基于改进 Faster RCNN 的城市道路货车检测^①

任 杰, 李 钢, 赵燕姣, 姚琼辛, 田培辰

(长安大学信息工程学院, 西安710064)

通信作者: 任 杰, E-mail: 839562424@qq.com



摘 要:针对货车利用躲避摄像头等手段在城市道路中不按规定时间、规定线路行驶,使得车辆不能被准确识别的 问题, 提出基于改进 Faster RCNN 的城市道路货车检测方法. 该方法以 Faster RCNN 为基础模型, 通过对传入主干 网络的车辆图片进行卷积和池化等操作来提取特征, 其中增加特征金字塔网络 (FPN) 提升对多尺度目标检测的精 度;同时将 K-means 聚类算法应用在数据集上以获取新的锚点框;利用 RPN (region proposal network) 生成建议框; 并使用 CloU (complete-IoU) 损失函数代替原算法的 smoothL1 损失函数以提升检测车辆的精确性. 实验结果显示, 改进后的 Faster RCNN 相比原算法对货车检测的平均精度 (AP) 提高 7.2%, 召回率 (recall) 提高 6.1%, 减少了漏检 的可能,在不同场景下具有良好的检测效果.

关键词: Faster RCNN; CIoU; 特征金字塔网络; RPN; 车辆检测

引用格式: 任杰,李钢,赵燕姣,姚琼辛,田培辰,基于改进 Faster RCNN 的城市道路货车检测,计算机系统应用,2022,31(12);316-321, http://www.c-sa.org.cn/1003-3254/8900.html

Detection of Urban Trucks Based on Improved Faster RCNN

REN Jie, LI Gang, ZHAO Yan-Jiao, YAO Qiong-Xin, TIAN Pei-Chen (School of Information Engineering, Chang'an University, Xi'an 710064, China)

Abstract: Trucks cannot be accurately identified when they do not follow the prescribed time and route on urban roads by avoiding cameras and other means. In view of this, an urban road truck detection method based on improved Faster RCNN is proposed. Features are extracted by performing convolution and pooling operations on the vehicle images passed into the backbone network. The feature pyramid network (FPN) is added to improve the accuracy of multi-scale target detection. At the same time, the K-means clustering algorithm is applied to the dataset to obtain new anchor boxes. Region proposal network (RPN) is utilized to generate proposal boxes and complete-IoU (CIoU) loss function is used for replacing the smoothL1 loss function of the original algorithm to improve the accuracy of vehicle detection. The experimental results show that the improved Faster RCNN increases the average precision (AP) for truck detection by 7.2% and the recall by 6.1%. The improved method reduces the possibility of missed detection and has a good detection effect in different scenarios.

Key words: Faster RCNN; complete-IoU (CIoU); feature pyramid network (FPN); region proposal network (RPN); network truck detection

1 引言

近年来,随着汽车产业的快速发展,道路上的车辆 不断增加, 政府也出台了一系列针对道路车辆行驶的

政策. 因为大型货车的载货量大, 排放大, 车身过宽, 所 以对于进入城市的货车也给出了规定驾驶的时间和线 路, 但一些违法货车通过各种手段来逃避监控, 例如利

收稿时间: 2022-04-07; 修改时间: 2022-06-01; 采用时间: 2022-07-06; csa 在线出版时间: 2022-08-26

316 软件技术•算法 Software Technique•Algorithm



① 基金项目: 中央高校学生创新实践能力提升子计划 (300102242806)

用电子狗或导航等工具在距离摄像头较远时提前预知 前方有监控而调整路线,从而可能导致监控拍摄的货 车画面较小,影响识别效果.这种大型货车的违法行为 不但加剧了交通拥堵, 也造成了空气污染, 并带来一系 列道路交通安全问题. 近年来, 在计算机技术和人工智 能的推动下,目标检测技术得到快速发展,在各个领域 都能够得到充分应用. 其中, 车辆检测在智能交通领域 中得到十分广泛的应用, 车辆检测技术可以精确地捕 捉到每个汽车,有助于道路交通管理、车辆跟踪,从而 有效地保护道路设施和人身安全.

