

应用 ODBC 技术实现数据库系统的互连

高存宝 唐祯敏 康海生 (北方交通大学自动化所 100044)

摘要:本文介绍了 ODBC 开放式数据库互连技术的基本思想、原理和体系结构,并结合 C 语言和 Visual Basic 4 介绍了 ODBC 技术的应用。

关键词:ODBC SQL 驱动程序管理器 ODBC 驱动程序 数据源

一、ODBC 概述

目前,软件市场上有各种不同的数据库产品,它们在性能、价格和应用范围上各有千秋,而一个综合信息系统的各部门由于需求差异等原因,往往会存在多种数据库。这就带来了一个实际问题:如何实现这些数据库之间的互连访问?起初,各数据库厂商往往提供嵌入式 SQL (Structured Query) API。为了实现互连,用户一般要使用这些内嵌式 SQL 语句。这样,如果应用程序要移植到一个新的环境,其源码必须新的环境下重新编译,因此可移植性比较差。为了进一步解决这一问题,Microsoft 推出了 ODBC (Open DataBase Connectivity)。ODBC 允许应用程序以 SQL 语言来存取 DBMS 管理的数据。它采用了一种新的途径:使用一个单独的程序来提取数据库信息,再提供一种方法让应用程序读取数据。ODBC 应用数据通信方法、数据传输协议、DBMS 等多种技术定义了一个标准的接口,使应用程序可以在各种应用和数据源之间传递数据。它引入了一个新的思想:数据库驱动程序,该驱动程序是一个动态链接库,就像在 Windows 下的打印机驱动程序一样。应用程序可以根据需要来选择—个数据源,而不必和 DBMS 绑在一起进行编译、连接、运行。

二、ODBC 的基本思想和体系结构

ODBC 的基本思想是为用户提供简单、标准、透明的数据库连接的公共编程接口,开发厂商根据 ODBC 的标准去实现底层的驱动程序,这个驱动程序对用户来说是透明的,并允许根据不同的 DBMS 采用不同的技术加以优化实现,这就利于不断吸收新的技术而趋完善。

ODBC 带来了数据库连接方式的变革。在传统方式中,开发人员需要熟悉多个 DBMS 及其 API,一旦 DBMS

端出现变动,则往往导致用户端系统重新编建或者源代码的修改,这就给开发和维护工作带来了很大困难。在 ODBC 方式中,不管底层网络环境如何,也无论采用何种 DBMS,用户在程序中都使用同一套标准代码,无需逐个了解各 DBMS 及其 API 的特点,源程序不会因底层的变化而重建或修改,使用户程序有很高的互操作性,从而减轻了开发维护的工作量,缩短了开发周期。

ODBC 是依靠分层结构来实现的,这样可保证其标准性和开放性。图 1 所示为 ODBC 的体系结构,它共分为四层:

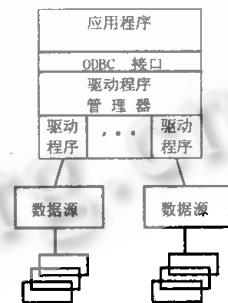


图 1 ODBC 体系结构

1. 应用程序

负责调用 ODBC 函数来提交 SQL 语句,提取结果。

使用 ODBC 接口的应用程序可执行以下任务:

- (1) 请求与数据源建立联接,创建一个对话;
- (2) 向数据源发出 SQL 请求;
- (3) 定义一个缓冲区和数据格式,用来存储 SQL 请求的结果;
- (4) 提取结果;
- (5) 处理各种错误;

- (6)给用户报告结果;
- (7)事务提交和事务撤销;
- (8)中断与数据源的连接;

2. 驱动程序管理器

驱动程序管理器是一个由 Microsoft 提供的带有一个入口函数库的动态链接库 ODBC. DLL, 它的基本任务是加载驱动程序。此外还具有以下功能:

(1)根据 ODBC. INI 文件,把数据源名映射到相应的驱动程序 DLL;

(2)处理几个 ODBC 初始化函数;

(3)为 ODBC 调用提供参数合法性检查。

3. 驱动程序

驱动程序是一个 DLL,用来完成 ODBC 函数调用并与数据源进行对话,并向数据源提交 SQL 请求,向应用程序返回结果,必要时驱动程序还将 SQL 语法翻译成符合 DBMS 语法规定的格式。根据应用程序的要求,驱动程序完成以下任务:

(1)建立与数据源的连接;

(2)向数据源提交请求;

(3)根据应用程序的需要,完成数据格式的转换;

(4)返回结果给应用程序;

