

从 Makefile 到 Buildfile: Java 工程利器 Ant

陈旭东 (北方交通大学网络管理研究中心 100044)

摘要: 本文通过一个典型的 Ant 工程文件, 介绍如何使用 Ant 来 build 和配置 Java 工程。

关键词: Java 工程 XML Ant

Ant 是一种基于 Java 的 Java 工程自动 build 和配置工具, 有些类似于 C/C++ 中的 make。Makefile 目前存在一些问题, 例如, 如果 tab 前有一个空格或 \ 后面有一个空格, make 命令就会出错, 而且, make 依赖于操作系统命令。Ant 则不一样, 使用 Ant 来 build 的纯 Java 工程是可以移植的, 因为 Ant 本身就是使用 Java 语言编写的, 而且 Ant 的 build 文件使用的是 XML。

本文通过一个典型的 Ant 工程文件, 介绍如何使用 Ant 来 build 和配置 Java 工程。

1 准备工作

首先, 需要下载和安装 Jdk 和 ant。

Ant 是一个纯 Java 工具, 要运行 ant, 首先需要安装 Java 虚拟机 JVM。如果系统中尚未安装 JVM, 可以从 <http://java.sun.com/j2se/1.4.2/download.html> 免费下载 J2sdk1.4.2 并安装。

Ant 可以从 <http://jakarta.apache.org/ant/index.html> 下载, 我们可以直接下载其二进制版本 jakarta-ant-1.5.1-bin。安装时, 只需解压缩到安装目录, 如 windows 下的 C:\Ant 或 UNIX 下的 /usr/local/ant。

之后, 需要设置一些环境变量, 包括 PATH、JAVA_HOME 和 ANT_HOME。

如果是 Windows 系统, 可以在 autoexec.bat 文件中增加如下几行:

```
set JAVA_HOME=<JAVA_HOME>
set ANT_HOME=<ANT_HOME>
set PATH=%PATH%;<JAVA_HOME>\bin;
<ANT_HOME>\bin
```

其中, <JAVA_HOME> 和 <ANT_HOME> 分别表示 Jdk 和 Ant 的安装目录。要使设置生效, 需要重新启动系统。对 WINDOWS2000/XP 系统, 则可以直接在系统属性的环境变量中添加。

如果是 UNIX 或 LINUX, 假如使用 Bash shell, 可以在 \$HOME/.bash_profile 文件 (对于使用其他 shell, 可以编辑对应的 profile 文件) 中增加如下几行:

```
JAVA_HOME=<JAVA_HOME>
ANT_HOME=<ANT_HOME>
PATH=$PATH:<JAVA_HOME>/bin:<ANT_
HOME>/bin
export JAVA_HOME ANT_HOME PATH
```

只需在命令提示符下输入 . \$HOME/.bash_profile 就可以激活所定义的环境变量。

测试安装正确与否, 可以在命令行输入 java 和 ant, 看是否可以运行即可。

2 Ant 的工程文件

Ant 使用一个用 XML 编写的工程文件 (buildfile) 来确定其工作步骤。在没有指定任何参数时, Ant 会在当前目录下查询 build.xml 文件。如果找到了就用该文件作为工程文件。要想让 Ant 使用其他的工程文件, 可以用参数 -buildfile file, 这里 file 指定了你想使用的工程文件。如果你想在工程的任何位置调用 ant, 可以使用 -find 选项, Ant 就会在文件系统目录中寻找工程文件。

下面是一个典型的 Java 工程, 源代码存放在 src 目录, 库文件 (包括 JAR 文件) 存放在 lib 目录, API 文档存放在 doc 目录, 我们可以使用如下的 Ant 工程文件来 build 该 Java 工程:

```
<? xml version="1.0"? >
< project name="typical" default="all"
basedir=".">
<property name="name" value="typical" />
<property name="src" value="src" />
<property name="lib" value="lib" />
<property name="api" value="doc" />
<property name="tmp" value="tmp" />
<property name="classpath" value="$ {lib} /
$ {name}.jar" />
<property name="main" value="MyApp.Main" />
<target name="bin"
description="编译源代码">
```

```

<javac srcdir = "${src}"
    destdir = "${tmp}"
    debug = "on"
    deprecation = "on" />
</target>
<target name = "jar" depends = "bin"
    description = "生成 jar 文件 ">
<jar jarfile = "${lib} /${name}.Jar"
    basedir = "${tmp}" />
</target>
<target name = "run" depends = "jar"
    description = "运行应用程序">
<java classname = "${main}"
    classpath = "${classpath}" />
</target>
<target name = "api"
    description = "生成 API 文档">
<javadoc sourcepath = "${src}"
    destdir = "${api}"
    packagenames = "MyApp. *" />
</target>
<target name = "clean"
    description = "清除临时文件">
<delete dir = "${tmp}" />
<mkdir dir = "${tmp}" />
</target>
<target name = "all" depends = "clean,jar,api" />
</project>

