

Windows 95 中 MS-DOS Editor 的新功能

张永胜 (山东师范大学数学系)

众所周知,微软公司从 MS-DOS 版本 5 开始增加了全屏编辑器 MS-DOS Editor。EDIT 所拥有的友好编辑界面、易学易用下拉式菜单、鼠标器驱动、拷贝剪切功能、查找替换功能使创建和编辑文件的效率成倍提高,从那时起人们便开始告别昔日的行编辑器 EDLIN,结果是 EDLIN 在 MS-DOS 版本 6 及以上版本中不见了,但 EDIT 却在诸次的 DOS 版本升级中未见有多大改进。旧版本 MS-DOS 中的 Edit.com 需要有 Qbasic.exe 才能运行,并且缺省情况下只是编辑 TXT 文件,使用起来很不方便。

事实上,旧版本 MS-DOS 中的 Edit.com 很小,只有 413 字节长,它本身不可能具有创建文件和正文编辑功能,其发挥的作用是调用 Qbasic 的正文编辑功能,而 Qbasic.exe 确是一个大文件(190KB),为启动 EDIT 必须将二者存储于同一目录,或者是 QBASIC 处于系统的查找路径。在 DOS 提示符下键入 EDIT 等效于键入 QBASIC/EDITOR,都是调出 MS-DOS Editor 的工作界面。

Windows 95 中新设计的 Edit.com,是一个独立工作的基于 MS-DOS 的文字编辑器(MS-DOS Editor),和旧版本 MS-DOS 中的 EDIT 相比,新的 EDIT(72KB)不仅小而且运行速度快,它可以打开长度为 4MB 的文件,不再局限于编辑文本文件,允许编辑二进制文件并且可由用户自定义行宽。

可以用 EDIT 后跟单个文件名的格式打开指定文件进行编辑,这是用的最多的一种方式,这里的文件名既可以是一个现存文件的名称,也可以是一个新的文件名。用户在对某一现存文件进行修改后可以将其另存为(Save As)一个新名。

另一种使用方式是 EDIT 后不加任何文件名,也可启动 EDIT 的工作界面,等新文件编辑完毕后再命名;若要编辑已存在的文件,应从 File 菜单中选择 Open 项,就会看到出现一个对话框,允许用户象在资源管理器那样,浏览目录结构并且选择打开其中某一个文件。在 OPEN 对话框中选择驱动器、目录与文件时只用四个方向键配合回车键即可完成,十分方便快捷,而在旧版 EDIT 中为达此目的必须反复使用 TAB 键或鼠标,即使在 Windows 95 的资源管理器中树格与内容格间的转换仍需要按 TAB 键或使用鼠标,可见新版 EDIT 在易用性方面有很大突破。其新功能大致分为三个方面:

1. 支持多文件编辑与屏幕分割

新的 EDIT 增加了多文件编辑功能,允许用户同时打开 9 个文件,EDIT 为实现多文件编辑提供了如下支持:

(1) 可在文件名中使用通配符

例 C:\>EDIT Config.*

C:\>EDIT D:\batch*.bat

系统会把指定目录(若不给出路径则默认为当前目录)下适合该通配符格式的文件读入内存(多于 9 个时只读前 9 个),并在窗口中显示出第一个文件内容。

例 C:\>EDIT D:\batch*ok*.*

这一命令是打开文件名中含有 ok 的文件,诸如 look.bat, books.doc, klok.bat, twokey.txt, cok.bat 等。注意,*ok*.* 在旧版本 MS-DOS 中与 *.* 等同,而在 Windows 95 的 DOS 虚拟机中,系统能识别 * 号后边的字符 ok,使通配符的作用变强大了。

例 C:\DOC>EDIT *.*

C:\DOC>EDIT *

上述两条命令等效。即在 Windows 95 的 MS-DOS 虚拟机中 *.* 可简写为 *,二者都表示所有文件。而在 MS-DOS 中 * 只代表那些无扩展名的文件,在 Windows 95 的 DOS 虚拟机中表示所有无扩展名的文件需用符号 *.*。

(2) EDIT 后可跟多个文件名,例如:

C:\>EDIT config.sys config.dos c:\ucdos\uc.bat d:\batch\klok.bat 上述各文件之间以空格隔开。这一命令执行后,会将上述四个文件都装载,并在屏幕编辑区显示出第一个文件即 config.sys 的内容。按 F8 键可切换成下一个文件。

(3) 菜单栏中增加了 View 菜单,可通过菜单栏中的 View 下拉菜单浏览已打开的文件的名字进行选择或利用快捷键 Alt+n(数字),使第 n 个文件成为当前编辑的文件。

(4) 允许用户把屏幕分割成两个窗口进行编辑。利用 View 菜单中的 Split Window 项或使用快捷键 Ctrl+F6 打开第二个窗口,使每一窗口显示一个文件。用鼠标或 F6 键可在这两个窗口间切换。这两个窗口的大小可由用户自行定义(利用 View 菜单中的 Size Window 项,或使用快捷键 Ctrl+F8,然后用上下方向键调整窗口边界,回车键确认),两窗口缺省大小为各占半个屏幕。用 View 菜单中的 Close Window 项或快捷键 Ctrl+F4 可关闭当前编辑的窗口。