(5)将运行错误格式化为标准代码返回给应用程序;

(6)根据数据源的需要,完成事务初始化(这一操作对应用程序是透明的)。

4. 数据源

数据源由用户想要存取的数据、相应的 DBMS、DBMS 所在的系统平台及网络环境组成。每个数据源都需要驱动程序提供一定的信息,这些信息包括数据源名称、用户名及口令等。在安装数据源时将建立一个 ODBC. INI 文件,该文件中有一段文本专门用来列出可用的数据源,对每一个数据源都有一段文本对之进行描述,如定义驱动程序名、说明,以及一些驱动程序连接数据源时必要的信息。例如用于 OracleDemo 数据源的入口与下面的类似:

```
[ODBC Data Sources]
```

```
OracleDemo = Oracle7.1
```

```
[OracleDemo]
```

```
Drive = C: \ WINDOWS \ SYSTEM \ sqora71. dll
```

```
Description = Oracle Demo Data
```

```
Server = 2;
```

在应用程序向数据源发出 SQL 请求时,驱动程序管理器将根据此 ODBC. INI 文件找到数据源所对应的驱动

程序并加载之,再由驱动程序来完成与数据源的连接、请求的提交以及结果的返回。

ODBC 接口定义了一个供应用程序调用的 ODBC API 函数库,利用这些函数,应用程序可以连接 DBMS,执行 SQL 语句,提取查询结果,而不必关心 ODBC 与 DBMS 之间的底层通信协议。此外,ODBC 接口还定义了遵循“X/Open and SQL Access Group (SAG) SQL CAE specification(1992)”标准的 SQL 语法。

为使 ODBC 具有最大的互操作性,从应用程序的角度看,最理想的情况是所有的数据源和驱动程序都支持同一套 ODBC 函数调用和 SQL 语句。但由于不同的 DBMS 在实现上有很大差异,它们所依赖的系统和环境也各不相同,所提供的 ODBC 函数和 SQL 语法也就不一致。为此 ODBC 定义了符合性级别,符合性级别建立了对众多功能的标准划分,定义了一个具体的驱动程序应支持哪些函数及 SQL 语句。如果一个驱动程序声明它支持某一个符合性级别,那么该驱动程序就应该支持该符合性级别中定义的全部功能。因此只要安装的驱动程序支持相同的符合性级别,就可以较为容易地实现相应数据库之间的互连访问,而在其顶层的应用程序的可移植性也能大大的提高。

三、ODBC 的基本应用

ODBC 接口定义的 ODBC API 函数均是以前缀“SQL”开头的一系列函数,对于应用程序开发者而言,由于只需调用这些 API 函数而不必关心底层的具体实现,所以开发一个 ODBC 应用程序就显得比较容易,下面以 C 语言为例简单介绍 ODBC 应用程序的基本开发步骤:

(1)安装和配置 ODBC 驱动程序。通常情况下,ODBC 驱动程序供应商会提供一个安装程序在你的系统上安装 ODBC 驱动程序。只要在 WINDOWS 环境下运行安装程序,再按提示一步步地去做,就可完成驱动程序的安装和相应数据源的设置工作,同时还会在前述的 ODBC. INI 文件中添加数据源的相关信息;

(2)调用函数 SQLAllocEnv 初始化 ODBC 环境,建立环境句柄;

(3)调用函数 SQLAllocConnect 分配连接句柄;

(4)调用函数 SQLConnect 连接数据源,并把数据源名称、用户名和口令等内容传给驱动程序。

当应用程序调用 SQLConnect 时,驱动程序管理器在文件 ODBC. INI 中用数据源名来查找对应的驱动程序 DLL,然后加载该 DLL,并把 SQL Connect 的参数传给

它。如果驱动程序还需要更多的信息,管理器则从 ODBC. INI 文件读取相应内容;

(5)调用函数 SQL AllocStmt 为一个 SQL 语句分配 ODBC 语句句柄;

(6)发出 SQL 请求,提取和报告查询结果。一般是调用 SQL ExecDirect 函数或 SQL Execute 函数根据 ODBC 接口执行 SQL 语句。若 SQL 语句执行成功,应用程序则通过函数 SQL Fetch 提取结果;