2014年之前,车辆检测主要以传统的目标检测算 法来进行研究, 比如 2005 年 Dalal 等人[1] 提出的方向 梯度直方图 (histogram of oriented gradient, HOG) 算法. 这种算法利用车辆局部形状通过梯度或车辆边缘方向 的密度分布检测目标. 通过 HOG 特征与支持向量机 (support vector machines, SVM)分类器的结合在车辆检 测算法中取得良好的检测效果. 2008 年 Felzenszwalb 等人[2] 提出 DPM (deformable parts model) 算法, 对于 车辆检测的多视角问题,通常采用多组件 (component) 方法. 对于车辆的形变问题, 通常采用基于图结构 (pictorial structure) 的部件模型方法. 虽然这些算法还存在 精确度不高,工作量过大,效率低下等问题,但为后来 基于深度学习的目标检测算法奠定了坚实的基础.

计算机视觉的快速发展使得基于深度学习的目标 检测算法在检测精度和速度上都超过了传统算法. 智 能交通领域引起了众多学者的关注,将车辆检测与深 度学习相结合成为社会研究一大热门方向. 当前基于深 度学习的目标检测算法主要有 one-stage 系列的 YOLO (you only look once)[3], SSD (single shot multibox detector)[4] 和 RetinaNet[5] 等, 以及 two-stage 系列的 Fast RCNN^[6]、Faster RCNN^[7] 和 Mask RCNN^[8] 等. 两 者的区别在于 two-stage 算法要先在待选目标中生成 一个粗略建议框, 最后进行边界框回归以及分类. onestage 直接在网格中进行目标定位和分类, 省略了生成 建议框这一步骤. 实时性上 one-stage 耗费时间较短, 在识别精度上 two-stage 占据一定优势, 这些算法为未 来的自动驾驶、车辆跟踪提供了可靠依据.

Faster RCNN 是具有代表性的一种基于卷积神经 网络的目标检测模型, 在使用传统的 Faster RCNN 检 测货车时可能存在以下问题: (1) 因车辆在不断行驶, 而摄像头的位置固定不变, 所以在检测车辆时, 需要进 行多尺度检测, 而传统的 Faster RCNN 对于小目标的 检测精度较差. (2) 不同区域交通视频监控的分辨率区 别较大. (3) 通常使用 smoothL1 作为损失函数, 但真实 的评估框检测指标是使用 IoU, 两者之间存在差异, 当 多个车辆检测框 Loss 相同时, 车辆检测框和真实车辆 位置之间的 IoU 可能差异较大.

本文以 Faster RCNN 模型为基础, 做出以下几点 改进: (1) 将特征金字塔网络 (feature pyramid networks, FPN)[9] 与 ResNet50 相结合作为特征提取网络用来改 善对不同尺度车辆的检测效果; (2) 根据数据集使用 Kmeans 聚类算法调整默认的锚点框比例; (3) 原算法的 损失函数为 smoothL1, 文献 [10] 提出 CIoU 损失函数, 本文使用 CloU 作为新的损失函数, 可以有效提升 Loss 的收敛速度以及检测框与真实框的重叠程度, 使车辆 检测精确性得到进一步提高.

2 Faster RCNN 检测方法

以 Fast RCNN 模型为基础加上区域建议网络 (region proposal network, RPN) 候选框提取模块形成 Faster RCNN模型. 其中, RPN 替代了 Fast RCNN 采用的可 选择性搜索 (selective search) 方式来产生建议框. 数据 集传入到主干特征网络得到特征层,一部分特征层进 入 RPN, 另一部分进入 ROI Pooling 层. RPN 对目标图 片生成建议框并和特征层结合传入 ROI Pooling 层, ROI Pooling 层将所有特征图进行分区域池化调整统一尺 寸传到全连接层分别进行分类预测和边界框回归预测, 得到最终的预测框和目标类别. 总体架构图如图 1.

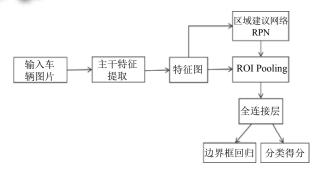


图 1 Faster RCNN 总体结构图

2.1 主干特征提取网络

卷积神经网络 (CNN) 是让机器学习提取特征的途 径,能从局部获取全局特征.另一方面,其权值共享性 也减少了训练参数[11]. 相较于传统特征提取方法, 提高

Software Technique•Algorithm 软件技术•算法 317

了精度和效率.

