

自动进行 DBT 与 TXT 文件转换的方法

华东电管局信息中心 陈导

一、问题的提出

目前,随着 d BASE III 用户的增多,用 Memo 字段存储有关信息的应用也趋于普遍。用过 d BASE III 或其相容软件的用户会发现,由于 Memo 字段与 DBT 文件的特殊结构,用户很难对它进行直观的操作。例如:

- 无法对整个 DBF 的 Memo 字段进行全屏幕编辑
- 无法对整个 Memo 字段的内容进行批量输入

这样,对于,某些需要打印或显示全部 Memo 内容,或需要全方位编辑 Memo 字段(如:块操作等)的用户带来不少困难。

二、问题的分析

d BASE 数据文件(*.DBF)是一种自说明的数据文件,由自身结构说明框架和数据记录两部分组成。

现在以 d BASE III 为例:

1. 结构框架

03H	年月日	记录个数	框架长度	记录长度	全 0
0 1	2 3 4	5 6 7 8	9 10 11	12 13	32

图为 DBF 文件说明部分存储结构

字段名	0	类型	宽度	小数位	全 0
0	10 11	12 13 14 15 16	17	18	19 32

图为 DBF 字段定义部分存储结构

值得一提的是,d BASE III 的框架长度不固定,它的计算公式是:

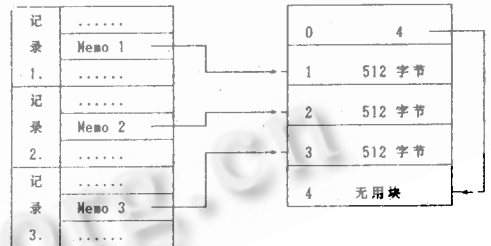
框架字节数 = 文件说明部分字节数(32 个) × 字段定义(32 个) + 2 框架部分的最后两个字节是框架结束符 ODH, OOH.

2. 数据记录

数据部分紧接框架部分存放,字符型数据项和数值型数据项的空位均以空格形式存放,各行记录以空格符相间隔,最后以 1A 结尾。

在 d BASE III 中,用于存放 Memo 字段内容的是一个辅助文件(DBT)。在 DBF 中,每个记录的每个 Memo 字段提供一个指针,指向相应 DBT 中存放该信息的块(单位块容量为 512 字节)。每个 Memo 指针占 10 个字节,每个 Memo 字段最少占 512 字节,其内容也以 1A 结尾。其中的第 0 块用于指向 dbt 文件末尾的下块位置,指针值占 0 块的前 4 个字符。

形如:



三、问题的解决

为解决 Memo 类型数据的直观操作与显示,本人用 Turbo Basic 编制了两个程序,目前运用在实际工作中效果很好。

dbt - txt : 实现 DBT 文件转换为 TXT 文件(可用任何编辑软件进行编辑)。

txt - dbt : 实现 TXT 文件转换为 DBT 文件(可对 Memo 字段进行全方位输送)

1. dbt - txt :

设计思想:

- (a) 建立 TXT 文件,计算 DBF 中所有的 Mmemo 指针
- (b) 逐记录,逐字段读 Memo 指针

(c)将Memo 字段结束标志1 A改为“#”;若字段内容不满 512 字节,用空格补足。存入 TXT 文件中。

(d)重复(b), (c), 直至 DBF 文件结束。

2.txt-dbt :

设计思想:

(a)建立TXT文件,计算DBF中所有的Memo 指针

(b)逐记录,逐字段读 Memo 指针

(c)以512 字节为单位读取TXT文件的内容,判别是否有标志“#”,有:则转(e);没有:转(d)。

(d)将512 字节的内容存入Memo 指针指向的块中;Memo 指针+1。转(f)。

(e)将标志“#”改为1 A;若内容不满512 字节,用空格补足。存入 Memo 指针指向的块中;并修改 DBF 中的 Memo 指针。转(f)。

(f)重复(b), (c), (d), (e), 直至DBF文件结束。

在应用过程中,可以先对 DBF 运行 dbt-txt 程序,产生 TXT(由 DBT 转换得到),随后便可以利用现有的任一编辑软件,把 TXT 中的内容编辑成用户所希望的形式;最后,如果需要的话,运行 txt-dbt 把编辑过的 TXT 转换成 DBT。这样,当再次启动 d BASE III,对其记录发 edit 命令时,便可以看到所希望的 Memo 内容。同时,细心的用户还会发现,通过运行 dbt-txt 和 txt-dbt 后,DBT 文件中存放信息的块与块之间的是连续排列的,即起到压缩 dbt 空间的作用。

