

如何在 C 语言中直接使用 XMS

祝建中 (杭州师范学院)

摘要: 本文提出了一种在高级语言编写的应用程序中,如何直接利用扩充内存块 XMB 来存储数据,以改善程序的运行环境,提高可用内存容量和程序运行速度的方法。并以 C 语言为例,给出了该方法的实现技术。

一、基本概念

在 XMS 中,扩充内存由上位存储块 UMB、高位存储区 HMA 和扩充内存块 XMB 三部分组成。PC 机的 640K 边界至 1M 边界间的 384K 内存空间通常是预留给 DOS 系统、视频缓冲、BIOS 的,但常会有部分空闲区,把扩充内存映射至这些区,就可以利用这些区的地址访问扩充内存。这些区域就称为 UMB。而 HMA 是指扩充内存的第一个 64KB 区域(实际为 65520 字节)。它能在实模式且 A20 线被激活的状态下被 CPU 访问。扩充内存中除去 HMA 及被映射成 UMB 以外的部分,就称为 XMB。

在高版本 DOS 中使用 HIMEM.SYS 就能无冲突地利用扩充内存。通常 DOS 的大部分被装入 HMA,利用 EMM386 可以管理 UMB,从而可将一些设备驱动程序及驻留程序装入 UMB,以得到更多的基本内存。但占扩充内存大部分的 XMB,往往只是被简单地用作虚拟盘、磁盘 CACHE 等。若能在应用程序,特别是普遍使用的 C 语言编写的应用程序中,直接利用这些数倍于基本内存容量的 XMB 来存储数据,就可以打破实模式下的“640KB 壁垒”,成倍地增加可用内存容量,改善程序的运行环境,提高运行速度。这对无法利用 EMM386 将扩充内存映射成 UMB 来增加可用基本内存量的 286,所得的效益更大。本文以 C 语言为例,讨论如何应用这种技术的方法。

二、XMS 功能详解

XMS 驱动程序 HIMEM.SYS 提供了驱动程序基本信息、HMA 管理、A20 线管理、XMB 管理和 UMB 管理五组功能。了解及正确地使用这些功能,是直接利用扩充内存编程的基础。表 1 列出了功能号与功能的对应关

系。因为 HMA 已让 DOS 占用(至少 45KB),A20 线主要用于 HMA 读写,UMB 可由 EMM386 管理用来装入驱动程序和驻留程序,故 HMA 和 UMB 中可利用的存储空间已不多,所以我们主要讨论有关使用 SMB 的功能。

表 1 XMS 功能表

功能号	功 能
000H	取 XMS 版本号, HMA 状态
001H	申请高位内存区域 HMA
002H	释放高位内存区域 HMA
003H	全程启用地址线 A20
004H	全程停用地址线 A20
005H	局部启用地址线 A20
006H	局部停用地址线 A20
007H	查询地址线 A20 状态
008H	查询可用的扩充内存容量
009H	分配 XMB
00AH	释放 XMB
00BH	移动内存块
00CH	锁住 XMB
00DH	解锁 XMB
00EH	查询 XMB 的句柄信息
00FH	重新分配 XMB
010H	申请上位内存块 UMB
011H	释放上位内存块 UMB

1.000H 功能

入口参数: AH=00H

出口参数: AX XMS 的版本号, BCD 码表示

BX XMS 驱动程序的版本号, 用 BCD 码表示

DX HMA 存在标志。0000H, HMA 不存在;
;0001H, HMA 存在。

BL 错误代码(见表 2, 下同)

2.008H 功能

入口参数: AH=08H

出口参数: AX 以 KB 计的量大未用 XMB

DX 以 KB 计的未用 XMB 之总和

BL 错误代码

3.009H 功能

入口参数: AH=09H

DX 以 KB 计的要分配的 XMB 大小

出口参数: AX0000H 失败, 0001H 成功

DX 被分配块的句柄

BL 错误代码

4.00AH 功能

入口参数: AH=0AH

DX 欲释放块的句柄

出口参数: AX0000H 成功

BL 错误代码

表 2 BL 错误代码

代码号	含 义
080H	功能未实现
081H	检测到 VDISK 设备
082H	A20 出现错误
090H	不存在 HMA
091H	HMA 正被占用
092H	申请的字节长度小于 HMAMIN
093H	HMA 未分配
0A0H	所有的 XMB 都已分配
0A1H	所有的 XMB 句柄都已被占用
0A2H	句柄无效
0A3H	无效的源句柄
0A4H	无效的源偏移值
0A5H	无效的目的的句柄
0A6H	无效的目的的偏移值
0A7H	长度无效
0A8H	移动有重叠
0A9H	奇偶校验错
0AAH	块未加锁
0ABH	块被加锁
0ACH	块加锁计数溢出
0ADH	加锁失败

5.00BH 功能

入口参数: AH=0BH

DS: SI 指向内存块移动结构(见表 3)的指针

出口参数: AX0000H 失败, 0001H 成功

BL 错误代码

本功能不仅能将数据块在基本内存和扩充内存之间传送,而且可将块在基本内存或扩充内存中传送。表 3 中,要传送的长度必须为偶数,基本内存的句柄号为 0,扩充内存块的句柄号应为由功能 09H 所获者,各偏移值中的高 16 位是段地址,低 16 位是偏移量。

6.00CH 功能

入口参数: AH=0CH

DX 要锁住的块句柄

出口参数: AX0000H 失败, 0001H 成功

DX: BX 块首的 32 位线性地址

BL 错误代码

表 3 内存块移动结构

偏 移 量	储存的信息含义
00H~03H	需传送的字节数
04H~05H	源块句柄
06H~09H	32 位源偏移值
0AH~0BH	目的块句柄
0CH~0FH	32 位目的偏移值

