

## 介绍一种数据分类快录法

徐坚钢 (苏州迅达电梯有限公司)

**摘要:**本文介绍了一种快速录入原始数据的办法,首先对原始数据分类,然后根据原始数据的类型,把该类数据的基本内容读到内存变量中,通过屏幕修改,最后把内存变量的内容替换到数据库的字段中。从而可以加快数据录入速度,提高工作效率。

DBASEⅢ是一种关系型数据库管理系统,它被广泛地应用于各个领域,受到广大用户的欢迎,被誉为“大众数据库”。但是其大量原始数据的录入,特别是汉字的录入,必须花费录入人员很多的精力和时间,因此在设计录入模块时,必须要运用一些编程技巧,用来加快数据录入的速度以及方便数据的录入和修改。

一般用来加快原始数据的录入速度可以采用下面的方法。在 CCDOS 中,一般采用词组、联想等方法。在 DBASEⅢ中:①.如果一个字段内需要录入的数据可以分类,则可用代码输入,最后用 REPLACE 命令替换;②.设置运行环境为 SET CARRY ON,自动把前一条记录的内容复制下来;③.使用 COPY、APPEND FROM、UPDATE 等命令。

我们大家都知道,大量原始数据是有一定规律性的,如同一类产品、设备或同一类帐目,它们数据的内容是相近的。我们可以利用数据的这一特性来加快数据的录入速度。首先对数据分类,录入时使用 SET CARRY ON 命令,把同一类数据放在一起录入,这样我们只需对已有的数据进行修改和少量的录入,就可以完成新记录的录入工作。但是当要录入新的一类数据时,已有的数据不起作用,只能采用“硬”录入。如录入的数据类型很多,同一类型数据的数量又很少,而且录入时要经常变换数据类型,那么录入数据的工作量仍然很大,我们如何解决这个问题呢?我们在录入新的一类数据时,如果能把该类数据的基本内容首先读到,然后显示在屏幕上,我们只需作一些修改和少量的录入,就可以完成新记录的录入工作,那么在经常变换数据类型的情况下,我们也可以大幅度地加快录入速度,提高工作效率。

我们应该先建立一个类型数据库 TYPE.DBF,它与要录入数据的数据库 XJG.DBF 结构相同。在类型数据库 TYPE.DBF 中,每一条记录放入每一类数据的内容,也即第一条记录放入第一类数据,第二条记录放入第二类数据,等等。在同一类数据中,有些字段的内容基本相同,也有些字段的内容不相同,而在 TYPE.DBF 类型数据库中,只需对内容基本相同的字段输入数据,对内容不相同的字段不需要输入数据。因为在录入数据时,基本相同的内容可以反复使用,只需作一些修改,而不相同的内容只能人工录入。

在向 XJG.DBF 数据库中录入数据时分为三步:①.先根据数据的类型,在 TYPE.DBF 类型数据库中找到某一条记录,然后我们采用内存变量把该记录的内容读出,也就是从字段名变量转为内存变量;②.在屏幕上用 @...SAY...GET 语句和 READ 语句,对内存变量进行编辑,完成原始数据的录入;③.对 XJG.DBF 数据库追加一条空记录,然后用 REPLACE 命令把内存变量的内容替换到数据库的字段中,也就是从内存变量转为字段名变量。使用内存变量来传送数据有如下的优点:

①.使用 @...SAY...GET 语句和 READ 语句,编辑方便,可以设计出美观的屏幕显示格式。

②.因为内存变量在没有重新赋值之前保持原值,所以在对内存变量录入新记录时,会显示前一条记录的内容,具有 SET CARRY ON 命令的功能,可以加快数据录入的速度。

③.因为录入的数据在确保是正确之后,才会添加到数据库中,录入人员不直接在数据库内操作,可以保证数据的安全。

当需要录入数据的数据库 XJG.DBF 的字段很多时, 而因内存变量与字段名变量一一对应, 因此也就需要很多的内存变量, 用来从数据库中读出数据和把数据替换到数据库中, 这样程序繁杂, 编程麻烦。为了做到编程简单, 增加通用性, 笔者采用了如下的方法:

①. 内存变量与字段名变量同名, 在访问内存变量时, 必须在内存变量名之前加上符号“M->”。如果不特别指定, 则认为访问字段名变量。

②. DBASE III PLUS 中有一个字段名函数 FIELD(I), 函数值为数据库中第 I 个字段的字段名, 如果 I 大于该数据库的字段数, 结果为空字符串。

程序清单如下:

```

CLEAR ALL
SET TALK OFF
SELE 1
USE XJG
SELE 2
USE TYPE
7 DO WHILE .T.
  N=0
  CLEAR
  ?"您要输入那一类数据(如输入'0',则退出输入)!"
  @ ROW()+1,0 SAY "请您输入数据类型:" GET N
  PICT"@Z99" RANG 0,18

  READ
  IF N=0
  EXIT
  ENDI
  SELE 2
  GOTO N
  I=1
  ZD=FIELD(I)
  DO WHILE "" < ZD
    &ZD=&ZD    &&内存变量取字段名变量的值
    I=I+1
    ZD=FIELD(I)
  ENDDO
  SELE 1
  W="Y"
27 DO WHILE UPPER(W)="Y"
  OK="Y"
  CLEAR
  @ 1,15 SAY "★★★★ 请您录入原始数据  ★★★★★"
  I=1
  ZD=FIELD(I)
  
```

```

DO WHILE "" < ZD
  ADD=""
  IF TYPE("M-> &ZD")="N"
  ADD='PICT "999.99"'
  ENDI
  @ I+2,5 SAY ZD GET M-> &ZD &ADD
  I=I+1
  ZD=FIELD(I)
  ENDDO
  @ 20,10 SAY "录入的数据正确吗?" GET OK
  READ
  IF UPPER(OK)≠"Y"
  LOOP
  ENDI
  @ 22,15 SAY "继续录入同一类数据吗?" GET W
48 READ
  APPEND BLANK
  I=1
  ZD=FIELD(I)
  DO WHILE "" < ZD
    REPL &ZD WITH M-> &ZD    &&把内存变量的值替换
                                到字段中
    I=I+1
    ZD=FIELD(I)
  ENDDO
  ENDDO
58 ENDDO
  CLEAR
  CLOSE ALL
  SET TALK ON
  RETURN
  
```

上面用 DBASE III PLUS 编制的录入模块程序, 可以不受 XJG.DBF 数据库字段的数量、类型和宽度的限制, 具有一定的通用性。7~27 语句是根据原始数据的类型, 在 TYPE.DBF 中找到某一条记录, 然后给内存变量赋值。选择数据类型时, 可以根据你实际的情况, 使用菜单形式, 这样可以做到显示直观和选择方便。如果有些字段的内容与数据类型无关, 在 TYPE.DBF 中可以把这些字段取消, 而只需在程序开头处, 用 STORE 对与这些字段同名的内存变量赋初值。27~48 语句在屏幕上对数据进行修改, 完成原始数据的录入, 你可以根据自己的实际情况, 设计美观的屏幕显示格式。48~58 语句把内存变量的内容替换到数据库的字段中。