E-mail: csa@iscas.ac.cn http://www.c-s-a.org.cn Tel: +86-10-62661041

# 残差密集块的卷积神经网络图像去噪<sup>①</sup>

李小艳, 宋亚林, 乐 飞

(河南大学 软件学院, 开封 475004) 通信作者: 宋亚林, E-mail: syl@vip.henu.edu.cn

摘 要: 针对加性高斯白噪声的图像信噪比低, 图像细节丢失问题, 结合现有卷积神经网络算法, 提出了一种基于残差密集块的卷积神经网络图像去噪模型. 该模型通过引入多级残差网络和密集连接, 并对整体网络使用 Leaky ReLU 激活函数, 去除不同等级强度噪声的同时, 更好保留图像的有效信息, 有效避免特征丢失. 本文提出算法和深度卷积神经网络残差学习 (DnCNN) 模型对比, 本文提出的模型在 Set12 和 BSD68 测试集上峰值信噪比平均提升了约 0.012 dB, 结构相似性平均提升了约 0.008 6, 通过观察实验效果, 表明该模型能够充分提取图像特征, 保留图像细节, 同时降低网络计算的复杂度.

关键词:图像去噪;卷积神经网络 (CNN); 残差学习; 残差密集块; Leaky ReLU 激活函数

引用格式: 李小艳,宋亚林,乐飞.残差密集块的卷积神经网络图像去噪.计算机系统应用,2022,31(10):166-174. http://www.c-s-a.org.cn/1003-3254/8742.html

## Image Denoising Based on Convolutional Neural Networks with Residual Dense Block

LI Xiao-Yan, SONG Ya-Lin, YUE Fei

(School of Software, Henan University, Kaifeng 475004, China)

Abstract: Considering the low signal-to-noise ratio (SNR) and image detail loss caused by additive white Gaussian noise (AWGN), an image denoising model based on the convolutional neural network (CNN) with residual dense blocks is proposed on the basis of the existing CNN algorithms. By introducing a multi-stage residual network and dense connections and using the Leaky ReLU activation function on the whole network, the model can better retain the effective information of images and effectively avoid feature loss while removing the noise of different levels of intensity. Compared with the residual learning model of the denoising CNN (DnCNN), the proposed model has an improved peak SNR by about 0.12 dB on the Set12 and Bsd68 test sets and improved structural similarity by about 0.008 6 on average. The test results reveal that the proposed model can fully extract image features, retain image details, and reduce the computational complexity of the network.

**Key words**: image denoising; convolutional neural network (CNN); residual learning; dense block of residual; Leaky ReLU activation function

图像在采集、存储、记录和传输过程中常常会受 到众多不良因素的干扰影响,从而导致图像在一定程 度上会退化失真,质量下降,导致获取的图像中有噪声 的存在,从而影响图像的质量.图像去噪是在保持原始 图像细节信息完整的同时,去除图像中的无用噪声信 息,以便于后续对图像进行应用<sup>[1,2]</sup>.图像去噪是计算机 视觉研究中的一个经典问题,同时也是图像领域中一 个具有挑战性的研究课题<sup>[3-5]</sup>.

传统的图像去噪方法主要是高斯滤波降噪<sup>[6,7]</sup>, 这 种方法属于局部平滑滤波, 这种去噪方法针对图像的



① 基金项目: 河南省科技研发项目 (212102210078); 河南省重大科技专项 (201300210400); 河南省重点研发与推广专项 (科技攻关)(202102210380) 收稿时间: 2022-01-13; 修改时间: 2022-02-17; 采用时间: 2022-03-03; csa 在线出版时间: 2022-07-07

<sup>166</sup> 软件技术•算法 Software Technique•Algorithm

非平滑部分,不能进行有效的处理,非局部均值降噪[8] 方法可以解决图像的非平滑这一问题,该方法利用了 图像中存在的冗余信息进行去噪处理,能够较好地去 除图像中存在的高斯噪声,该方法的最大缺陷就是计 算复杂度太高,程序非常耗时,导致该算法不够实用. 小波阈值降噪<sup>[9,10]</sup>主要是利用滤除高频信号这一原理, 小波阈值降噪如果选择的阈值过大,会导致图像中的 高频信息被无区别的抑制,从而导致图像边缘信息,纹 理细节丢失.如果阈值过小,就不能对高频噪声进行有 效的去除. Dabov 等人在 2007 年提出了一种基于融合 变换算法的块匹配和三维滤波降噪方法[11],简称为 BM3D (block matching and 3D filtering), 该方法采用不 同的去噪策略,通过与相邻图像块进行匹配搜索,在三 维空间进行滤波,得到块评估值,最后通过加权求和将 各个块复原得到最终去噪效果. BM3D 降噪方法虽然 去噪效果显著,但时间复杂度比较高.采用传统图像去 噪算法的复杂度较低,实时性比较强,处理速度快,但 在去噪过程中边缘细节信息和纹理信息很容易丢失.