(7)在完成对数据源的程序后,调用相应函数中断与数据源连接。

以下是一个简单的例子(要使用 ODBC 数据,需包括头文件“SQL.H”)。

本程序在 Acer Pentium 100 微机、Windows3.1、Visual C++ 1.5 环境下调试通过。

```
# define MAX-STATEMENT-LEN 100
HENV henv;
HDBC hdbc;
HSTMT hstmt;
RETCODE retcode;
UCHAR SQL [MAX-STATEMENT-LEN];
SDWORD Quantity;
SDWORD Total;
Total = 0;
retcode = SQLAllocEnv( &henv );
if( retcode == SQL-SUCCESS ) {
retcode = SQLAllocConnect( henv, &hdbc );
if( retcode == SQL-SUCCESS ) {
retcode = SQL Connect( hdbc, "OracleDemo", SQL-
NTS,
"Demo", SQL-NTS, "Demo", SQL-NTS );
if( retcode == SQL-SUCCESS || retcode == SQL-
SUCCESS-WITH-INFO ) {
retcode = SQLAllocStmt( hdbc, &hstmt );
if( retcode == SQL-SUCCESS ) {
Istrcpy( SQL, "select quantity from item" );
if( SQLExecDirect( hstmt, SQL, SQL-NTS ) ==
SQL-SUCCESS )
{ SQLBindCol( hstmt, 1, SQL-C-SLONG,
&Quantity, 4, SQL-NULL-DATA ); /* 把缓冲区联结到
数据列 */
while( ( retcode = SQLFetch( hstmt ) ) == SQL-
SUCCESS )
```

```
Total = Total + Quantity;
if( retcode == SQL-NO-DATA-FOUND )
printf( "Total = %ld/n", Total ); }
SQLFreeStmt( hstmt, SQL-DROP );
}
SQLDisconnect( hdbc );
}
SQLFreeConnect( hdbc );
}
SQLFreeEnv( henv );
}
```

从以上例子可以看出,尽管调用 ODBC API 函数能为程序开发者编写 ODBC 应用程序提供一定的便利,但由于需要熟悉复杂、繁多且难用的 ODBC 数据,对一般的应用人员来说仍不是一件容易的事。其实在 Visual Basic 4 中,通过 Microsoft Jet 引擎来使用 ODBC 能够使应用程序开发人员动用熟悉的 DAO(数据访问对象)例程来操作数据库。

Microsoft Jet 引擎提供了一个介于应用程序和 ODBC 驱动程序管理器之间的抽象层。它与 ODBC 应用抽象组件之间的关系见图 2。

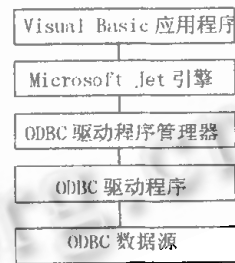


图 2 ODBC 的 Jet 层

上述 C 语言的程序通过 Microsoft Jet 引擎运用 VB4 DAO 对象实现的事件代码如下:

```
Private Sub cmdConnect_Click()
Dim db As Database
Dim rs As Recordset
Dim Total As Integer
Total = 0
set db = OpenDatabase("", False, False, "ODBC; DSN =
OracleDemo;
UID = Demo; PWD = Demo")
set rs = db.OpenRecordset("select quantity from item",
```

```
dbOpenSnapshot)
Do Until rs.EOF
    Total = Total + rs.Fields("Quantity")
    rs.MoveNext
Loop
db.Close
MsgBox "Total = / & Str $(Total)
End Sub
```

本程序在 Acer pentium 100 微机、Windows95 和 Visual Basic 4 环境下运行通过。

对比上述两程序可发现,使用 Microsoft Jet 引擎来编写 ODBC 例程确实快捷,但这种快捷有一定代价,即用 Jet 层书写的 ODBC 应用程序要比直接用 ODBC API 编写的应用程序慢一些。因此在实际应用时,若追求简单快捷,则可使用 VB4 中的 Microsoft Jet 引擎,若追求代码的高效率,则应直接使用 ODBC API 函数。

四、结束语

ODBC 是一项很重要的技术,它为异构型数据库的

互连提供了一个重要的思想:即只要安装不同的 ODBC 驱动程序就可存取相应的数据库产品,而不管用户使用何种前台软件,也不管后台是何种数据库,这个存取的过程是一致的。目前 ODBC 已为数据库供应商组织内部所认可,同时为众多应用软件厂商和第三方开发商所使用,微软也承诺进一步改进 ODBC 技术。相信随着 SQL 的推广和规范,用户和开发商会更加依赖于这一技术。

参考文献

- [1] 文必龙 邵庆,开放数据库互连(ODBC)技术与应用,科学出版社 1997.2
- [2] Brad Shannon, Visual Basic 4 Developer's Guide, 机械工业出版社 1997.1
- [3] 岳红宇 金以慧,全面了解 ODBC 技术,计算机世界 1995.12

(来稿时间:1997年5月)