

如何用 Java 实现 Web 服务器

徐 辉 (广西财政高等专科学校 530003)

摘要:本文介绍了 HTTP 协议的作用原理,以及根据 HTTP 协议,利用 Java 编写 Web 服务器的方法和实例。这对 Java 在 Web 中的应用,具有实践指导意义。

关键词:HTTP 协议 浏览器 Web 服务器 Java

一、HTTP 协议的作用原理

WWW 是以 Internet 作为传输媒介的一个应用系统,WWW 网上最基本的传输单位是 Web 网页。WWW 的工作基于客户机/服务器计算模型,由 Web 浏览器(客户机)和 Web 服务器(服务器)构成,两者之间采用超文本传输协议(HTTP)进行通信。HTTP 协议是基于 TCP/IP 协议之上的协议,是 Web 浏览器和 Web 服务器之间的应用层协议,是通用的、无状态的、面向对象的协议。HTTP 协议的作用原理包括四个步骤:

(1) 连接:Web 浏览器与 Web 服务器建立连接,打开一个称为 socket(套接字)的虚拟文件,此文件的建立标志着连接建立成功。

(2) 请求:Web 浏览器通过 socket 向 Web 服务器提交请求。HTTP 的请求一般是 GET 或 POST 命令(POST 用于 FORM 参数的传递)。GET 命令的格式为:

GET 路径/文件名 HTTP/1.0

文件名指出所访问的文件,HTTP/1.0 指出 Web 浏览器使用的 HTTP 版本。

(3) 应答:Web 浏览器提交请求后,通过 HTTP 协议传送给 Web 服务器。Web 服务器接到后,进行事务处理,处理结果又通过 HTTP 传回给 Web 浏览器,从而在 Web 浏览器上显示出所请求的页面。

例:假设客户机与 www.mycompany.com:8080/mydir/index.html 建立了连接,就会发送 GET 命令:GET /mydir/index.html HTTP/1.0。主机名为 www.mycompany.com 的 Web 服务器从它的文档空间中搜索子目录 mydir 的文件 index.html。如果找到该文件,Web 服务器把该文件内容传送给相应的 Web 浏览器。

为了告知 Web 浏览器传送内容的类型,Web 服务器首先传送一些 HTTP 头信息,然后传送具体内容(即 HTTP 体信息),HTTP 头信息和 HTTP 体信息之间用一

个空行分开。

常用的 HTTP 头信息有:

① HTTP 1.0 200 OK。这是 Web 服务器应答的第一行,列出服务器正在运行的 HTTP 版本号和应答代码。代码“200 OK”表示请求完成。

② MIME-Version:1.0。它指示 MIME 类型的版本。

③ content-type:类型。这个头信息非常重要,它指示 HTTP 体信息的 MIME 类型。content-type:text/html 指示传送的数据是 HTML 文档。

④ content-length:长度值。它指示 HTTP 体信息的长度(字节)。

(4) 关闭连接:当应答结束后,Web 浏览器与 Web 服务器必须断开,以保证其他 Web 浏览器能够与 Web 服务器建立连接。

二、Java 实现 Web 服务器功能的程序设计

根据上述 HTTP 协议的作用原理,实现 GET 请求的 Web 服务器程序的方法如下:

(1) 创建 ServerSocket 类对象,监听端口 8080。这是为了区别于 HTTP 的标准 TCP/IP 端口 80 而取的;

(2) 等待、接受客户机连接到端口 8080,得到与客户机连接的 socket;

(3) 创建与 socket 字相关联的输入流 instream 和输出流 ostream;

(4) 从与 socket 关联的输入流 instream 中读取一行客户机提交的请求信息,请求信息的格式为:GET 路径/文件名 HTTP/1.0;

(5) 从请求信息中获取请求类型。如果请求类型是 GET,则从请求信息中获取所访问的 HTML 文件名。没有 HTML 文件名时,则以 index.html 作为文件名;

(6) 如果 HTML 文件存在,则打开 HTML 文件,把 HTTP 头信息和 HTML 文件内容通过 socket 传回给 Web 浏览器,然后关闭文件。否则发送错误信息给 Web 浏览器;

(7) 关闭与相应 Web 浏览器连接的 socket 字。

下面的程序是根据上述方法编写的、可实现多线程的 Web 服务器,以保证多个客户机能同时与该 Web 服务器连接。

程序 1: WebServer.java 文件

//WebServer.java 用 JAVA 编写 Web 服务器

import java.io.*;

import java.net.*;

```
public class WebServer {
    public static void main(String args[]) {
        int i = 1, PORT = 8080;
        ServerSocket server = null;
        Socket client = null;
        try {
            server = new ServerSocket(PORT);
            System.out.println("Web Server is listening on port "
                + server.getLocalPort());
            for (;) {
                client = server.accept(); //接受客户机的连接请求
                new ConnectionThread(client, i).start();
                i++;
            }
        } catch (Exception e) {System.out.println(e);}
    }
}
```