随着深度学习特别是卷积神经网络 (CNN)<sup>[12,13]</sup> 在 计算机领域的逐渐发展, CNN 被众多研究学者应用在 图像去噪问题上并取得了较好的研究成果. Holt<sup>[14]</sup> 在 研究神经网络去噪的过程中,其选用的研究方法是多 层感知机 (multi layer perceptron, MLP). 在他看来多层 感知机网络具有强大的拟合能力和非线性能力, 通过 学习带噪声的图像和无噪声图像来实现图像之间的映 射关系, MLP 模型对各种类型的噪声影响不大, 通过对 含有此类噪声的图像进行分类,可以获得良好的效果. 这种模型的缺点是由于不能很好地处理各种等级噪声, 因此用不同等级噪声图像进行训练,则很难获得较好 的去噪效果. Mao 等人<sup>[15]</sup> 提出了一种深卷积编解码网 络应用于图像去噪, 该网络具有对称结构的编码 (encoding) 和解码 (decoding), 每一层编码卷积和解码 卷积之间都有跳跃连接,可以获得更好的泛化能力.但 是由于网络变深会导致图像细节的丢失. Zhang 等人<sup>[16]</sup> 提出用较深层的 CNN 网络实现图像去噪,称为 DnCNN, 该网络模型通过利用残差学习[17]和归一化[18]的共同 作用,提高去噪性能,该算法使用端到端的神经网络模 型来进行降噪,同时该算法具有较好的盲去高斯噪声 的能力.但是,由于所建立的神经网络模型是由单一大 小的卷积核卷积运算完成,因此,图像的特征信息提取 很少. Zhang 等人<sup>[19]</sup> 采用扩张卷积来学习残差图像并

提出了 IRCNN 模型, 该模型基于半二次方分裂 (HOS) 算法,利用卷积神经网络学习快速有效的去噪器,以此 来处理不同的图像修复问题,但是该模型收敛速度慢, 计算成本大,比较耗时. Zhang 等人将估计的噪声水平 和图像下采样后的多张子图像作为输入,提出了快速 灵活的图像去噪网络 FFDNet<sup>[20]</sup>, 该模型能够在较大程 度上改善降噪性能,同时能较好地处理真实场景下的 图像去噪问题.该方法只有在噪声水平较大时,才能保 持更好的视觉效果, 当噪声较小时, 去噪后的视觉效果 不佳. Creswell 等人<sup>[21]</sup>介绍了 GAN 用于图像合成、图 像超分辨率和图像分类. Wang 等人提出了一种基于 GAN 和 CNN 相结合的图像去噪网络<sup>[22]</sup>, 该网络采用 GAN 进行降噪处理,采用 CNN 实现对图像细节的恢 复.该方法存在网络训练不稳定,收敛速度慢,模型不 可控等问题. 席志红等人<sup>[23]</sup> 提出了一种深层残差神经 网络用于图像的超分辨率重建,通过实验验证该网络 可以更好地还原图像中的细节信息, 消除伪影. 但该方 法特征表达能力不足,难以去除密集的噪声.陈人和等 人<sup>[24]</sup> 采用对抗损失和重建损失的加权和, 该网络虽然 能够去除噪声并且针对图像的细节信息得到保留,然 而该算法可能会导致图像的边缘模糊. 秦毅等人<sup>[25]</sup> 针对不同类型的图像,通过采用一个边缘感知损失函 数去除图像噪声,同时恢复图像的边缘细节.该算法的 浅层像素级信息利用率低,纹理细节容易丢失.朱斯琪 等人[26] 提出一种循环一致性生成对抗网络,实现了从 低剂量 CT 图像到标准剂量 CT 图像的端到端映射,同 时将密集型残差学习网络模型引入到该网络生成器中, 利用残差网络的特征复用性来恢复图像细节,但是该 方法在去除噪声后仍然会有伪影存在,且该方法目前 只适用于腹部 CT 图像.

上述图像去噪算法尽管在网络结构设计,目标损 失函数以及数据集的选择上存在差异,但是这些算法 都能够取得显著的成果.上述这些算法在进行网络训 练时,图像特征不能被充分学习,导致图像细节丢失, 降低去噪效果.因此为进一步改善图像去噪质量,本文 在去除噪声的过程中,保存图像的边缘特征信息的基 础上,提出一种密集连接残差块的卷积神经网络去噪 算法.该网络模型由卷积层,Leaky ReLU 层,批量归一 化,密集残差块组成,其中密集残差块通过多级残差网 络和密集连接,用优化的残差映射代替原始的卷积层, 相邻的卷积层之间通过短连接,以提高残差网络的学

Software Technique•Algorithm 软件技术•算法 167

习能力. 该网络结构以含噪声的图像作为输入, 去噪后 的图片作为输出, 构成了由噪声图像到去噪后图像的 非线性映射. 本文算法在去除噪声的同时, 能够保留更 多的图像细节信息和图像边缘特征, 去噪后的图像视 觉效果更好, 且具有更高的峰值信噪比值和结构相似 性值.

## 1 相关技术原理

## 1.1 基于卷积神经网络的图像去噪算法

Zhang 等人<sup>[16]</sup> 设计出一种经典的基于残差学习的 卷积神经网络去噪模型称为 DnCNN, 相比于 MLP 和 BM3D 等传统的图像去噪算法, 去噪性能有明显的提高.