7.00DH 功能

入口参数: AH=0DH

DX 要解锁的块句柄

出口参数: AX0000H 失败, 0001H 成功

BL 错误代码

8.00EH 功能

入口参数: AH=0EH

DX 块句柄

出口参数: AX0000H 失败, 0001H 成功

BH 块的加锁计数值

BL 如果成功,为系统中还未用的句柄数;如果失败,为错误代码。

9.00FH 功能

入口参数: AH=0FH

BX 以 KB 计的块的新长度

DX 要改变大小的块的句柄

出口参数: AX0000H 失败, 0001H 成功

BL 错误代码

三、在 C 中的实现

要检查 XMS 是否存在及获取 XMS 驱动程序的控制地址,需要调用 2FH 号多路服务中断,具体参数如下:

1.04300H 子功能

判断 XMS 是否存在。

入口参数: AH=43H

AL=00H

出口参数: AL=08H,则 XMS 存在,否则不存在。

2.04310H 子功能

获取 XMS 驱动程序入口指针地址。

入口参数: AH=43H

AL=10H

出口参数: ES 入口指针段地址 4

BX 入口指针偏移量

程序给出了一个示例,它将整个屏幕的信息存入 XMB,然后再从 XMB 读取并用其恢复屏幕。它不但节约了基本内存,而且恢复速度与直接写屏相同。程序在 AST386 及多种 286、386 兼容机上用 Borland C++3.1 或 TurboC2.0 编译运行通过。

因为 BorlandC++3.1 的 BC.EXE 是完全的 DPMI (DOS Protection Mode Interface) 宿主软件,集成开发环境将占有所有的 XMS,所以上述程序必须生成 EXE 文件后退出 BC 在 DOS 环境下运行。如果是 286,可用 Turbo C2.0。因为程序中含有汇编码,所以要用带选项 -B 的命令行编译器 TCC 编译,并且要调用 Turbo Assembler。当然,CONFIG.SYS 中必须包含 XMS 驱动程序 HIMEM.SYS。

/* 程序 XMSDEMO.C 在 C 中直接使用 XMS 示例 */
#include "XMSdevice.h"

int WriteToXMS(char far * add, long int count, unsigned handle)

```
{
    XMBstruct xmb;
    unsigned long seg, off;
    seg = FP_SEG(add);
    off = FP_OFF(add);
    xmb.count = count;
    xmb.SourceHandle = 0;
    xmb.SourceOfs = (seg < 16) + off;
    xmb.DestinHandle = handle;
    xmb.DestinOfs = 0;
    return CXMS__move(*xmb);
}
```

int ReadFromXMS(char far * add, long int count, unsigned handle)

```
{
    XMBstruct xmb;
    unsigned long seg, off;
    seg = FP_SEG(add);
    off = FP_OFF(add);
    xmb.count = count;
    xmb.SourceHandle = handle;
    xmb.SourceOfs = 0;
    xmb.DestinHandle = 0;
    xmb.DestinOfs = (seg < 16) + off;
    return (XMS__move(&xmb));
}
```

int main()

```
{
    char far * sb;
    unsigned handle1, handle2; /* 两个 XMB 的句柄 /
    unsigned long add1, add2; /* 两个 XMB 的 32 位线性地址 * /
    int i;
    sb = (char far *)MK_FP(0xb800, 0x0000); /* VGA 模式 3 的
    视频缓冲区首址 * /
    clrscr();
```

```
if (XMS__exist() == FALSE) /* 测试 XMS 是否存在 * /
    printf("Extended memroy is NOT present / n");
    exit (0);
}
else
{
    window(1, 1, 80, 25);
    gotoxy(25, 11);
    cprintf("EDM0 for useing XMS, 1 screen / n");
    gotoxy(25, 14);
    cprintf("在 C 中直接使用 XMS 示例, 第 1 屏 / n");
    XMS__alloc(8, & handle1); /* 申请第一个大小为 8KB 的
    XMB, 以储存第一屏 * /
    writeToXMS(sb, 8000, handle1) /* 将第一屏信息写入第一个
    XMB * /
    XMS__lock(handle1, add1); /* 锁住第一块 XMB * /
    getch();
    textcolor(WHITE);
    gotoxy(25, 11);
    cprintf("DEM0 for useing XMS, 2 screen / n");
    gotoxy(25, 11);
    gotoxy(25, 14);
    cprintf("在 C 中直接使用 XMS 示例, 第 2 屏 / n");
    XMS__alloc(8, handle2); /* 申请第二个大小为 8KB 的 XMB, 以
    储存第二屏 * /
    writeToXMS(sb, 8000, handle2); /* 将第二屏信息写入第二个
    XMB * /
    XMS__lock(handle2, add2); /* 锁住第二块 XMB * /
    getch();
    for (i = 0; i < 3; i++){
        /* 依次从 XMS 中取出第一、第二屏信息来恢复屏幕, 重复 3
        次 * /
        ReadFROMxms((char far *)sb, 8000, handle1);
        getch();
        ReadFromXMS((char fer *)sb, 8000, handle2);
        getch();
    }
    XMS__unlock(handle1); /* 第一个 XMB 解锁 * /
    XMS__free(handle1); /* 释放第一个 XMB * /
    XMS__unlock(handle2); /* 第二个 XMB 解锁 * /
    XMS__free(handle2); /* 释放第二个 XMB * /
    textcolor(LIGHTGRAY);
    textbackground(BLACK);
    clrscr();
}
return 0;
}
```

参考文献

- [1]程渝荣, DOS 5.0 存储管理特性及工具, 中国计算机用户, 1992 年第 12 期
- [2]夏旭东, MS DOS 5.0 下的系统优化, 计算机世界, 1993