

# 通用文件显示 TYPEE 程序

云南省军区自动化站 李晓华

**摘要:**笔者把目前非常流行的几种应用软件(各种语言编辑器、编辑排版软件、数据库系统等)所产生的文件,分为三种基本类型的文件(如 WS、WPS、FOXbase 或 dBASE)。分析了这几种文件类型的基本格式,说明 DOS 内部 TYPE 命令的不足。提出解决问题的办法。编写了能自动分辨出这几种文件类型、显示文件内容的程序。对提高计算机的使用效率起到一定作用。

PC-DOS 的内部 TYPE 命令,能显示文件的内容,当要查看文件内容时,用它比较方便。但 TYPE 命令存在有不足之处,那就是不能显示诸如用 WPS 编辑系统、数据库系统等所产生的存盘文件。当要查看文件内容时,就不得不进入相应的应用系统,给用户操作、使用计算机带来不便,特别是对不熟悉数据库语言的用户,在使用计算机查看库文件内容时存在有一定的困难。

为减少操作人员使用上不必要的麻烦、提高计算机的工作和使用效率,使计算机能进一步得到广泛应用,笔者根据用户要求,编制了一个通用文件显示 TYPEE 程序。供大家使用。

从目前操作、使用计算机情况看,用得较多的文件有以下三大类:

1. 标准的文本文件。诸如用 WS、EDLIN、各种语言编辑器等所产生的存盘文件、源程序等。这种文件全部都是用户数据,不存在有其它附加信息。因此用户数据都是从文件偏移 OOH 处开始存放的。

2. 非标准文本文件。诸如用 WPS 编辑系统等所产生的存盘文件。这种文件除用户数据外,还存在有其它本系统要用到的附加信息(如加密信息等),通常这些信息是放在户数据前面。因此这种文件的用户数据不是从 OOH 处开始存放的。

3. 数据库文件。诸如用数据 dBASE、FOBASEx 等所产生的存盘库文件。这类库文件除用户数据外,还有其文件结构信息、结构字段、文件记录等。这类文件的存储格式稍微复杂些。但其用户数据都是以记录形式存放在文件中的。

通过用 DEBUG 调试工具分析发现,三种文件的数据结构在机器内的存放格式不一样的。因而用 TYPE 的内部命令不能显示后两种类型的文件。经多次分析找到了三种文件类型数据结构的基本存放格式:

标准的文本文件是从文件偏移地址 OOH 处开始存放用户数据的。

WPS 文件是从文件偏移地址 100H 处开始存放用户数据的。在此之前是有关 WPS 系统内部的一些重要信息包括编辑过程中用到的系统参数、加密信息等。

字节	1	2~4	4~8	9~10	11~12	.....
----	---	-----	-----	------	-------	-------

库特征字节	修改日期	库中记录数	库结构字节	库记录长度
-------	------	-------	-------	-------

字段描述信息: (占用 32 * N+1 字节) N = 字段数							
第一个字段							N 其它字段
字段	1~11	12	13	...	17	18	.....
字段名	字段类型	字段宽度					结束标志

(field\_name) (field\_type) (field\_width)

数据库管理系统中的库文件,如 FOXBASE 的库文件是从库文件偏移地址 32+N \* 32+1 (N 是数据中的字段数) 字节处开始存放数据的。其整个库结构由三部

分组成：库文件描述信息、字段描述信息、数据记录部分。

库文件描述信息：

数据描述信息：(占用 32 字节)

|-----记录长度-----|

1	*	第一条记录数	
2	*	第二条记录数	
N		第 N 条记录数	1Ah

\* 删除标志位

↑ 文件结束标志

只要知道了三种文件数据结构的基本存放格式后，就能很方便地编写读取三种类型文件内容的程序了。

本程序能自动分辨出三种文件类型，根据文件类型执行相应的过程。

该程序的使用方法非常简单，只要在 TYPEEE 后输入其文件名即可。程序清单见下：

/ \*

#### typeee.c 通用文件显示程序

使用方式: TYPEEE 文件名.扩展名

程序说明: 1. TYPEEE 主程序

2. disp\_\_txt() 显示标准的文本文件
3. disp\_\_nottxt() 显示非标准的文本文件  
(如WPS文件)
4. disp\_\_dm() 显示数据库文件  
(如FOXbase)
5. 本程序稍加修改就能适用于其它编辑器所  
产生的文件。使之达到真正通用之目的。