DnCNN 网络共有 17 层, 其中第 1 层由 64 个大小 为3×3×1的滤波器被用来生成 64 个特征映射, 然后经 过 ReLU 激活函数. 第 2 至第 16 层由 64 个大小为 3×3×1的滤波器, 而后经过 BN 和 ReLU 激活函数; 网 络的最后一层采用 1 个大小为3×3×64的滤波器对网 络模型进行重构. DnCNN 网络的训练通过式 (1) 进行 学习:

$$x = y - F(x) \tag{1}$$

其中, x为去除噪声后的图像, y为噪声图像, F(x)为网络预测的噪声. 对于 DnCNN 图像去噪, 实际上F(x)不可能包含全部的噪声信息, 因此x会丢失掉部分的细节信息, 因此 DnCNN 的去噪效果仍有待提高.

### 1.2 残差学习

为了提高卷积神经网络的精确度,通常情况下都 是通过简单的堆叠网络增加网络的深度,与此同时网 络的加深致使网络梯度发生爆炸或者衰减到很小,误 差值乘上权重后向后传播,使得权重越来越小,神经网 络的训练精度先上升然后达到饱和,因此提出残差学 习用来解决网络性能退化的问题. He 等人<sup>[17]</sup>提出了残 差学习的方法,其框架结构如图 1 所示.

$$H(x) = F(x) + x \Rightarrow F(x) = H(x) - x$$
(2)

x为残差模块的输入, F(x)+x是残差模块的输出. 只要F(x)=0就构成了一个恒等映射H(x)=x, 残差为 F(x), 残差学习结构通过前向神经网络和 shortcut 连接 的方式实现, shortcut 连接执行了一个恒等映射, 这种 方式不会产生额外的参数, 同时也不会增加网络的计 算复杂度. 采用残差学习策略使得深度卷积神经网络 容易被训练并且能更好地提升精确度.

168 软件技术•算法 Software Technique•Algorithm

#### 1.3 Leaky ReLU 函数

带泄露修正线性单元函数 (Leaky ReLU)<sup>[27]</sup> 是基 于 ReLU 激活函数的改进, 带泄露修正线性单元函数 在保留 ReLU 函数的优点的同时, 还可以做到修正数 据分布. 激活函数如图 2 所示, 通过在 ReLU 函数的负 半区间引入一个泄露值, 解决部分神经元因为失活不 能参与参数的更新.



在反向传播过程中,经过激活函数负区间的神经 元在参与网络训练过程时,由于泄露值的存在,神经元 对应的权重和偏置参数也得到了更新,计算得到的梯 度不会恒为0,网络的拟合能力得到提高.由于图像在 噪声环境下的有效特征信息相对来说较为有限,因此 在网络训练中对于图像中的特性信息需要充分挖掘. Leaky ReLU 函数替换掉原始网络中的 ReLU 激活函 数,该激活函数可以实现网络梯度更快的更新,同时拥

## 2 结合残差密集块的卷积神经网络去噪算法

#### 2.1 密集连接残差块 (RRDB) 结构

有比原始网络更好的图像去噪效果.

卷积神经网络的输入都是上一层的输出,不同卷 积层所提取到的特征各不相同,所以通过单一层的卷 积不能尽可能多地获取到图像的特征信息,仅依靠残 差块的叠加同样会限制网络的性能,所以为了优化残 差网络的性能,Huang等人<sup>[28]</sup>提出了一种新的密集连 接残差模块,用于缓解梯度消失问题,加强特征传播与 特征复用,极大地减少了参数量.本文提出了一个密集 连接残差 (RRDB)的卷积神经网络结构. RRDB 模块 如图 3 所示.

2022年第31卷第10期



图 3 RRDB 残差块 RRDB 模块包括 3 个 dense block 块, 每一个 dense block 里面又包含 4 组卷积层与 Leaky ReLU 激活函 数, 卷积核的大小为3×3, 每组由 32 个卷积核组成, 每 组都通过密集连接, 最后通过一个3×3的卷积层. 每一 个 dense block 的输出进行残差缩放<sup>[29,30]</sup>, 乘以一个 0 到 1 之间的数, 以用于防止网络模型的不稳定.

通过多级残差网络和密集连接,用优化的残差映 射代替原始的卷积层,相邻的卷积层之间通过短连接, 以提高残差网络的学习能力. RRDB 模块中的卷积与 卷积之间以跳跃连接的方式,让模块中每一层卷积层 的特征可以做到被充分利. RRDB 模块提高了网络的 整体训练的速度,加深了网络的深度,通过每一层特征 的融合,输出的特征图可以更好地包含原图像的特征 信息.

## 2.2 网络模型结构

图像去噪是通过对含噪图像进行处理,通过非线 性映射到噪声图像,从而得到去噪后图像的过程.

为了对网络进行特征提取,同时为了降低网络训练的复杂度,通过结合密集连接残差块,设计了一种基于密集连接残差的卷积神经网络模型 (DRCNN). 图 4 展示了本文算法网络整体架构示意图,该模型结构分为3个部分:特征提取模块,密集连接残差模块 (RRDB)和重建模块.



