轨迹点，不用遍历整个地理信息库，而是带智能的只查找几个地理区域，并且在查找了第一个区域后，还能判断第二个、第三个...待查区域的顺序，大大缩小了查找范围，提高了效率。

(1) 基于路线观察记忆的学习方法。私家车、客运车、长途货运车、单位用车等，每天的行驶路线具有较大的规律性，据此，增加常规行驶路线库，用于记录各个车辆用户的行驶路线规律。此库以车牌号（具有唯一性）为主索引，以路线规律列表为次索引。路线规律列表的结构为：区域1，...区域n，为有序表，存储区域遍历

顺序，各区域名间用“,”隔开；此外还有一个每日时间片字段，用于记录出发的正向和逆向（如，从家里出发为正向，返回家里为逆向）。如图2，假设地图上分1、2、3...共七个区域，车辆“京A 88888”经常走的路线是1-4-5-3，那么，计算其轨迹时，如轨迹点的时间为正向，则首先判断区域1，若干点后，当轨迹点离开区域1时，直接判断区域4，以此类推，最后判断区域3，逆向时反之。这样，每个轨迹点不用遍历近7个区域，而是基本上只判断一个区域。

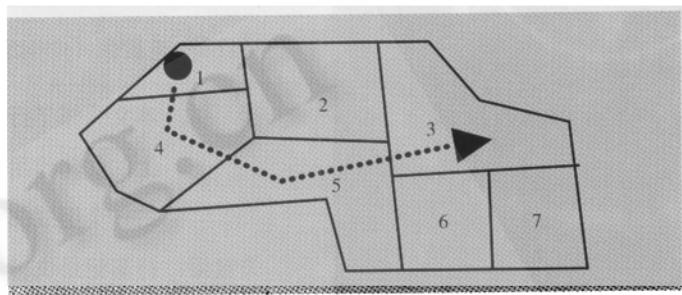


图 2 区域路线图

每次轨迹的计算后，根据区域权值频度库，我们进行知识更新，自动更新路线规律列表的顺序。

(2) 基于区域权值、信息频度的学习方法。对于出租车、货车等行驶路线随机性很大的车辆，因为一段时间内，它们在各个区域中出现的频率趋于稳定。对此，我们建立区域权值频度库，用于记录各个车辆用户在各个区域内出现的次数。其结构是：车牌号、区域频度有序列表，其中区域频度有序列表结构如下：区域名1+次数，...区域名n+次数，名称和次数用“+”连接，不同名称用“，”分隔。处理时优先判断是否具有路线规律，当路线规律分值很低时，首先判断是否在出现次数最多的区域，超出这个区域时，优先判断这个区域的邻接区域，如不在，则判断出现次数第二的区域，等等以此类推。知识更新：每次轨迹的计算，自动更新路线规律列表的顺序。但在最坏情况下，可能退化为 $m * n * k$ 。其中m为车辆轨迹记录数，n为城市区域个数，k为每个区域的平均边界点数。

(3) 基于多维检索的空间信息查找方法。GIS库的数据量很大，仅一个中等城市的一个图层（如区域），一辆车一周最坏情况下就要计算25亿次，采用常规的一维检索进行地理位置的判断不能满足要求。在此，我们采用多维检索方法，以区域图层为例，按照区域类别、区域名称、经度、纬度等分量组合查找，对于每个轨迹点，首先确定其类别，然后以这个点为中心，以此类别的范围为半径，查找一个圆形覆盖内的地理特性，从中取出区域名变量值，即完成了这个轨迹点的位置判断。

(4) 基于知识库的快速推理机制。知识库中，除了车辆轨迹、区

域权值频度、路线规律等动态信息和地理信息外，还有司机情况，车辆情况，油耗、吨公里等参数情况等静态信息。要保持知识库的快速反应能力，必须实时地对知识库进行知识更新、知识遗忘、知识关联和知识表述。

(5) 基于逻辑推理的电子地图自动切换。GIS信息库通常做法是：一个行政区域（如一个城市及其所属的县、乡）做成一个图集，每个图集又包含若干个图层。由于受硬件环境的限制，一次打开的图集不能太多，那么，当轨迹点不在当前打开的图集上时，电子地图要有自动图集切换功能。在此，我们采用树型结构，如图3。根节点是全国略图，第二层为各个省略图，再往下是一些地理位置相邻的城市组成的片图，最后节点是各个城市详图。轨迹判断时，当连续多个点超出在现有图集时（因为GPS在某些情况下存在“飞点”，所以区域改变时要多考虑几个坐标位置），首先在全国略图中找出它所在的省，然后在这个省的略图上找出它所在的片，第三步是在片图上找出城市，最后在某市详图上定位到所在的区域。