本文基于 Faster RCNN 模型, 运用 ResNet-50-FPN 来提取车辆特征, 可以解决梯度消失问题, 训练更深的 网络, 提升多尺度目标的检测精度.

2.2 RPN 区域建议网络

RPN 网络是一个全卷积神经网络. 其主要功能: 一是区分前景和背景: 二是对被检测车辆生成区域建议框.

原始图像输入到特征提取网络, 其最后一层特征图输出到 RPN 网络. 运用滑动窗口在特征图上进行滑动, 滑动窗口的大小为 3×3. 对于每个滑动窗口, 生成一组特定的锚点, 每一个位置共生成 9 个锚点框. 经过一个 3×3 的卷积对特征图进行处理, 然后再经过 1×1 的卷积, 进行一个二分类, 把有车辆的归为前景, 其他的归为背景. RPN 网络会对归为前景的图片生成候选框,再经过一个 1×1 的卷积调整候选框 4 个位置坐标参数,进行回归. 最后再通过非极大值抑制 (NMS) 算法^[12] 筛选多余的候选框, 计算锚点框与真实框的重叠面积^[13],设置交并比 (IoU) 参数 0.7, 若 IoU 大于 0.7 则对候选框进行训练, 其中, IoU=Overlap/Union, RPN 和 IoU 结构图如图 2 所示.

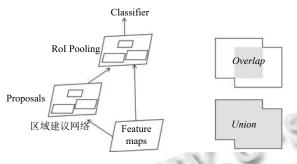


图 2 RPN 和 IoU 结构图

3 改进后的 Faster RCNN

3.1 特征金字塔网络

为了进行多尺度检测,可以通过构建一个特征金字塔网络 (FPN)^[9] 以提升检测速度和精度,获得更加鲁棒的语义信息. FPN 由自底向上到自顶向下的路径以及两者间的横向连接组合而成,如图 3 所示.

自底向上是将处理过的图片输入到特征提取网络构建正向传播过程,自顶向下是将语义更强的高层特征图进行上采样,然后将该特征与自底向上的特征图

318 软件技术•算法 Software Technique•Algorithm

进行相加,每个阶段的融合构成一个金字塔,来提取不同尺度的特征.

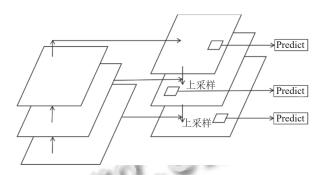


图 3 特征金字塔网络示意图

3.2 锚点框 K-means 聚类

传统的 Faster RCNN 锚点框默认有 3 种宽高比 (1:1, 1:2, 2:1) 和 3 种尺度 (128, 256, 512)^[14], 可以得出每一个位置共生成 9 个锚点框, 这些数据是根据 VOC2007 数据集所得出的参数. 由于数据集不同, 直接使用默认参数可能会导致检测精度下降, 识别货车时出现检测框和实际目标误差过大的情况. 故使用 K-means 聚类算法, 重新计算合适的锚框宽高比. 其中 K-means 是一种常用的无监督学习算法^[15], 以距离为指标, 根据不同数据集标定的目标得出新的比例和尺度参数. 本文将对已经标定好的数据集进行 K-means 聚类, 经过重新计算, 将得到的参数替代原始参数.

3.3 CloU 损失函数

Faster RCNN 的损失函数 (loss function) 由分类损失函数和回归损失函数两部分组成^[16], 如式 (1):

$$L(p_i, t_i) = \frac{1}{N_{\text{cls}}} \sum_{i} L_{\text{cls}}(p_i, p_i^*) + \lambda \frac{1}{N_{\text{reg}}} \sum_{i} p_i^* L_{\text{reg}}(t_i, t_i^*)$$
 (1)

其中, i 为候选框编号; p_i 为候选框分类的概率, 候选框为正样本时, p_i^* 为 1, 负样本时, p_i^* 为 0; t_i 为预测边界框的 4 个参数坐标, t_i^* 为真实边界框的 4 个参数坐标.