注意:运行 txt-dbt 程序时,编辑过的 TXT 中,每个还未连到 DBT 中的 Memo 内容必须用“#”符隔开。

附:源程序 DBT-TXT·BAS和 TXT-DBT·BAS。

```
rem _____
rem  program 1 : dbt-txt . bas
rem  _____
dim offset% (128 )
cls
input "please input . dbf :"; f $
f1 $ = f $ + ". dbf"
f2 $ = f $ + ". dbt"
f3 $ = f $ + ". txt"
```

```
open f1 $ for binary as #1
get $ #1 , 1 , a $
if asc ( a $ ) < > 3 and asc ( a $ ) < > 131 then
    print chr $ ( 7 ) + "not a . dbf file"
end if
open f2 $ for binary as #2
open f3 $ for binary as #3
rem _____
seek #1 , 4
get $ #1 , 1 , n4 $
get $ #1 , 1 , n3 $
get $ #1 , 1 , n2 $
get $ #1 , 1 , n1 $
Creco% = asc ( n4 $ ) + asc ( n3 $ ) * 10 + asc ( n2 $ )
* 100 + asc ( n1 $ ) * 1000
get $ #1 , 1 , n2 $
get $ #1 , 1 , n1 $
Lstat% = asc ( n1 $ ) * 10 + asc ( n2 $ )
get $ #1 , 1 , n2 $
get $ #1 , 1 , n1 $
Lreco% = asc ( n1 $ ) * 10 + asc ( n2 $ )
seek #1 , 32
get $ #1 , 1 , Sig $
n % = 0
Cmemo%
Acc% = 1
do until sig $ = chr $ ( 13 )
n % = n % + 1
seek #1 , n % * 32 + 11
get $ #1 , 1 , Typ $
seek #1 , n % * 32 + 16
get $ #1 , 1 , Num $
IF Typ $ = "M" or Typ $ = "m" THEN
    Cmemo% = Cmemo% + 1
    offset% ( Cmemo% ) = Acc%
end if
Acc% = Acc% + asc ( Num $ )
seek #1 , ( n % + 1 ) * 32
get #1 , 1 Sig
```

```

loop
rem -----
Nreco% = 1
do until Nreco% > Creco%
  for i % = 1 to Cmemo%
    seek #1 , Lstat% + ( Nreco% - 1 )
      * Lreco% + offset% ( i % )
    get #1 , 10, tps
    Ltp& = val ( tps )
    if Ltp& > 0 then
      seek #2 , Ltp& * 512
      get #2 , 512 , r1
      wz% = instr ( 1 , r1, chr ( 26) )
      do while wz% = 0
        put #3 , r1
        get #2 , 512 , r1
        wz% = instr ( 1 , r1, chr ( 26) )
      loop
      r1 = left ( r1, wz% - 1 ) + chr ( 13) + chr ( 10)
      + "# " + chr ( 13) + chr ( 10)
      put #3 , r1
    END IF
  next i %
  Nreco% = Nreco% + 1
loop
close
end

rem -----
rem  program 2 : txt - dbt . bas
rem -----
dim offset% ( 128 )
cls
input "please input the name of . dbf : "; f
f1 = f + " . dbf "
f2 = f + " . dbt "
f3 = f + " . "
f4 = f + " . txt "
open f1 for binary as #1

```

```

get #1 , 1 , a
if asc ( a ) < > 3 and asc ( a ) < > 131 then
  print chr ( 7 ) + "not a . dbf !!! "
end if
open f2 for binary as #2
open f3 for binary as #3
open f4 for binary as #4
put #3 , space ( 512 )
rem -----
seek #1 , 4
get #1 , 1 , n4
get #1 , 1 , n3
get #1 , 1 , n2
get #1 , 1 , n1
Creco% = asc ( n4 ) + asc ( n3 ) * 10 + asc ( n2 )
* 100 + asc ( n1 ) * 1000
get #1 , 1 , n2
get #1 , 1 , n1
Lstat% = asc ( n1 ) * 10 + asc ( n2 )
get #1 , 1 , n2
get #1 , 1 , n1
Lreco% = asc ( n1 ) * 10 + asc ( n2 )
seek #1 , 32
get #1 , 1 , sig
n % = 0
Cmemo% = 0
Acc% = 1
do until sig = chr ( 13 )
  n % = n % + 1
  seek #1 , n % * 32 + 11
  get #1 , 1 , Typ
  seek #1 , n % * 32 + 16
  get #1 , 1 , Num
  IF Typ $ = "M" or Typ $ = "m " THEN
    CMemo % = Cmemo% + 1
    offset% ( Cmemo% ) = Acc%
  end if
  Acc% = Acc% + asc ( Num )
  seek #1 , ( n % + 1 ) * 32
  get #1 , 1 , sig

```

```

loop
rem -----
Nreco% = 1
nd& = 1
md& = 1
do until Nreco% > Creco%
  for i % = 1 to Cmemo%
    get #4 , 512 , r1
    dw% = instr ( 1 , r1 , "#")
    if dw% = 0 then
      put #3 , r1
      md& = md& + 1
      nd& = 512 + nd&
      seek #4 , nd&
    else
      r1 = left (r1 , dw% - 1 ) + chr (26)
      +space (512 - dw%)
      put #3 , r1
      seek #1 , Lstat% (Nreco% - 1 ) * Lreco%
      +offset% (i %)
      a = str (md&)
      La % = len (a )
      a = space (10 - La %) + a
      put #1 , a
      nd& = nd& + dw%
      md& = md& + 1
      seek #4 , nd&
    end if
  next i %
  Nreco% = Nreco% + 1
loop
a $ = mkl (md&)
a $ = len (a )
a $ = a $ +space $ (512 - a %)
seek #3 , 0
put $ #3 , a
close
kill f2 $
KILL f4 $
name f3 $ as f2 $
end

```