图 4 网络模型结构

本文提出的去噪网络, 共有 12 层, 网络架构由 3 部分组成: 卷积层 (Conv), 激活函数 (ReLU), 批规范 化操作处理 (BN), 具体如下:

网络模型第1层: Conv + Leaky ReLU, 由 64 个卷 积核大小为3×3×c的滤波器用来生成 64 个特征映射, 并使用 Leaky ReLU 激活函数对特征实现非线性变换 形成非线性特征映射, 步长为1×1, c表示图像的通道 数, 该网络模型使用灰度图像, 故c = 1.

网络模型第2层: dense block + dense block +

dense block,结构如图 3 所示,每一个 dense block 里面 又包含 4 组卷积层与 Leaky ReLU 激活函数,卷积层 由 32 个卷积核大小为3×3的滤波器用来生成 32 个特 征映射,每组都通过密集连接,最后通过 64 个卷积核 大小为3×3的卷积层生成 64 个特征映射.

网络模型第 3-11 层: Conv + BN + Leaky ReLU, 由 64 个卷积核大小为3×3×c的滤波器用来生成 64 个 特征映射,并使用 Leaky ReLU 激活函数对特征实现非 线性变换形成非线性特征映射,步长为1×1, c表示图像

Software Technique•Algorithm 软件技术•算法 169

的通道数,该网络模型使用灰度图像,故c=1.

网络模型第12层: Conv, 采用*c*个大小为3×3× 64的滤波器进行网络重构, 步长为1×1, 通过式(1)的 残差学习策略进行训练, 最终输出去噪后的图片.

在网络结构中,采用0填充的方法保持每层卷积 特征图的大小保持不变,用来防止产生边界伪影.

#### 2.3 损失函数

通过从预测的噪声图片中恢复无噪声图片,训练 数据是带有噪声的图像y = x+v,去噪模块采用残差学 习获取到残差映射R(y)≈v,然后得到x = y-R(y).本文 所设置网络训练的目标损失函数为:

$$L(\theta) = \frac{1}{2N} \sum_{i=1}^{N} ||R(y_i; \theta) - (y_i - x_i)||_F^2$$
(3)

其中, N为训练样本数, x<sub>i</sub>代表原始图像, y<sub>i</sub>表示带噪声 的图片. 实际噪声为(y<sub>i</sub> - x<sub>i</sub>)(噪声图像值减去无噪声图 像值), θ为当前网络的训练参数数值,估计的噪声残差 *R*(y<sub>i</sub>;θ)与图片中实际噪声的平方误差是损失函数的期 望值. 为了计算函数*L*(θ)的最小值,本文采用 Adam 优 化器进行迭代和参数更新. 定义如下:

$$m_t = \beta_1 m_{t-1} + (1 - \beta_1) g_t \tag{4}$$

$$v_t = \beta_2 v_{t-1} + (1 - \beta_2) g_t^2 \tag{5}$$

$$\hat{m}_t = \frac{m_t}{1 - \beta_1^{\ t}}, \hat{v}_t = \frac{v_t}{1 - \beta_2^{\ t}} \tag{6}$$

$$\theta_{t+1} = \theta_t - \frac{\eta}{\sqrt{\stackrel{\wedge}{\nu_t}} + \xi} \stackrel{\wedge}{m_t} \tag{7}$$

其中,  $m_t$ 表示一阶动量项,  $v_t$ 表示二阶动量项,  $\beta_1$ 值为 0.9,  $\beta_2$ 值为 0.999,  $\hat{m}_t$ ,  $\hat{v}_t$ 为偏移修正值,  $\theta_t$ 表示迭代 t 次 模型的参数, 利用式 (7) 的参数更新过程, 能够通过训 练得到网络模型.

#### 3 实验分析

## 3.1 数据集

本文使用来自伯克利分割数据集 (BSD) 的 400 幅 大小为180×180的灰度图像来训练高斯合成去噪模型. 深度学习模型在训练上往往需要大量的训练图像,但 是训练集的图片数量一般都有限,所以为了防止出现 过拟合的情况,需要对样本图像进行数据增强.本文所 设计的算法中,首先对每一张图像进行1、0.9、0.8、 0.7 倍的缩放,然后采用40×40的裁剪框,滑动步长设 置为 10,随后将每一个子图像块都进行随机旋转,原图

170 软件技术•算法 Software Technique•Algorithm

像进行水平、垂直、顺时针翻转 90°、180°、270°进 行数据增广操作,将 400 张图像裁剪成 238 336 个子 图像块,充足的训练图像块有助于促进特征的鲁棒性 并提高训练去噪模型的效率.通过上述数据增强操作 后的不含噪声的原始图像,随后将高斯白噪声添加到 原始图像中生成含噪图像.为了测试不同噪声强度对 网络性能的影响,将 $\sigma = 5$ ,  $\sigma = 10$ ,  $\sigma = 25$ ,  $\sigma = 50$ 的高 斯白噪声分别添加到原始图像中用以生成不同的训练 集.测试数据集采用 BSD68 和 Set12 组成, Set12 数 据集如图 5 所示,包含 5 张人像, 3 张动物以及房子轮 船飞机场景.BSD68 数据集包含建筑,人物,动物,植 物,飞机等场景,共 68 张图片.两个测试集均为灰度 图像.