 $L_{\text{cls}}(p_i, p_i^*)$ 表示区分前景, 背景的分类损失, 公式如式 (2):

$$L_{\text{cls}}(p_i, p_i^*) = -\log[p_i p_i^* + (1 - p_i)(1 - p_i^*)]$$
 (2)

 $L_{\text{reg}}(t_i, t_i^*)$ 表示边界框回归损失, 公式如下:

$$L_{\text{reg}}(t_i, t_i^*) = smoothL1(t_i - t_i^*)$$
(3)

其中, smoothL1 公式如下:

$$smoothL1(x) = \begin{cases} 0.5x^2, |x| < 1\\ |x| - 0.5, \text{ 其他} \end{cases}$$
 (4)

实际筛选候选框的指标使用 IoU, 当使用 smoothL1 作为回归损失函数时,多个检测框可能出现大小相同 的 Loss, 但 IoU 存在很大差异. 为了解决这一问题, 本 文使用 CIoU (complete-IoU)[10] 来代替 smoothL1 作为 边界框回归损失函数. CloU 计算过程如下:

常规的 IoU Loss 表示为:

$$L_{\text{IoU}} = 1 - IoU + R(B, B^{gt}) \tag{5}$$

其中, B为预测框, B^{gt} 为真实框, $R(B, B^{gt})$ 为预测框和真 实框的惩罚项.

计算 CloU 惩罚项:

$$R_{\text{CIoU}} = \frac{p^2(b, b^{gt})}{c^2} + \alpha v \tag{6}$$

其中,

$$v = \frac{4}{\pi^2} \left(\arctan \frac{w^{gt}}{h^{gt}} - \arctan \frac{w}{h} \right)^2$$

$$\alpha = \frac{v}{(1 - IoU) + v}$$
(8)

$$\alpha = \frac{v}{(1 - IoU) + v} \tag{8}$$

如图 4 所示, 其中b和bgt表示预测框和真实框的中 心点, p表示欧氏距离, c是覆盖预测框和真实框的最小 矩形的对角线距离. α 表示平衡比例参数, ν 表示预测框 和真实框的长宽比的一致性.

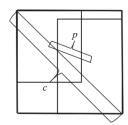


图 4 CloU 构造图

CloU 损失函数表示为:

$$L_{\text{CIoU}} = 1 - IoU + \frac{p^2(b, b^{gt})}{c^2} + \alpha v$$
 (9)

相对于 smoothL1 作为损失函数, CIoU 可以直接 让预测框和真实框之间的距离最小化. 如果出现两个 边界框包含、水平、垂直的情况, CIoU 使预测框可以 快速回归,并且还考虑了边界框的纵横比,使得目标检 测框的精度进一步提高.

4 实验分析

4.1 实验环境配置

实验所使用的环境配置为: CPU: i7-9700, GPU:

GTX1660TI, 显存 6 GB, 运行内存 64 GB, CUDA 10.0, CUDNN 7.4.1, 实验环境: Torch 1.2.0.

4.2 数据集

实验使用 KITTI 数据集[17], 其中包含小汽车、面 包车、货车、行人等,共计5600张图片,对数据集进 行筛选, 只选择存在货车的图片, KITTI 数据集默认分 辨率为 1242×375, 根据实际监控情况, 将分辨率调整 为 700×500、960×740 进行训练, 并在数据集中添加 500 张实际场景中监控视频下的不同分辨率的图像,以 增加模型的泛化性. 选取其中 90% 为训练集, 10% 为

4.3 实验结果及分析

利用召回率 (recall) 和平均精度 (average precision, AP)[18] 来评估改进后的算法. 其中, TP (true positive) 为 预测为正的正样本的数量, FP (false positive) 为预测为 正的负样本的数量, FN (false negative) 为预测为负的 正样本的数量, TN (true negative) 为预测为负的负样本 的数量.

$$recall = \frac{TP}{TP + FN} \tag{10}$$

$$precision = \frac{TP}{TP + FP} \tag{11}$$

$$AP = \frac{p_1 + p_2 + \dots + p_n}{n}$$
 (12)
(1) 模型改进前后对比

为了验证改进模型后的效果,分别对改进前后的 模型进行训练和验证, 学习率设置为 1E-4; 锚点框宽 高比设置为(0.3, 0.7, 1, 1.5), 实验结果如表 1 所示.

