

一种在 FoxBASE 程序中 全屏幕显示数据库记录的编程方法

李慧明 (福建省人民政府驻上海办事处)

在 FoxBASE 程序设计中,经常会碰到要在程序中显示数据库记录长度超过屏幕显示宽度(每行 80 个英文字母或 40 个汉字),但又要求在屏幕上一行显示一个数据库记录的问题。对于这个问题可以通过对数据库在屏幕上左右移动的方法来解决(模拟 BROW 功能),也就是在要显示的数据库上开一个能左右移动、上下滚动的窗口。笔者用几个简单的 FoxBASE 子程序实现了能左右移动、上下翻滚的全屏幕窗口显示数据库全部记录和字段的功。现将这些子程序提供给有兴趣的读者。

主程序调用语句:

USE SAMDBF INDEX SAMNDX

DELE FILE SAMFILE.DBF &&SAMFILE 为显示数据库

COPY TO SAMFILE FOR 查询条件

***** 产生满足条件的显示数据库 SAMFILE 以传递给子程序 DO DISPSAM &&调用窗口显示子程序

说明:为了满足屏幕左右、上下的快速滚动,在调用显示窗口子程序前,先将满足显示条件的数据库记录送显示数据库 SAMFILE 中,供窗口显示子程序使用。因此窗口显示子程序只在显示数据库上移动,对数据库的检索条件在 COPY TO SAMFILE FOR 语句中体现。

***** 窗口显示子程序(DISPSAM.PRG):

DO WINDOW WITH 2,78,7,21,“/N”、“N/BG”

***** 在屏幕上产生一个宽(2~78)长(7~21)的

***** 投影窗口,第七行显示标题栏,此窗口大小根据需要自行确定,数据库记录在此窗口中移动和滚动。

@7,2SAY ' 字段名 1 | 字段名 2 | 字段名 3 | 字段名 4 | 字段名 5 | 字段名 6 | 字段名 7'

@24,0SAY SPACE(70)

@24,0 SAY ' ↑ 上滚一行 ↓ 下滚一行 Page Up 上翻一页 Page Down 下翻一页 → 右移 ← 左移 END 结束'