图 5 数据集 Set12 示例图片

#### 3.2 评价指标

为了评估去噪后的图像质量,通常从峰值信噪比 (PSNR)和结构相似性(SSIM)两方面进行定量的评估 分析,其中 PSNR 是一种基于对应像素点之间误差的 指标, PSNR 和 SSIM 的值越大, 就代表失真越少, 图像 去噪效果更好. 计算公式如下:

(1) 峰值信噪比 (PSNR)

$$PSNR = 10\log_{10}\left(\frac{(2^n - 1)^2}{MSE}\right)$$
 (8)

*n* 为每像素的比特数, 一般取 8, 即像素灰阶数为 256, 单位为 dB.

(2) 均方误差 (MSE)

$$MSE = \frac{1}{M \times N} \sum_{i=1}^{M} \sum_{j=1}^{N} (\hat{f}(i,j) - f(i,j))^2 \qquad (9)$$

*MSE* 表示当前图像*f*(*i*, *j*)和参考图像*f*(*i*, *j*)的均方 误差; 其中 *M*, *N* 为图像的高度和宽度.

(3) 结构相似性 (SSIM)

结构相似性分别从样本图像的亮度 (luminance, *l*)、 对比度 (contrast, *c*) 和结构 (structure, *s*) 这 3 个方面来 度量图像的质量. 其中亮度 *l*、对比度 *c* 和结构 *s* 的计 算公式如下:

$$l(x,y) = \frac{2u_x u_y + c_1}{u_x^2 + u_y^2 + c_1}$$
(10)

$$c(x,y) = \frac{2\sigma_x \sigma_y + c_2}{\sigma_x^2 + \sigma_y^2 + c_2}$$
(11)

$$s(x,y) = \frac{\sigma_{xy} + c_3}{\sigma_x \sigma_y + c_3} \tag{12}$$

其中,  $c_3 = c_2/2$ ,  $u_x$ 代表图像 x 的像素的均值,  $u_y$ 代表图像 y 的像素的均值,  $\sigma_x^2$ 代表图像 x 的像素的方差,  $\sigma_y^2$ 代表图像 y 的像素的方差,  $\sigma_{xy}$ 代表图像 x 和图像 y 的协方差, SSIM 的计算公式为:

$$SSIM(x,y) = [l(x,y) \times c(x,y) \times s(x,y)]$$
  
= 
$$\frac{(2u_x u_y + c_1)(2\sigma_{xy} + c_2)}{(u_x^2 + u_y^2 + c_1)(\sigma_x^2 + \sigma_y^2 + c_2)}$$
(13)

#### 3.3 实验环境

为了验证本文所提出的网络结构的去噪性能,将本文所提出的算法与BM3D,DnCNN,FFDNet,IRCNN几种常见的卷积神经网络去噪模型进行了实验对比,为了验证图像在不同等级噪声下网络去噪性能的影响,分别对训练集添加噪声等级为5,10,15,25,50的高斯噪声.

为了对本文所设计的算法进行验证,实验的硬件 配置为 GPU 为 Tesla P4,内存为 8 GB,软件配置为 CUDA 10.1, Python 3.7,神经网络的搭建采用深度学习 框架 PyTorch 0.4. 采用 Adam 优化器进行训练, 学习率 设置为1×10<sup>-3</sup>, 训练轮数为 50. 为了提高网络训练效 率, 对网络的输入数据采用批量输入, batchsize 为 128. **3.4 实验分析** 

## 为了考察不同的 dense block 模块对网络去噪模型

的影响, 将分别对含有 1, 2, 3 个 Conv+Leaky ReLU 层的 dense block 模块进行图像去噪性能比较, 实验结 果如表 1、表 2 所示. 表 1 表示在噪声等级为 25 时, 不 同数量的 dense block 在测试集 Set12 上的 *PSNR* 和 *SSIM* 值. 表 2 表示在噪声等级为 25 时, 不同数量的 dense block 在测试集 BSD68 上的 *PSNR* 和 *SSIM* 值.

表1 不同 dense block (DB) 模块在 Set12 数据集上的

	PSNR/SSIM	1 值	-
参数	1 DB	2 DB	3 DB
PSNR (dB)	30.18	30.25	30.30
SSIM	0.9258	0.9269	0.9280

表 2	不同 dense block (DB) 模块在 BSD68 数据集上的				

F SINK/SSIM IE					
参数	1 DB	2 DB	3 DB		
PSNR (dB)	29.01	29.10	29.14		
SSIM	0.8977	0.8992	0.9001		

从表 1 和表 2 中可以看出,将 3 个 dense block 模 块进行串联拼接,可以融合更多的图像特征信息,在 网络输出时可以对输入图像进行更细节的恢复,平 均峰值信噪比和结构相似性均具有较好的效果.此 实验说明 dense block 模块的特征融合对图像去噪是 有效的.