表 1 改进前后的两种模型检测结果 (%)

检测方法	召回率	AP50
Faster RCNN	83.47	85.36
改进的Faster RCNN	89.59	92.61

表 1 的结果显示, 改进后的 Faster RCNN 模型在 货车召回率和 AP50 指标上都优于传统 Faster RCNN. 其中目标召回率提升约 6.1%, AP50 提升了约 7.2%. 改 进后的模型既有效地提升了货车目标检测的精度,也 降低了漏检的产生.

(2) 消融实验

为进一步评估所作改进的有效性,以 Faster RCNN 模型为基础进行消融实验. 表中的结果显示, 添加特征 金字塔网络对 AP50 与召回率分别提升 2.7% 和 4.2%;

Software Technique•Algorithm 软件技术•算法 319

改进损失函数对 AP50 与召回率分别提升约 2.5% 和 3.5%. 表明两种改进方案均对模型性能有一定提升. 消 融实验结果如表 2 所示.

表 2 消融实验结果(%)

方案	检测方法	召回率	AP50
A	ResNet50+smoothL1	83.47	85.36
В	ResNet50-FPN+smoothL1	87.67	88.06
C	ResNet50+CIoU	87.02	87.93
D	ResNet50-FPN+CIoU	89.59	92.61

(3) 多种模型对比

当前主流目标检测模型主要分为 one-stage 和 twostage 两个方向,将 SSD、YOLO、原 Faster RCNN 以 及改进后的 Faster RCNN 利用本文数据集进行训练、 测试. 将各个模型分别从精确度、召回率、实时性上 进行对比,实验结果如表 3 所示.

表 3 多种模型检测结果

2 11 0 1 2 1 2 1					
检测方法	召回率 (%)	AP50 (%)	时间 (ms)		
SSD	77.68	78.55	82		
YOLOv4	80.2	83.0	75		
Faster RCNN	83.47	85.36	191		
改进的Faster RCNN	89.59	92.61	196		

YOLO 的训练与检测在一个单独网络中进行,没 有生成建议框的过程. 输入目标图像, 经过主干网络就 能得到目标的位置及所属类别. 这一优势使得 YOLO 模型在低性能设备中可以顺利运行,在检测速度上占 据明显优势. SSD 结合 Faster RCNN 模型的优点、引入 预先设定好的边界框,但没有生成建议框这一步骤,使 得 SSD 的检测速度依然较快. 改进后的 Faster RCNN 模型由表 3 可以看出, 相对于其他模型, 在检测精度上 具有一定优势. 在检测速度上, 本文方法略次于其他方 法. 由于本文应用于对城市道路货车的检测, 货车相对 行驶速度较慢, 所以在实际场景中本文方法具有可行性.

(4) 复杂条件下的货车检测效果

从测试集中选出不同场景下的图像来进行验证模 型检测效果,结果如图 5 所示,可以看出改进后的模型 在可视环境较差, 货车细节不充分, 距离较远, 背景复 杂等情况下均有较好的检测效果. 实验结果表明, 改进 后的模型满足在不同场景下的需要, 在对货车的检测 中具有较高的精确性和鲁棒性.

5 结语

针对城市道路的货车检测精度不高、漏检的问题,

320 软件技术•算法 Software Technique•Algorithm

本文以 Faster RCNN 模型为基础, 使用 CloU 作为边界 框损失函数,并构建特征金字塔网络,结合 KITTI 数据 集和实际监控视频进行训练, 使得改进后的 Faster RCNN 无论在召回率还是在平均精度上对于城市道路 货车得检测效果都得到显著优化. 因为本文模型相对 复杂, 检测实时性不高, 后续应进一步提高模型的轻 量化.