```

上面的语法看起来有点过于详细,如果使用 make 可以写出简短的多的工程文件,但是,Ant 的工程文件的优点是可读性强。开发人员无须过多了解 XML 的语法,也可以很容易读懂上述文件。下面对 Ant 的工程文件做一个比较详细的介绍。

Ant 工程文件的所有内容都包含在工程元素<project>中,工程元素有一个工程属性集。随后是一些目标段<target>,构成 Ant 的任务,包括编译源代码、生成 JAR 文件、运行应用程序、生成 API 文档、清除临时文件等。

2.1 工程的参数

工程的参数<property>位于工程元素<project>中,类似于环境变量。在工程内部和目标元素中的任何位置都可使用这些参数,其引用格式为 \${参数名},例如上面文件中的 \${src}就代表在工程属性中定义的目录 src。需要注意的是,可以使用 Ant 的命令行参数来重新定义工程参数

的值,其格式为 -D 属性名=值。例如,Ant -Dsrc=My_New_Src。工程参数一旦定义,就不能再改变它们的值。

2.2 目标与任务

目标<Target>元素定义了执行某种动作的指令集。例如上面文件中,目标 Jar(包含属性 name = "Jar" 的<target>元素)包含一个<Jar>任务,以完成从类文件生成 JAR 文件。

目标中可以引用其他目标。在目标 jar 中,就引用了目标 bin (depends = "bin"),表示如果调用目标 Jar,会首先调用目标 bin,除非目标 bin 已经执行过。

在运行 Ant 时,可以通过命令行传递目标参数,对于传递多个目标,中间以空格分隔。例如,ant jar,表示运行目标 Jar。如果运行 Ant 时不指定目标,就会运行工程的默认目标,在上面的例子中就是目标 all。

3 Ant 工程中目标与任务的详细分析

我们已经知道, Ant 的工程文件是一个目标<target>的集合,它们规定了工程 build 和配置的各个步骤。下面,就上面例子文件中包含的目标作一个比较详细的描述,从而使读者可以尽快地自定义符合自己需要的工程文件。在我们的工程文件例子中,定义了五个基本目标:编译源代码、生成 Jar 文件、运行应用程序、生成 API 文档和清除临时文件。

3.1 编译 Java 源代码文件

这个目标基本上是每个工程必备的目标之一。在我们的工程文件例子中,仅包含了一个 javac 任务,用于编译 Java 源代码文件,在 javac 任务中使用了如下属性:

```

srcdir = "${src}" -- 源代码文件所在目录
destdir = "${tmp}" -- 编译生成的类文件目录
debug = "on" -- javac 的编译选项
deprecation = "on" -- javac 的编译选项

```

如果编译时需要用到其他 Java 类库,那么就需要增加一个 classpath 属性,并使它等于对应的 JAR 文件或 classpath 目录。目录路径的写法可以是 Windows 格式 (\),也可以是 UNIX 格式 (/),多个目录之间可以使用冒号(:)或分号(;)来分隔,在不同的操作系统由 Ant 自动转换。例如,classpath = "lib/foo.jar;lib/bar.jar" 或 classpath = "lib: -- (右下线) -- foo.jar;lib: -- (右下线) -- bar.jar" 都是可以的。

Javac 任务中使用的是 JDK 的编译器 javac,其本身是一个 Java 程序,使用的类库为 tools.jar 文件,位于 \$JAVA_HOME/lib 目录。因此,classpath 中一定包含 tools.jar。