对 Set12 和 BSD68 两种数据集分别添加不同等 级 $\sigma = 5$ ,  $\sigma = 10$ ,  $\sigma = 15$ ,  $\sigma = 25$ ,  $\sigma = 50$ 的高斯噪声,由于 图像自身结构的差异性,不同的图像在不同的去噪算 法上的结果存在差异,导致 *PSNR* 和 *SSIM* 的值不相同. 表 3 显示在不同噪声等级下, Set12 数据集的每一张图 片的去噪结果的 *PSNR* 值,本文提出的算法在 $\sigma = 5$ ,  $\sigma = 10$ ,  $\sigma = 15$ ,  $\sigma = 25$ ,  $\sigma = 50$ 时,图像去噪效果优于其 他去噪算法,在高噪声 $\sigma = 50$ 场景下,本文的图像去噪 效果一般, *PSNR* 提升较小.表4显示在不同噪声等级 下, Set12 数据集在不同图像去噪算法下的平均*SSIM* 值,本文提出算法的图像去噪上取得了良好的效果. 从表 3 和表4可以看出,本文所提出的算法在5 种噪 声等级下的 *PSNR* 与经典的 BM3D 图像去噪算法相比 平均超出了 2.7 dB, *SSIM* 平均超出了 0.2776.与深度

Software Technique•Algorithm 软件技术•算法 171

神经网络图像去噪方法中的 DnCNN 方法比较, 在噪 声等级为 5, 10, 15, 25, 50 时, 本文提出的去噪算法平 均 *PSNR* 分别提高了 0.09 dB, 0.11 dB, 0.1dB, 0.12 dB, 0.18 dB, 平均 *SSIM* 分别提高了 0.000 3, 0.000 7, 0.000 6, 0.002 1, 0.0049. 表 5 展示了在 5 种不同噪声等级下, 本 文算法在数据集 BSD68 下, PSNR 取得最好的平均值, 表 6 使用了 SSIM 作为评价指标,在不同噪声等级下, 不同算法在数据集 BSD68 下的平均 SSIM 值,表明本 文算法在不同强度的噪声环境下,去噪性能整体效果 最优.

		-	1		1		C		1	- · · ·	· .		1	
$\sigma$	Method	a	b	c	a	e	I	g	n	. 1	J	K	I	Average
5	BM3D	38.17	39.82	38.03	37.30	38.09	37.40	37.86	38.75	38.16	37.27	37.77	37.49	38.01
	DnCNN	38.62	39.54	38.35	38.17	39.22	37.81	38.14	38.90	38.14	37.20	38.17	37.66	38.32
	IRCNN	38.65	39.60	38.25	38.10	39.11	37.80	38.18	38.74	38.03	36.93	38.14	37.60	38.26
	FFDNet	38.29	39.50	37.87	37.91	38.76	37.55	37.91	38.78	37.83	37.04	38.01	37.52	38.08
	Ours	38.69	39.69	38.43	38.24	39.34	37.89	38.20	38.97	38.20	37.34	38.23	37.73	38.41
	BM3D	34.07	36.58	34.57	33.09	34.11	33.22	33.47	35.92	34.78	33.88	33.98	33.97	34.30
	DnCNN	34.60	36.34	35.05	34.23	35.30	33.83	33.97	36.04	34.45	34.02	34.37	34.20	34.70
10	IRCNN	34.66	36.41	35.13	34.12	35.21	33.87	34.03	36.07	34.43	34.08	34.33	34.24	34.71
	FFDNet	34.44	36.53	34.79	34.12	35.07	33.68	33.88	36.13	34.42	33.99	34.33	34.25	34.64
	Ours	34.72	36.49	35.14	34.35	35.46	33.88	34.03	36.16	34.61	34.13	34.45	34.31	34.81
	BM3D	31.91	34.93	32.69	31.14	31.85	31.07	31.37	34.26	33.10	32.13	31.92	32.10	32.37
	DnCNN	32.59	34.99	33.24	32.13	33.25	31.67	31.88	34.58	32.61	32.42	32.43	32.43	32.85
15	IRCNN	32.53	34.88	33.21	31.96	32.98	31.66	31.88	34.50	32.41	32.36	32.36	32.37	32.76
	FFDNet	32.37	35.05	33.02	31.95	32.92	31.55	31.79	34.60	32.48	32.36	32.37	32.43	32.74
	Ours	32.70	35.12	33.37	32.21	33.35	31.75	31.94	34.66	32.77	32.50	32.48	32.53	32.95
	BM3D	29.45	32.85	30.16	28.56	29.25	28.42	28.93	32.07	30.71	29.90	29.61	29.71	29.97
	DnCNN	30.21	33.10	30.82	29.36	30.41	29.07	29.44	32.41	30.01	30.20	30.08	30.08	30.43
25	IRCNN	30.12	33.02	30.81	29.21	30.20	29.05	29.47	32.40	29.93	30.17	30.02	30.05	30.37
	FFDNet	30.05	33.26	30.72	29.28	30.29	29.01	29.42	32.57	29.98	30.23	30.07	30.15	30.42
	Ours	30.34	33.27	30.94	29.46	30.54	29.13	29.50	32.55	30.21	30.30	30.14	30.21	30.55
	BM3D	26.13	29.69	26.68	25.04	25.82	25.10	25.90	29.05	27.22	26.78	26.81	26.46	26.72
50	DnCNN	27.26	29.96	27.35	25.64	26.83	25.83	26.42	29.34	26.15	27.19	27.19	26.86	27.17
	IRCNN	27.16	29.90	27.33	25.48	26.66	25.78	26.48	29.36	26.17	27.17	27.14	26.86	27.12
	FFDNet	27.24	30.36	27.41	25.68	26.92	25.79	26.57	29.63	26.41	27.30	27.26	27.04	27.30
	Ours	27.41	30.26	27.51	25.81	26.96	25.91	26.58	29.56	26.53	27.33	27.26	27.06	27.35
		-		-		-				Access of the				-