(5) File 菜单中新加了 Close 项,用于关闭当前编辑的文件。

2. 多文件编辑使文件内容的剪切、复制与删除更加方便

使用 EDIT 工作屏幕上菜单栏的 Edit 下拉菜单或快捷键可以很容易地在文件之间进行剪切、拷贝和粘贴。定义文字块

的方法同旧版 EDIT, 可用鼠标拖动或利用 SHIFT 键结合光标移动键(方向键、Home、End、Ctrl + 方向键、PageUp、PageDown、Ctrl + Home、Ctrl + End)。在 Windows 95 桌面上的 MS-DOS 窗口中运行 EDIT 时, 可从 Windows 应用程序(例如写字板)中粘贴。下面举一个例子说明如何使用键盘进行拷贝、粘贴操作:

例: 合并两个文件 Test1.txt 与 Test2.txt 生成一个新的文件 New.txt

1. C:\>EDIT Test1.txt Test2.txt New.txt
2. Shift + Ctrl + End ; 选中文件 Test1.txt 的全部内容
3. Ctrl + C ; 拷贝所选内容到剪贴板
4. Alt + 3 ; 使 New.txt (即打开文件中的第 3 个)成为当前编辑的文件
5. Ctrl + V ; 将剪贴板内容(Test2.txt)粘贴到 New.txt 中
6. Alt + 2 ; 使 Test2.txt (即打开文件中的第 2 个)成为当前编辑的文件
7. Shift + Ctrl + End ; 选中文件 Test2.txt 的全部内容
8. Ctrl + C ; 拷贝 Test2.txt (即上面所选内容)到剪贴板
9. Alt + 3 ; 使 New.txt (即打开文件中的第 3 个)成为当前编辑的文件
10. Ctrl + End ; 使光标移到 New.txt 的文件尾
11. Ctrl + V ; 将剪贴板内容(Test2.txt)粘贴到 New.txt 中
12. Alt + F, S ; 拉下 File 菜单保存 New.txt 文件
13. Alt + F, X ; 退出编辑状态。

上面的数字只是表示键盘操作顺序。仅就完成合并上述两文件来说, 利用 COPY 命令可轻松做到, 这里重点在于阐明如何使用 EDIT 的拷贝、粘贴功能。用 COPY 命令是难以做到把部分内容拷贝粘贴的。

3. EDIT 支持长文件名

Windows 95 的文件与目录操作命令都支持长文件名, EDIT 也是如此。当长文件名中包含空格时, 需要用双引号括起来, Windows 95 把引号内的字符串作为一个文件名。例如

```
EDIT Letter - to - Y. S. ZHANG
EDIT Report. 1996, 09, 06
EDIT "A Letter to Y. S. ZHANG"
```

4. 新的命令行切换参数

从 DOS 命令提示符下启动 EDIT 程序时, 可以控制某些 EDIT 的显示特性, 新版 EDIT 增加了几个新参数:

/R 以只读方式载入文件。用这种方式打开的文件, 用户

可以放心的仔细阅读, 不会因为键盘的误操作改变了原文件内容。那些经常为了读文件安全而首先作备份的朋友, 不妨在系统的自动批处理文件中加上

```
doskey look = c: \ win95 \ command \ edit /r $ *
```

这样一行, 则每次阅读文件时使用 look file(s) 格式就可以了。

/S 强迫使用 8.3 格式的文件名, 即关掉支持长文件名的功能。比如对于长文件名“this is a long filename.bat”, Windows 95 同时赋予它了一个符合 8.3 格式的别名 thisis1.bat。当用 EDIT 将其打开时, 不管用的是那一个名字, 编辑屏上方第二行显示的当前编辑的文件名总是它的长文件名, 只有使用了参数 /S 后, 才显示其短的别名。

/<nnn> 载入二进制文件时以 <nnn> 个字符行宽自动换行。EDIT 的一大缺陷是没有自动换行功能, 这一参数的引入使它的欠缺有所弥补, 向完善迈进了一大步。

要查看 EDIT 命令的开关选项, 在命令提示符下键入 EDIT/? 即可。

使用 EDIT 的注意事项:

(1) 在 UCOS5.0 等环境下用 EDIT 编辑带汉字的文本时, 若在 MS-DOS 虚拟机或 WINDOWS 应用程序间进行了切换(ALT + TAB 键), 则等再切换返回编辑状态时, 会出现屏幕显示混乱情况, 原因是这些汉字环境与 Windows 95 兼容的不够好。同样的原因, 当组合使用 ALT 与回车键将编辑状态切换为 Windows 95 的 MS-DOS 窗口时, 也不能用这些汉字环境输入汉字。如果改用由 MS-DOS6.22 中文版升级而成的 Windows 95 中文 DOS 方式, 就不会出现诸如上述的不正常现象。

(2) 查找替换功能是始自光标处终至文件尾, 不再象旧版本 EDIT 那样总对全文进行处理。

(3) 旧版本 EDIT 中的多数快捷键在新的 EDIT 中依旧能用, 新版 EDIT 中的快捷键与 Windows 95 应用程序中完成同功能的快捷键一致。

(4) 在 Windows 95 中以全屏幕和窗口两种模式运行 EDIT 这样的 DOS 应用程序时, 鼠标在这两种情况下都可使用, 而不必事先在系统的 Config.sys 或 Autoexec.bat 中装入基于 MS-DOS 的 TSR 鼠标驱动程序, 这是对 Windows 3.x 的一大改进。

(5) Windows 95 的 GUI 中极大地开发了鼠标右键, 然而旧版本 EDIT 中击鼠标右键可弹出帮助信息的功能在新版 EDIT 中没有了。

(6) EDIT 在旧版本的 MS-DOS 下仍可以使用(当然不能再长文件名了), 与操作系统的版本无关。因而用户即使不在 Windows 95 操作系统下, 也可以使用这一方便的编辑工具。