***** 在屏幕底部显示功能提示行

STOR 8 TO LLL1 &&数据库记录从第八行开始显示

USE SAMFILE &&打开显示数据库

COUNT ALL TO LCOUNT &&计算显示数据库的记录个数

STOR 1 TO LRECOE.LRECOE

***** 置窗口指针初值,LRECOE 为窗口显示的第一个记录

***** 的记录号,LRECOE 为窗口显示的最后一个记录的记

***** 录号

GOTO TOP &&置数据库指针初值

@8,2 CLEAR TO 21,78

DO WHILE .T. &&用循环显示第一个窗口内容

@LLL1,XX2 SAY 字段 2

@LLL1,XX3 SAY 字段 3

@LLL1,XX4 SAY 字段 4

@LLL1,XX5 SAY 字段 5

@LLL1,XX6 SAY 字段 6&&XXI(I=2-7)根据前一字段宽

@LLL1,XX7 SAY 字段 7&&而定。

SKIP 1

IF.NOT. EOF().AND.LLL1 < 21&&一屏显示到 21 行

STOR LRECOE+1 TO LRECOE

STOR LLL1+1 TO LLL1

ELSE

EXIT

ENDIF

ENDDO

***** 上述循环产生第一个窗口的一屏数据,然后程序将根据用户对屏幕底部提示行的选择产生相应的操作。

STOR 1 TO LRECOL &&置窗口编号初值

***** LRECOLD 为当前窗口显示的数据库字段组的

***** 编号,此程序将数据库字段分为四个组,窗口左

***** 右移动的次数是根据数据库字段组的数量而定,

*** 本程序将字段分成四个组则窗口最多可左或右移动三次,加上移动前的窗口屏幕上共能显示四个不同字段的窗口。数据库字段组的多少可根据数据库字段的多少和字段的长度而定,每个窗口(数据库字段组)都对应一个显示此字段组的子程序DISPLC&LRECOL。本程序中的窗口移动只指窗口的左右移动,对在一个窗口中的数据库记录上下滚动则认为窗口没有移动,窗口(数据库字段组)编号不变。

```
DO WHILE T.                &&屏幕窗口功能循环
STOR INKEY(0) TO LKEY      &&读按键功能码
STOR 'F' TO A1            &&置窗口移动标记
DO CASE
CASE LKEY=5.AND.LCOUNT>14 &&按下↑
  键的处理
  IF LRECOL=1
  LOOP
ENDIF
DO LUP                    &&窗口上移一行子程序
CASE LKEY=24.AND.LCOUNT>14 &&按下↓键的处
理
  IF LRECOE=LCOUNT
  LOOP
ENDIF
DO LDOWN                 &&窗口下移一行子程序
CASE LKEY=18.AND.LCOUNT>14&&按 PageUp 键的
处理
  IF LRECOL=1
  LOOP
ENDIF
DO PUP                   &&窗口上移一页子程序
CASE LKEY=3.AND.LCOUNT>14 &&按 PageUp 键的
处理
  IF LRECOE=LCOUNT
  LOOP
ENDIF
DO PDOWN                &&窗口下移一页子程序
CASE LKEY=4              &&按下→键的处理窗口右移
  IF LRECOL=4           &&如是最后一个窗口则不能向右
```

```
移窗口
LOOP
ENDIF
STOR 'Y' TO A1          &&置窗口移动标记
STOR LRECOL+1 TO LRECOL &&窗口编号增一
DO LPAGE                &&调用窗口移动子程序
CASE LKEY=19            &&按下←键的处理窗口左移
  IF LRECOL=1          &&如是第一个窗口则不能向左移
  动窗口
  LOOP
ENDIF
STOR 'Y' TO A1          &&置窗口移动标记
STOR LRECOL-1 TO LRECOL &&窗口编号减一
DO LPAGE                &&调用窗口移动子程序
CASE LKEY=6             &&按下 End 键的处理
USE
SELE A
RETU
ENDCASE
ENDDO                   &&DISPSAM 子程序结束
*** 窗口上滚一行显示子程序(LUP.PRG):
STOR LRECOL-1 TO LRECOL
*** 修改在窗口中显示的记录号指针,开始指针和结
*** 束指针都向上移动一个记录。窗口向上移动一个
*** 记录即屏幕向下滚动一行,然后在第八行显示新
的记录。
STOR LRECOE-1 TO LRECOE
STOR 8 TO LLL1
GOTO LRECOL
SCROLL 8,2,21,78,-1    &&显示窗口向下滚动一行
STOR STR(LRECOL,1,0)TO LLL &&产生窗口编号字符
DO DISPLC &LLL        &&调用某窗口字段组显示行子程序
RETU
*** 窗口下滚一行显示子程序(LDOWN.PRG):
STOR LRECOL+1 TO LRECOL
STOR LRECOE+1 TO LRECOE
STOR 21 TO LLL1
GOTO LRECOE
STOR STR (LRECOL,1,0) TO LLL
```

```

SCROLL 8,2,21,78,1
DO DISPLC&LLL
RETU
* * * * 窗口上滚一页显示子程序(PUP.PRG):
STOR 14 TO LLL2    &&窗口上一页可显示的行数
DO WHILE LLL2>0
  DO LUP           &&调用窗口上移一行子程序
  IF LRECOL=1
    EXIT
  ENDIF
  STOR LLL2-1 TO LLL2
ENDDO
RETU
* * * * 窗口下滚一页显示子程序(PDOWN.PRG):
STOR 14 TO LLL2
DO WHILE LLL2>0
  DO LDOWN        &&调用窗口下移一行子程序
  IF LRECOE=LCOUNT
    EXIT
  ENDIF
  STOR LLL2-1 TO LLL2
ENDDO
RETU
* * * * 窗口左右移动显示子程序(LPAGE.PRG):
@7,2CLEAR TO 21,78    &&清窗口
STOR 'F' TO AI        &&恢复窗口移动标记
* * * 根据不同的窗口编号在标题行(第七行)显示不同
* * * 的标题
IF LRECOL=1
  @7,2 SAY '字段名1 |字段名2 |字段名3 |字段名4 |字段名
5 |字段名6 |字段名7'
ENDIF
IF LRECOL=2
  @7,2 SAY '字段名8 |字段名9 |字段名10 |字段名11 |字段
名12 |字段名13 |字段名14'
ENDIF
IF LRECOL=3
  @7,2 SAY '字段名15 |字段名16 |字段名17 |字段名18 |字

```

```

段名19 |字段名20 |字段名21'
ENDIF
IF LRECOL=4
  @7,2 SAY '字段名22 |字段名23 |字段名24 |字段名25 |字
段名26 |字段名27 |字段名28'
ENDIF
STOR 8 TO LLL1
GOTO LRECOL
DO WHILE.T         &&用循环显示一个新的窗口内容
  STOR STR (LRECOL,1,0) TO LLL
  DO DISPLC &LLL
  IF LLL1<21
    STOR LLL1+1 TO LLL1
  ELSE
    EXIT
  ENDIF
  SKIP 1
  IF EOF()
    EXIT
  ENDIF
ENDDO
RETU
* * * * 显示窗口一行内容子程序(DISPLC1.PRG):
@LLL1,2 SAY 字段1
@LLL1,XX2 SAY 字段2
@LLL1,XX3 SAY 字段3
@LLL1,XX4 SAY 字段4
@LLL1,XX5 SAY 字段5
@LLL1,XX6 SAY 字段6    && XXI (I=2-7)根据前一字
段宽
@LLL1,XX7 SAY 字段7    &&而定。
RETU
DISPLC2.PRG、DISPLC3.PRG、DISPLC4.PRG
三个子程序的内容与 DISPLC1.PRG 的模式完全一致,
所不同的是显示的字段名不同,在其它三个子程序中显
示的字段名是根据 LPAGE.PRG 程序中各自显示的字段
名而定,由显示行的列坐标因字段长度不同而不同,在
此就不重复了。

```