表3 不	同算法在	Set12	数据集	上的	PSNR	值	(dB)
------	------	-------	-----	----	------	---	------

	表 4	不同算法在	Set12 数据	集上的 SSIM	值
$\sigma$	BM3D	DnCNN	IRCNN	FFDNET	Ours
5	0.9577	0.9834	0.9577	0.9585	0.9837
10	0.9233	0.9672	0.9272	0.9270	0.9679
15	0.9072	0.9546	0.9006	0.9024	0.9552
25	0.8659	0.9294	0.8598	0.8631	0.9315
50	0.7885	0.8770	0.7804	0.7899	0.8819
		1114			
	表5 不	同算法在 BS	D68 数据集	上的 PSNR 值	1 (dB)
$\sigma$	BM3D	DnCNN	IRCNN	FFDNET	Ours
5	37.31	37.96	37.91	37.78	38.02
10	33.16	33.81	33.75	33.77	33.90
15	31.07	31.74	31.64	31.64	31.81

图 6 选取了 Set12 数据集中的 5 幅图像, 在 5 种不 同噪声等级下, 通过不同的算法对含噪声图像进行去 噪, 每一张去噪后的图片给出了局部放大效果, 图片中 的白框区域为放大区域, 图片右下角为局部细节放大

29.15

26.19

29.19

26.29

29.31

26.35

172 软件技术•算法 Software Technique•Algorithm

29.23

26.24

25

50

28.57

25.62

图,由图可见,本文提出的方法在去噪时很好地保留了 图像的纹理细节,有效地较少边界伪影和边缘细节 损失.

	表 6 不同算法在 BSD68 数据集上的 SSIM 值								
$\sigma$	BM3D	DnCNN	IRCNN	FFDNET	Ours				
5	0.9525	0.9841	0.9663	0.9661	0.9844				
10	0.9159	0.9617	0.9263	0.9266	0.9625				
15	0.8718	0.8907	0.8882	0.8902	0.9418				
25	0.8013	0.8279	0.8248	0.8288	0.903 5				
50	0.6866	0.7189	0.7169	0.7239	0.8301				

## 4 结论与展望

本文针对图像去噪存在不能充分提取图像特征导 致图像细节丢失且收敛时间过长的问题,提出了一种 基于残差密集块的卷积神经网络图像去噪方法,该模 型通过引入密集连接残差块并添加 Leaky ReLU 激活 函数操作进一步提高网络性能,能够有效去除不同等 级强度的噪声,同时利用 PSNR 和 SSIM 值进行网络性 能评估. 与经典图像去噪算法相比较,实验结果显示, 本文提出算法的 PSNR 和 SSIM 均有明显的提升,本文 算法提高了图像去噪的性能,提升图像的纹理细节信 息,随着残差结构的加入,网络训练的过程也随之加快, 与此同时减少了边界伪影,但本文所提出的算法针对 高噪声环境下的图像进行去噪时,依然存在图像细节 丢失问题,针对该问题,后续将针对该网络模型作进一 步的研究.此外,结合真实场景,例如医学成像、遥感 图像产生的真实噪声问题,需要继续研究.



图 6 不同算法不同噪声等级下数据集 Set12 的部分去噪图片

#### 参考文献

- 1 魏江, 刘潇, 梅少辉. 基于卷积神经网络的遥感图像去噪算 法. 微电子学与计算机, 2019, 36(8): 59-62, 67.
- 2 张文秀, 朱振才, 张永合, 等. 基于残差块和注意力机制的 细胞图像分割方法. 光学学报, 2020, 40(17): 1710001.
- 3 李传朋,秦品乐,张晋京.基于深度卷积神经网络的图像去 噪研究. 计算机工程, 2017, 43(3): 253-260. [doi: 10.3969/j. issn.1000-3428.2017.03.042]
- 4 尹海涛, 邓皓. 基于混合注意力的对偶残差去噪网络. 激光 与光电子学进展, 2021, 58(14): 1410002.
- 5 尹佳琪, 王世勇, 李范鸣. 基于改进主成分分析的分焦平面 偏振图像去噪算法. 光学学报, 2021, 41(7): 64-73.
- 6 Buades A, Coll B, Morel JM. A review of image denoising algorithms, with a new one. Multiscale Modeling & Simulation, 2005, 4(2): 490–530.
- 7 Guan XP, Zhao LX, Tang YG. Mixed filter for image denoising. Journal of Image and Graphics, 2005, 10(3): 332–337.