编程语言: 采用 Turbo C 2.0 版本。

运行环境: 使用任何 PC-DOS 操作系统的计算机。

```
/* * * * * * TYPEEE.c * * * * * * * * * * * * * * /  
#include <stdio.h>  
#include <dir.h>  
#include <string.h>  
#include <dos.h>  
void disp__txt(void);
```

```
void disp__nottxt(voie);
```

```
void disp__dm(void);
```

```
FILE * fp;
```

```
char C;
```

```
unsigned char filename[11];
```

```
main (int argc, char * argv[])
```

```
{
```

```
puts("◆◆◆ 欢迎你使用 ◆◆◆");  
puts("★ ★ ★ 通用文件显示程序 ★ ★ ★");  
puts("李晓华 版权所有 未经同意 不得复制 造者必究");  
puts("●●● ●●●● ●●●● ●●●● ●●●●");  
puts("●●● ●●●● ●●●● ●●●● ●●●●");
```

```
if (argc > 1) strcpy (filename, argv[1]);
```

```
else {
```

```
printf("使用格式: TYPEEE 文件名.扩展名");
```

```
exit(1);
```

```
}
```

```
if (fp = fopen(argv[1],"rb")) == NULL){
```

```
printf("%s",filename);
```

```
printf("文件不存在或文件没有找到。 \n");
```

```
exit(1);
```

```
}
```

```
c = getc(fp);
```

```
if(c == 0x01){
```

```
disp__nottxt();
```

```
exit(1);}
```

```
if(c == 0x03){
```

```
disp__dm();
```

```
exit(1);}
```

```
if((c!=0x01) (c!=0x03)){
```

```
disp__txt();
```

```
exit(1);}
```

```
}
```

```
/* * * * * * * * * * * * * disp__txt() * * * * * * * */
```

```
* * /
```

```
void disp__txt (void)
```

```
{
```

```
puts("这是一个文本文件");
```

```
putchar('\n');
```

```

fseed(fp,Ox00,0);
while(feof (fp)==NULL){
c=getc(fp);
putchar(c);
}
fclose(fp);
}
/* * * * * * * * * disp_nottxt() * * * * * */
* */

void disp_nottxt(void)
{
fseek (fp,Ox2de,0);
if((c=getc(fp))!Ox0) {
puts ("这是一个 WPS 加密文件");
puts("为保密信息,该文件不得显示!");
exit(1);
}
else{
puts("这是一个 WPX 文件");
putchar('`n');
fseek(fp,Ox400,0);
while (feof(fp)==NULL){
c=getc(fp);
putchar(c);}
}
fclose(fp);
}
/* * * * * * * * * disp_dm() * * * * * */

void disp_dm(void)
{
char buf[512],buf1[512];
char field_len,width[60],field_name[11],c;
int stru_len,rec_len,i1,i2;
unsigned date[3],total, i3,i4,i5;
unsigned char i6;
long rec_num, dat;
puts("这是一个数据库文件。");
for (dat=0;dat<3;dat++) date[dat]=getc(fp);
fread(rec_num, 4,1,fp);

printf("\n 数据库结构:%s",filwname );
printf("\n 数据记录数:%Ld",rec_num);
printf("\n 最新更改日期 :%2d: %2d: %2d",
date[0], date[1], date[2]);total = getw(fp);
printf("\n * * 总和 * * :%d",total);
putchar ('`n');
fseek(fp,8L, SEEK_SET); /* * pointer stru byte
of number */
fread(stru_len,sizeof(int),1,fp);
fseek (fp,32\1, SEEK_SET); /* * pointer field
first */
for (i1 = 0;i1 < ((stru_len-(32+1)/32);i1++){
fread(field_name, sizeof (char),10,fp);
field_name[11] = '\0';
fseek(fp,6L,SEEK_CUR);
fread(field_len,sizeof(char),1,fp);
width[i1] = field_len;
printf("%s",field_name);
for (i2 = 0,i2 < field_len;i2++) putchar('`-');
fseek(fp,15L,SEEK_CUR);
}
printf("\n");
fseek(fp,10L,SEEK_SET);
fread(rec_len,sizeof(int),1,fp);
fseek(fp,(long)stru_len+1,SEEK_SET);
fread(buf,rec_len,1,fp);
while(!feof(fp)){
for(i3=i4=i5=0;i3 < (stru_len-(32+1)/32;i3++){
{
f o r
(i6 = 0;i6 < width[i3];i6++)buf1[i4++]=buf[i5++];
buf1[i4++] = '\x20';
buf1[i4++] = '\x20';
}buf1[i4] = '\0';
printf("%s\n",buf1);
fread(buf,rec_len,1,fp);
}
fclose(fp);}
}

```