/* ConnectionThread 类完成与一个 Web 浏览器的通信 */

```
class ConnectionThread extends Thread {
    Socket client; //连接 Web 浏览器的 socket 字
    int counter; //计数器
    public ConnectionThread(Socket cl, int c) {
        client = cl;
        counter = c;
    }
    public void run() //线程体
    {
        try {
            String destIP = client.getInetAddress().toString(); //客
            户机 IP 地址
            int destport = client.getPort(); //客户机端口号
            System.out.println("Connection " + counter + ": connect-
            ed to " + destIP + " on port " + destport + ".");
            PrintStream outstream = new PrintStream(client.getOut-
```

```
putStream());
```

```
DataInputStream instream = new DataInputStream(client.
getInputStream());
String inline = instream.readLine(); //读取 Web 浏览器
提交的请求信息
```

```
System.out.println("Received:" + inline);
```

```
if (getrequest(inline)) //如果是 GET 请求
```

```
String filename = getfilename(inline);
```

```
File file = new File(filename);
```

```
if (file.exists()) //若文件存在,则将文件送给 Web
浏览器
```

```
System.out.println(filename + " requested.");
```

```
outstream.println("HTTP/1.0 200 OK");
```

```
outstream.println("MIME-version:1.0");
```

```
outstream.println("Content-Type:text/html");
```

```
int len = (int)file.length();
```

```
outstream.println("Content-Length:" + len);
```

```
outstream.println("");
```

```
sendfile(outstream, file); //发送文件
```

```
outstream.flush();
```

```
} else //文件不存在时
```

```
String notfound = "<html><head><title>Not
Found</title></head>
```

```
<body><h1>Error 404 - file not found</h1>
</body></html>";
```

```
outstream.println("HTTP/1.0 404 no found");
```

```
outstream.println("Content-Type:text/html");
```

```
outstream.println("Content-Length:" + notfound.
```

```
length() + 2);
```

```
outstream.println("");
```

```
outstream.println(notfound);
```

```
outstream.flush();
```

```
}
```

```
long m1 = 1;
```

```
while (m1 < 11100000) {m1++;} //延时
```

```
client.close();
```

```
} catch (IOException e) {
```

```
System.out.println("Exception:" + e);
```

```
}
```

```
}
```

/* 获取请求类型是否为“GET” */

```
boolean getrequest(String s) {
```

```
if (s.length() > 0) {
```

```
if (s.substring(0, 3).equalsIgnoreCase("GET")) re-
```

```
turn true;
```

```
}
```

```
return false;
```

```
}
```

```

/* 获取要访问的文件名 */
String getfilename(String s) {
    String f = s.substring(s.indexOf(' ') + 1);
    f = f.substring(0, f.indexOf('.'));
    try {
        if (f.charAt(0) == '/')
            f = f.substring(1);
    } catch (StringIndexOutOfBoundsException e) {
        System.out.println("Exception:" + e);
    }
    if (f.equals("")) f = "index.html";
    return f;
}

/* 把指定文件发送给 Web 浏览器 */
void sendfile(PrintStream outs, File file) {
    try {
        DataInputStream in = new DataInputStream (new
FileInputStream(file));
        int len = (int)file.length();
        byte buf[] = new byte[len];
        in.readFully(buf);
        outs.write(buf, 0, len);
        outs.flush();
        in.close();
    } catch (Exception e) {
        System.out.println("Error retrieving file.");
        System.exit(1);
    }
}

```

程序中的 `ConnectionThread` 线程子类用来分析一个 Web 浏览器提交的请求, 并将应答信息传回给 Web 浏览器。其中 `getrequest()` 方法用来检测客户的请求是否为 "GET"; `getfilename(s)` 方法是从客户请求信息 `s` 中获取要访问的 HTML 文件名; `sendfile()` 方法把指定文件内容通过 socket 传回给 Web 浏览器。

对上述程序的 `getrequest()` 方法和相关部分作修改, 也能对 POST 请求进行处理。

三、运行实例

为了测试上述程序的正确性, 将编译后的 `WebServer.class`、`ConnectionThread.class` 和下面的 `index.html` 文

件置于网络的某台主机的同一目录中(如主机 NT40SRV 的 C:\JWEB 目录)。

程序 2:index.html 文件

```

<HTML>
<HEAD>
<META HTTP-EQUIV="Content-Type" content="
text/html; charset=gb-2312-80">
<TITLE>Java Web 服务器</TITLE>
</HEAD>
<BODY>
<h3>这是用 JAVA 写出的 WEB 服务器主页</h3>
1998年8月28日
<hr>
</BODY>
</HTML>

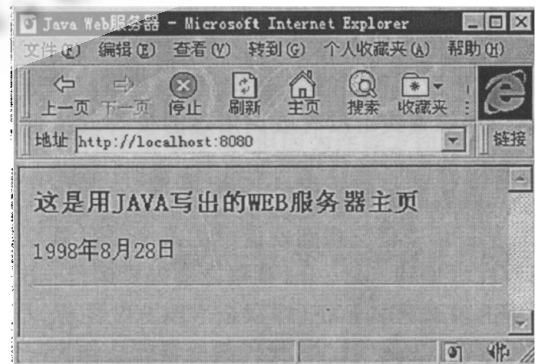
```

首先在该主机上用 `java` 命令运行 `WebServer.class`:

```
C:\jweb>java webserver
```

然后在客户机运行浏览器软件, 在 URL 处输入 `WebServer` 程序所属的 URL 地址(如 `http://nt40srv:8080/index.html`), 就在浏览器窗口显示出指定的 HTML 文档。注意, 不能缺省端口号 8080, 如缺省则运行该主机的正常 WEB 服务器。

若不具备网络条件的可在安装了 Windows 95 的单机上进行测试, 方法是用 `localhost` 或 `127.0.0.1` 代替 URL 地址的域名部分, 即 URL 地址为 `http://localhost:8080`, 显示效果如下图所示。



(来稿时间:1998年9月)