- 8 Mairal J, Bach F, Ponce J, *et al.* Non-local sparse models for image restoration. Proceedings of the 2009 IEEE 12th International Conference on Computer Vision. Kyoto: IEEE, 2009. 2272–2279.
- 9 Xu YS, Weaver JB, Healy DM, *et al.* Wavelet transform domain filters: A spatially selective noise filtration technique. IEEE Transactions on Image Processing, 1994, 3(6): 747–758. [doi: 10.1109/83.336245]
- 10 Donoho DL, Johnstone IM. Ideal spatial adaptation by wavelet shrinkage. Biometrika, 1994, 81(3): 425–455. [doi: 10.1093/biomet/81.3.425]
- 11 Dabov K, Foi A, Katkovnik V, *et al.* Image denoising by sparse 3-D transform-domain collaborative filtering. IEEE Transactions on Image Processing, 2007, 16(8): 2080–2095. [doi: 10.1109/TIP.2007.901238]
- 12 Jain V, Seung HS. Natural image denoising with convolutional networks. Proceedings of the 21st International Conference on Neural Information Processing Systems.

Software Technique•Algorithm 软件技术•算法 173

Vancouver: Curran Associates Inc., 2008. 769-776.

- 13 林景栋, 吴欣怡, 柴毅, 等. 卷积神经网络结构优化综述. 自 动化学报, 2020, 46(1): 24–37.
- 14 Holt MJJ. Comparison of generalization in multi-layer perceptrons with the log-likelihood and least-squares cost functions. Proceedings of the 11th IAPR International Conference on Pattern Recognition. Vol. II. Conference B: Pattern Recognition Methodology and Systems. The Hague: IEEE, 1992. 17–20.
- 15 Mao XJ, Shen CH, Yang YB. Image restoration using very deep convolutional encoder-decoder networks with symmetric skip connections. Proceedings of the 30th International Conference on Neural Information Processing Systems. Barcelona: Curran Associates Inc., 2016. 2810–2818.
- 16 Zhang K, Zuo WM, Chen YJ, et al. Beyond a Gaussian denoiser: Residual learning of deep CNN for image denoising. IEEE Transactions on Image Processing, 2017, 26(7): 3142–3155. [doi: 10.1109/TIP.2017.2662206]
- 17 He KM, Zhang XY, Ren SQ, *et al.* Deep residual learning for image recognition. Proceedings of 2016 IEEE Conference on Computer Vision and Pattern Recognition. Las Vegas: IEEE, 2016. 770–778.
- 18 Ioffe S, Szegedy C. Batch normalization: Accelerating deep network training by reducing internal covariate shift. Proceedings of the 32nd International Conference on Machine Learning. Lille: PMLR, 2015. 448–456.
- 19 Zhang K, Zuo WM, Gu SH, et al. Learning deep CNN denoiser prior for image restoration. Proceedings of 2017 IEEE Conference on Computer Vision and Pattern Recognition. Honolulu: IEEE, 2017. 2808–2817.
- 20 Zhang K, Zuo WM, Zhang L. FFDNet: Toward a fast and flexible solution for CNN-based image denoising. IEEE Transactions on Image Processing, 2018, 27(9): 4608–4622. [doi: 10.1109/TIP.2018.2839891]
- 21 Creswell A, White T, Dumoulin V, et al. Generative

adversarial networks: An overview. IEEE Signal Processing Magazine, 2018, 35(1): 53–65. [doi: 10.1109/MSP.2017.276 5202]

- 22 Wang Z, Li JW, Song G. DTDN: Dual-task de-raining network. Proceedings of the 27th ACM International Conference on Multimedia. Nice: ACM, 2019. 1833–1841.
- 23 席志红, 侯彩燕, 袁昆鹏, 等. 基于深层残差网络的加速图 像超分辨率重建. 光学学报, 2019, 39(2): 0210003.
- 24 陈人和, 赖振意, 钱育蓉. 改进的生成对抗网络图像去噪算 法. 计算机工程与应用, 2021, 57(5): 168-172. [doi: 10.377 8/j.issn.1002-8331.2003-0336]
- 25 秦毅,赵二刚.基于轻量深度残差网络的图像多类型噪声 去除算法.计算机应用与软件,2021,38(9):250-255. [doi: 10.3969/j.issn.1000-386x.2021.09.039]
- 26 朱斯琪, 王珏, 蔡玉芳. 基于改进型循环一致性生成对抗网络的低剂量CT去噪算法.光学学报, 2020, 40(22): 2210002.
  - 27 Zhang XH, Zou YX, Shi W. Dilated convolution neural network with LeakyReLU for environmental sound classification. Proceedings of the 2017 22nd International Conference on Digital Signal Processing. London: IEEE, 2017. 1–5.
  - 28 Huang G, Liu Z, van der Maaten L, *et al.* Densely connected convolutional networks. Proceedings of 2017 IEEE Conference on Computer Vision and Pattern Recognition. Honolulu: IEEE, 2017. 2261–2269.
  - 29 Lim B, Son S, Kim H, et al. Enhanced deep residual networks for single image super-resolution. Proceedings of 2017 IEEE Conference on Computer Vision and Pattern Recognition Workshops. Honolulu: IEEE, 2017. 1132–1140.
  - 30 Szegedy C, Ioffe S, Vanhoucke V, et al. Inception-v4, inception-ResNet and the impact of residual connections on learning. Proceedings of the 31st AAAI Conference on Artificial Intelligence. San Francisco: AAAI, 2017. 4278–4284.

(校对责编:孙君艳)