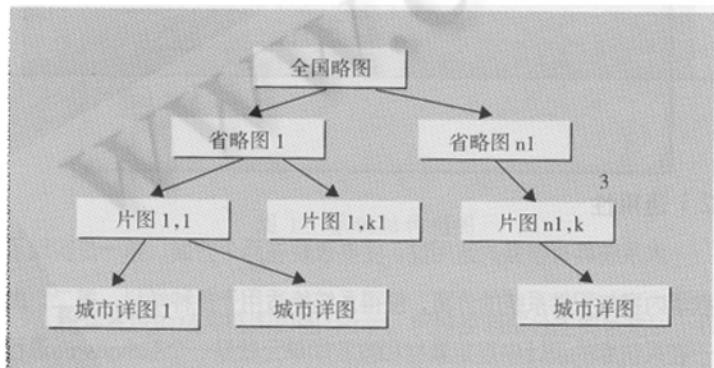


图3 电子地图搜索采用树形结构

(6) 基于用户兴趣的主动服务。利用智能Agent的代理性、主动性、交互性等特点，我们增加了用户兴趣模块。主要包括：

**固定信息服务：**根据所有车辆、驾驶员的档案记录，定时提醒车辆该年审了、驾照该年审了、汽车该大修了等；

**变动信息服务：**建立节假日动向库，每次轨迹操作时，自动更新此库的信息，根据这个库的信息和常规路线库，节假日快到时，自动提醒用户是否到某地方去，并可给出路线。

(7) 基于责任分析的操作员记录反馈。任何操作和车辆行驶都具有记录，以进行责任分析、成本分析、事故分析、发展分析。责任分析是针对软件使用者的一种记录分析，操作员每进行一种操作，都进行操作合法性判断，并在事件库中加以记录。如进行行车记录仪初始化操作时，若将超速值设在110公里/小时以上，则软件首先会自动提示：“超速设置太大，是否继续？”，继续，则谁为那台车设置的这

个超速值自动记录到事件库。这样，可规范操作员行为，保障各项关键参数的设置的正确性。

(8) 基于深度优先遍历的区域查找。当车辆的行驶毫无规律时，我们也无需将所有区域都——遍历来判断轨迹点的位置。针对地理信息库的详细图层，我们建立了如下拓扑结构：以图的邻接表的方式存储各个区域间的结构。如针对图2所示的区域分布，我们形成如图4的拓扑结构，建立如图5的邻接表结构。通常电子地图上，每个区域的直接邻居不超过四个，那么采用图的邻接表结构、图的深度优先遍历方法，除了第一个轨迹点外，每个轨迹点的位置判断不超过四个区域，即时间复杂度趋于 $O(m * 4 * k)$ ，对于拥有100个分区的图层的计算效率将提高 $100/4=25$ 倍。

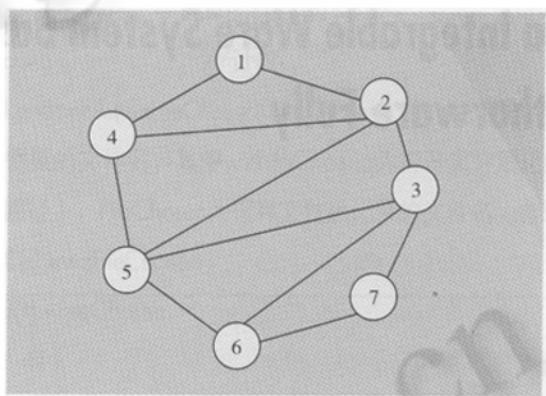


图4 图2的区域拓扑图

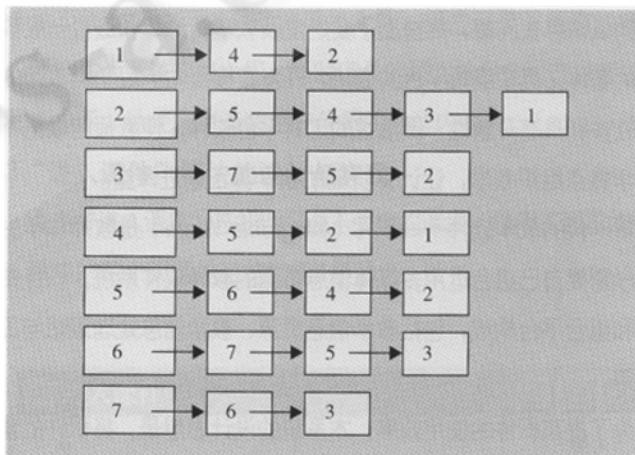


图5 图4的邻接表结构

(9) 启发式学习方法。通过观察各个车辆用户在不同区域、不同时间片的出现频率、行驶路线规律和电子地图的拓扑结构相结合，程序自动调整一个轨迹的计算策略，同时学习车辆用户的规律，用的时间越长，和车辆用户的“理解”就深，从而达到时间效率的最优。

## 4 效率分析和程序运行

经测试，对于行驶具有一定规律的车辆用户来说，遍历时间可由  $O(m \cdot n \cdot k)$  改善为  $O(m \cdot k)$ ，其中  $m$  为车辆轨迹记录数， $n$  为城市区域个数， $k$  为每个区域的平均边界点数，效率提高了  $n$  倍。

如前言，采用智能Agent以前，一辆车行驶一周要记录 12.68 万条数据，计算的时间复杂度是  $O(25.36 \text{ 亿次})$ ，耗时约 10 分钟。一个拥有 1000 台机动车的车队每周要分析全部车辆的运行情况需要计算 2.5 万亿次，耗时约 166 小时，时间开销巨大。采用智能Agent以后，同样是 12.68 万条记录，平均两个区域即可定位，那么计算的时间复杂度为  $O(0.5 \text{ 亿次})$ ，耗时约 12 秒，1000 台机动车的车队仅需 3 小时即可完成分析计算，极大地提高了效率（注：以上计算采用的机器是奔腾 3-866M）。

## 5 结束语

本系统在行车记录分析系统中引入了智能Agent技术，使得轨迹处理的瓶颈问题得到改善，使大型车队，大容量轨迹处理计算成为可能。希望本文能起到抛砖引玉的作用，为智能Agent在行车记录领域上的应用提供思路。

### 参 考 文 献

- 1 GIS 在交通信息管理系统中的应用，霍宏、胡福乔，计算机工程，2002，5。
- 2 计算机与 GPS OEM 板通讯的研究与实现，林世究、杨春金、赵昂，计算机应用研究，2002，6。