3.2 生成 Jar 文件

本目标的任务是从 Java 类和其他资源(如图片)来生成 JAR 文件。在我们的工程文件例子中,仅包含了一个 Jar 任务,在 Jar 任务中使用了如下属性:

```
jarfile = "${lib}/${name}.jar" -- 生成的 JAR 文件
basedir = "${tmp}" -- 类文件所在目录
如果需要包含其他文件,这时需要在任务中嵌入
fileset 元素来定义文件的集合。例如要包含一些存在于
img 目录下的图片文件(PNG 格式),就可使用如下的格式:
<target name = "jar" depends = "bin" description = "生成 jar 文件">
  <jar jarfile = "${lib}/${name}.jar"
    basedir = "${tmp}">
    <fileset dir = "img" includes = "*.png"/>
  -- fileset 元素
</jar>
</target>
```

fileset 元素中,dir 属性指明目录,includes 属性则定义了文件集的文件。字符 * 代表 0 到多个的任意字符,字符 ? 则表示一个任意字符,而 ** / 则表示所有子目录,例如 <fileset dir="img" includes="**/*.png"/>。另外, fileset 元素中还可以使用 excludes 属性来指定不包含的文件,例如,包含 img 目录下除了 *.jpg 的所有文件,可以写为: <fileset dir="img" excludes="**/*.dia"/>。

默认情况下,某些特殊文件是不会包含在文件集 <fileset> 元素中的,如编辑程序产生的临时文件或版本控制产生的目录(如 **/CVS/*)。如果想要包含这些文件和目录,则 <fileset> 元素中需要增加一个属性: default-excludes="false"。

Ant 还可以处理 WAR 文件和 EAR 文件。WAR 任务需要定义 <lib>、<classes>、<webinf> 和 <metainf> 等嵌入元素来定义文件集 <fileset> 元素。EAR 任务则使用 <metainf> 元素和 appxml 属性。这方面的内容,在此不再叙述。

3.3 运行应用程序

我们使用 Java 任务来运行 Java 应用程序。在我们的工程文件例子中,Java 任务中使用了如下属性:

```
classname = "${main}" -- 运行的类
classpath = "${classpath}" -- 运行所需的类库
```

属性 classname 定义的类型应包含有 main() 方法以运行 Java 应用程序。属性 classpath 则包含运行该 Java 应用程序所需要的类库。也可以在 <classpath> 元素中嵌入 <pathelement> 或 <fileset> 子元素。例如,包括

参数 classpath 中的路径、classes 目录、lib 目录下的所有 JAR 文件的语法为:

```
<Java classname = "${main}">
  <classpath>
```

```
  <pathelement path = "${classpath}"/>
  -- 参数 classpath 中的路径
  <pathelement location = "classes"/> --
```

```
  classes 目录
```

```
  <fileset dir = "lib" includes = "*.jar"/> --
```

```
  lib 目录下的所有 JAR 文件
```

```
</classpath>
```

```
</Java>
```

3.4 生成 API 文档

本目标的任务是使用 javadoc 来生成 API 文档。在我们的工程文件例子中,仅包含了一个 Javadoc 任务,在 Javadoc 任务中使用了如下属性:

```
sourcepath = "${src}" -- Java 源代码目录
```

```
destDir = "${api}" -- API 文档目录
```

```
packagenames = "MyApp.*" -- 文档中的包
```

属性 packagenames 是文档中包(package)的列表,使用逗号分隔。上述属性将对 test、MyApp.foo、MyApp.foo.bar 包创建文档。

在本目标中,还可以使用 windowtitle、doctitle、header、footer、bottom、link 等属性来定义窗口和文档的标题、页眉、页脚、URL 链接等。

3.5 清除临时文件

本目标的任务是清除生成的类文件。在我们的工程文件例子中,包含了 delete 和 mkdir 两个任务,在 delete 和 mkdir 任务中都使用了属性: dir="\${tmp}"。

为了避免将来编译的依赖性问题,因此,最好是清除生成的类文件。

4 结论

本文通过一个典型的 Ant 工程文件实例,介绍了 Ant 的使用。从 C/C++ 到 Java,从 Makefile 到 Buildfile,从 make 到 ant,您可以无需对 XML 有很深的了解,您也无需通读 Ant 文档,本文为开始 Ant 旅程打开了简捷之门。

参考文献

- 1 Apache Ant 1.5.1 Manual, <http://jakarta.apache.org/ant/index.html>
- 2 Java? 2 Platform Documentation, <http://java.sun.com/J2se/1.4.2/docs/index.html>