

dBASE / FoxBASE+过程文件的装订

宁波市机械工业局 朱孟海

摘要: dBASE / FoxBASE+过程文件的建立是提高采用 dBASE / FoxBASE+程序设计语言所开发的应用软件运行速度的一种重要途径,本文介绍了 dBASE / FoxBASE+过程文件的创建方法,内容包括 FoxBASE+的使用实用程序 FoxBIND 存在问题、解决方法和采用 C 语言编制一个 FoxBIND 的仿真程序的过程。

在 FoxBASE+中有一个实用工具程序 FoxBIAN,使用它可以极方便地将若干 PRG 文件集中到一个过程文件中,进行自动、快速、高效地装订。

笔者在使用 FoxBIND 装订过程文件时,发现有二点不足之处:(1)对于不同标准的汉字编码系统(例如汉字编码方法不是简单地以国标码的区码加 160 作为汉字机内码高字节,国标码的位在码加 160 作为汉字机内码的低字节,而是采用其它编码办法)时,使用该程序来装订过程文件,装订完成后在该过程文件中某些汉字被修改成其它字符;(2)在现行目录下执行 FoxBIND 命令,假设被装订的 PRG 文件在其它目录下,即输入的 PRG 文件带有路径名操作时,在装订成的过程文件中语句 PROCEDURE 后面的过程名中也加上了路径名,这使得应用程序有可能无法正常使用。

由于这些原因,笔者在长城机上用 C 语言编制了一个 FoxBIND 的仿真程序,该程序成功地解决了 FoxBIND 存在的缺陷,程序的执行方式完全与 FoxBIND 格式一样,在功能上完全能够代替 FoxBIND;由于考虑到操作者在使用时经常忘记输入后缀名,故该程序能自动地为你加上后缀名 PRG。

一、程序运行

在 DOS 提示符下,输入格式

```
PRGBIND < outfile > < infile__1 [ < infile__2 >
...[ < infile__n > ]
```

参数说明:

1.各参数之间以空格分隔,参数可以带通配符“* ”

或“?”,参数可以带后缀名 PRG。也可以不带后缀名;

2. < outfile > —— 想要生成的带路径名的过程文件名;

3. < infile__1 > 、 < infile__2 > 、 ... 、 < infile > n > —— 带路径名的各 PRG 命令文件名。

4.本程序在建立过程文件时,只对后缀名为 PRG 的文件进行处理。

二、程序运行环境

该程序适用于支持 Turbo C1.5 或 2.0 版本的计算机,具体来说有如下要求:

适用机型:IBM PC、 IBM PC/ XT、

IBM PC / AT、长城机及其它兼容机;

操作系统:DOS2.10或CCDOS2.10及以上;

该程序在长城 286 EX 及 IBM5550 计算机上调试通过,效果很好,并且只要在一种机器上编译、连接(当然采用 8088 / 8086 指令集),就可以把该程序的可运行程序(不作任何修改)到其它机型上正确运行。

原程序见附录:PrgBIND·C

附录:PrgBIND·C

```
/* dBASE__III / FoxBASE+ 过程文件装订程序
```

```
prgbind * /
```

```
#define str __long100
```

```
#include < dos . h >
```

```
#include < dic . h >
```

```
#include < string . h >
```

```

#include <stdio.h>
struct file_path_strings
{
    char path[80];
    char drive [3];
    char dir [66];
    char fname [9];
    char ext [5];
};
main(int argc, char * argv[])
{
    int il, J, index, find_flag, wild_flag;
    int file_wild(); * 判断文件名中是否有通配符“*”或
        “?”,若有返回值1,否则为0 */
    char user_string[str_long];
    static char * run_message = "PrgBind Utility Rev2 .
        00(c)1990 d BASE / Fox Software ";
    static char * use_help = " Usage: PBGBIND
        < Outfile> < Ijfile > [ < Infile > ... [ < Infile
        >]";
    static char * procedure = "PROCEDURE";
    static char * user_return = "/ r / n ";
    struct file_path_strings outfile_name, infile_name;
    struct file_path_strings * outfile, * infile;
    struct fblk fff;
    FILE * in, * out;
    void writefile ();? * 从输入文件中读信息,然后写到输
        出文件 * /
    void write_str (); / * 向输出文件中写字符串 / *
    outfile = &outfile_name;
    infile = &infile_name;
    printf("%s / n ", run_message);
    if(argc < 3)
    {
        printf("/ n %s / n ", use_help);
        exit(1);
    }
    strcpy(outfile->path, argv[1]);
    wild_flag = file_wild(outfile);

```

```

if(wild_flag)
{
    printf("Error: %s ---had file name . / n ", outfile
        ->path);
    exit(1);
}
find_flag = findfirst(outfile->path, &fff, 0);
if(find_flag == 0) out = fopen(outfile->path, "a");
else out = fopen(outfile->path, "w");
if(out == NULL)
{
    printf("Error: %s file can't open for output, / n ",
        outfile->path);
    exit(3);
}
for(il=2; il < argc; il++)
{
    strcpy(infile->path, argv[ii]);
    wild_flag = file_wild(infile);
    find_flag = findfirst(infile->path, &fff, 0);
    while(find_flag == 0)

        jk=0
        index =0
        while(fff.ff_name[index] != '.')
        {
            infile->fname[index] = fff.ff_name[index];
            ++index;
        }
        infile->fname[index] = '/ 0';
        while(fff.ff_name[index] != '/ 0')
        {
            infile->ext[jk] = fff.ff_name[index];
            ++jk;
            ++index;
        }
        infile->ext[jk] = '/ n';
        fnmerge(infile->path, infile->drive, infile->dir
, infile->fname,

```

```

infile->ext );
if((in = fopen (infile->path, "r"))
== NULL)
{
printf(Error: %s file can't open for input. /n",
infile->path);
find_flag = findnext (&fff);
continue;
}
printf("binding %s /n , fff * ff__name);
strcpy(user__string, " * * * * *");
strcat(user__string, infile->path);
strcat(user__string, " * * * * *");
write __str (user__string * out);
write __str (user__return * out);
strcpy(user__string, procedure);
strcat(user__string, infile->fname);
write __str (user__string * out);
write __str (user__return * out);
writefile (in * out);
strcpy(user__string, "RETURN / r / n /");
write __str (user__string * out);
write __str (user__return * out);
find_flag = findnext (&fff);
continue;
}
}
}
}
inrfile __wild(struct file__path__strings * tempfile)
{
int split_flag;
int result;
split __flag = fnsplit (tempfile->path, tempfile->drive,
tempfile->dir, tempfile->fname, tempfile->ext);
strcpy(tempfile->ext, " * .prg");
if(split __flag & WILDCARDS) result = 1;
else result = 0;

```

```

fnmerge ( tempfile-> path, tempfile-> drive
tempfile-> dir, tempfile-> fname, tempfile-> ext );
return(result);
}
void write __str (char * str __pointer, FILE * out)
{
while (* str __pointer != '/n')
{
putc(* str __pointer * out);
if(ferror(out))
{
printf("Warning: write user __strings error.");
return;
++str __pointer;
}
}
void Writefile(FILE * in, FILE * out)
}
char ch;
while (! feof(in))
{
ch = getc(in);
if(ferror(in))
{
printf("Warning: read file-information error!");
return; }
if(! feof(in))putc(ch * out);
if(ferror(out))
{
printf("Warning; write file__information error.");
return;
}
}
fclose(in);
return;
}

```

▲