

## Windows 和 UC DOS 结合制作 色彩绚丽的软件封面

湛大骏 (天津电力培训中心 300170)

特殊显示方式是 UC DOS 最具特色的功能之一,使用特殊显示功能可以在屏幕上作出各种几何图形,可以显示大小不同的汉字.但要用 UC DOS 的特显功能来制作色彩绚丽、图案精美的软件封面,则是比较困难的,并且修改起来也很不容易,要重新调试程序。

我们在实践中发现如果把 UC DOS 的特显功能和 WINDOWS 中的画笔结合起来制作软件封面,则能取得较好的效果。可以使软件封面设计工作做得又快又好。因为使用 WINDOWS 的画笔制作的图案可以做得非常精美,在 WINDOWS 的画笔中色彩丰富且选择十分方便,各种颜色搭配所见即所得,非常直观。另外画笔中有各种现成的几何图形,字体变化也比较多,有粗体、斜体、下划线、阴影、轮廓、垂直等样式。由

于使用画笔无需编程,因此图案制作速度非常快。

UC DOS 的特显功能和 WINDOWS 中的画笔结合起来制作软件封面的关键在于使用二者都能接受的图象格式。UC DOS 使用的图象文件是 PCX 格式文件,而 WINDOWS 画笔除了支持 BMP 图象文件外,也支持 PCX 格式图象文件,因此用 WINDOWS 画笔制作的图形如以 PCX 格式存盘,这样就可以通过 UC DOS 的特显功能来调用这些图象文件。下面以 UC DOS 5.0、中文 WINDOWS 3.1 和 FOXPRO 2. X FOR DOS(也适用于 FOXBASE 2.1)为例,说明制作软件封面的具体步骤。

### 一、软件封面的制作

启动中文 WINDOWS 3.1 中的画笔,绘制好软件封面图形,用鼠标单击“文件”栏菜单,选择其中的“另存为”一项,当出现“另存为”对话框后,在其底下“按以下类型保存文件”的列表框中,选择其中的“PCX 文件”一栏,此时 WINDOWS 的画笔便把原来的 BMP 位图文件格式自动转换为 PCX 图形文件格式,这是很关键的一步.注意这时对话框中“文件名”栏目中由原来默认的 \*.BMP 格式变成 \*.PCX 格式,我们在其中填上文件

主名即可。鼠标单击“确定”按钮存盘退出。这样就生产了一个可供 UC DOS 调用的标准的 PCX 格式文件。

笔者有位朋友,在画笔中制作完软件封面后,直接在“另存为”对话框的“文件名”栏目内输入 FM.PCX,结果在 UC DOS 中怎么也没能调出这幅图象来。因为这里有个图象文件的格式转换问题,画笔中默认的文件格式是 \*.BMP,如要把画笔图象文件保存为 PCX 格式文件,一定要先在“按以下类型保存文件”的列表框中,选择其中的“PCX 文件”一栏,使对话框“文件名”栏目中由原来默认的 \*.BMP 格式变成 \*.PCX 格式,然后再输入文件主名。这样 UC DOS 才能调出这幅真正的 PCX 格式的图象文件来。

## 二、充分利用 WINDOWS 的剪贴板

为了进一步简化软件封面的制作过程,可以充分利用 WINDOWS 的剪贴板。比如我们平时在运行一些软件或游戏程序时,如碰到一些精美的画面,就可以用剪贴板把它剪辑下来,放在 WINDOWS 的画笔中根据我们的需要对其进行编辑、修改,添上汉字标题等。这些画面可作为软件封面或插在程序中合适的地方调用。

以下具体谈谈把剪贴板图象粘贴到画笔的技巧和方法。可分两种情况讨论,即粘贴一幅比画笔当前用户区大的图画以及粘贴部分图画到一文件。

### 1. 粘贴一幅比画笔当前用户区还大的图画

一般我们可通过按 PRINTSCREEN 键将整个屏幕上的图象捕获到剪贴板上,或者通过 ALT + PRINTSCREEN 键将活动窗口的图象捕获到剪贴板上,当我们要在画笔中粘贴一幅比当前用户区还大的图象时,为得到一幅完整的图象,可按以下步骤进行。

(1)打开“选项”菜单中的“图象属性”对话框,指定能容纳下要粘贴图象的尺寸。一般我们可以在“单位”栏中选择其中的“像素”;为方便计,在“宽度”栏中输入 640,在“高度”栏输入 480,这样即使在画笔中拷贝全屏图象也足够了。然后用鼠标单击“确定”按钮退出。

(2)选择“察看”菜单中的“缩小”命令。

(3)选择“编辑”菜单中的“粘贴”命令,粘贴图象。这时原存于剪贴板中的图象已被调入画笔中,由于已被缩小而形成网状区域。

(4)在网状区域外按一下鼠标的左键,则画笔窗口中显示一幅缩小的被截取的图象。

(5)选择“察看”菜单中的“放大”命令,则可看到完整的被

截取的图象。打开“文件”菜单,选择“保存”命令,注意选择以 PCX 格式存储这幅从剪贴板拷贝过来的完整的图象,以便用 UC DOS 的特显功能来调用这幅图象文件。

上述各步骤中,关键在于第 1、2 步,如果直接选择“编辑”菜单中的“粘贴”命令粘贴图象,则从剪贴板拷贝过来的图象就会出现缺损现象,其超出画笔用户区的那部分图象就会丢失。

### 2. 粘贴部分图画到一文件

除了可以保存整个图象外,还可将图象的任意一部分保存于一个文件中,以备以后需要时使用。要将画笔中一幅图象的指定部分保存到某一文件中,可分以下几步进行:

(1)先用剪刀或拾取器工具选定所需要的图象区域。

(2)选择“编辑”菜单中的“复制到”命令将所选定的图象部分保存到某个文件中,画笔显示出“复制到”对话框,输入文件名后按“确定”按钮。在此也需注意选择以 PCX 格式存储这幅图象文件。

## 三、软件封面的调用

假设我们用上述方法作好一图象文件 fm.pcx 作为软件封面,在 FOXPRO(或 FOXBASE)数据库管理系统中,可用下列程序调用上述的 PCX 格式文件(至于其他语言设计的程序,要调用上述的 PCX 格式文件,可参阅 UC DOS 5.0 汉字系统用户手册)。

```
set talk off
set stat off
set scor off
set menu off
set print to lpt3
set device to print
@ 0,0 say chr(14) + '[cul,0]' && 消去光标显示
clear
@ 0,0 say chr(14) + '[re0,0, fm.pcx $]' && 调用 fm.
pcx 图象文件作为软件封面
wait ' '
@ 0,0 say chr(14) + '[cul,1]' && 恢复光标显示
set print to lpt1
set device to scree
```

上述程序就能成功地在 FOXPRO(或 FOXBASE)数据库管理系统中调用 fm.pcx 图象文件作为软件封面。

(来稿时间:1996 年 10 月)