(a) 夜间检测

(b) 雾天检测





(c) 强光检测

(d) 远处检测

图 5 复杂条件下的货车检测效果

参考文献

- 1 Dalal N, Triggs B. Histograms of oriented gradients for human detection. Proceedings of 2005 IEEE Computer Society Conference on Computer Vision and Pattern Recognition. San Diego: IEEE, 2005. 886-893.
- 2 Felzenszwalb P, McAllester D, Ramanan D. A discriminatively trained, multiscale, deformable part model. Proceedings of 2008 IEEE Conference on Computer Vision and Pattern Recognition. Anchorage: IEEE, 2008. 1-8.
- 3 Redmon J, Divvala S, Girshick R, et al. You only look once: Unified, real-time object detection. Proceedings of 2016 IEEE Conference on Computer Vision and Pattern Recognition. Las Vegas: IEEE, 2016. 779-788.
- 4 Liu W, Anguelov D, Erhan D, et al. SSD: Single shot MultiBox detector. Proceedings of the 14th European Conference on Computer Vision. Amsterdam: Springer, 2016. 21-37.

- 5 Tran VP, Tran TS, Lee HJ, et al. One stage detector (RetinaNet)-based crack detection for asphalt pavements considering pavement distresses and surface objects. Journal of Civil Structural Health Monitoring, 2021, 11: 205-222. [doi: 10.1007/s13349-020-00447-8]
- 6 Girshick R. Fast R-CNN. Proceedings of 2015 IEEE International Conference on Computer Vision. Santiago: IEEE, 2015. 1440-1448.
- 7 Ren SQ, He KM, Girshick R, et al. Faster R-CNN: Towards real-time object detection with region proposal networks. IEEE Transactions on Pattern Analysis and Machine Intelligence, 2017, 39(6): 1137-1149. [doi: 10.1109/TPAMI. 2016.2577031]
- 8 He KM, Gkioxari G, Dollár P, et al. Mask R-CNN. IEEE Transactions on Pattern Analysis and Machine Intelligence, 2020, 42(2): 386–397. [doi: 10.1109/TPAMI.2018.2844175]
- 9 Lin TY, Dollár P, Girshick R, et al. Feature pyramid networks for object detection. Proceedings of 2017 IEEE Conference on Computer Vision and Pattern Recognition (CVPR). Honolulu: IEEE, 2017. 936-944.
- 10 Zheng ZH, Wang P, Liu W, et al. Distance-IoU loss: Faster and better learning for bounding box regression. Proceedings of the 34th AAAI Conference on Artificial Intelligence. New York: AAAI, 2020. 12993-13000.
- 11 周飞燕, 金林鹏, 董军. 卷积神经网络研究综述. 计算机学 WWW.C-S-3.OFS.CM

- 报, 2017, 40(6): 1229-1251. [doi: 10.11897/SP.J.1016.2017. 01229]
- 12 Neubeck A, van Gool L. Efficient non-maximum suppression. Proceedings of the 18th International Conference on Pattern Recognition. Hong Kong: IEEE, 2006. 850-855.
- 13 康庄, 杨杰, 李桂兰, 等. 基于改进 YOLOv3 的站口行人检 测方法. 铁道科学与工程学报, 2021, 18(1): 55-63. [doi: 10.19713/j.cnki.43-1423/u.T20200236]
- 14 徐守坤, 王雅如, 顾玉宛, 等. 基于改进 Faster RCNN 的安 全帽佩戴检测研究. 计算机应用研究, 2020, 37(3): 901-
- 15 李荟娆. K-means 聚类方法的改进及其应用 [硕士学位论 文]. 哈尔滨: 东北农业大学, 2014.
- 16 张金, 冯涛. 基于改进的 Faster RCNN 的手势识别. 信息通 信, 2019, (1): 44-46.
- 17 Fan QF, Brown L, Smith J. A closer look at Faster R-CNN for vehicle detection. Proceedings of 2016 IEEE Intelligent Vehicles Symposium (IV). Gothenburg: IEEE, 2016. 124-129.
- 18 徐义鎏, 贺鹏, 任东, 等. 基于改进 Faster RCNN 的木材运 输车辆检测. 计算机应用, 2020, 40(S1): 209-214. [doi: 10.11772/j.issn.1001-9081.2019081431]

(校对责编: 牛欣悦)

